



**TŠC Kranj**  
**Kidričeva cesta**  
**55**  
**4000 KRANJ**

**Šifra kandidata**

***Strokovna in poklicna šola***

---

**JESENSKI ROK**

## **ALGORITMI IN PROGRAMSKI JEZIKI**

Izpitna pola 2

**2010 / 60 minut**

*Dovoljeno dodatno gradivo in pripomočki: kandidat  
prinese s seboj nalivno pero ali kemični svinčnik.  
Kandidat dobi en konceptni list.*

**POKLICNA MATURA 2010**

**NAVODILA KANDIDATU:** Pazljivo preberite ta navodila. Ne obračajte strani in ne rešujte nalog, dokler vam nadzorni učitelj tega ne dovoli.

Prilepite kodo oziroma vpišite svojo šifro (v okvirček desno zgoraj na tej strani in na obrazec za ocenjevanje). Rešitve vpisujte v za to predvideni prostor v izpitni poli, z nalivnim peresom ali kemičnim svinčnikom. Rešitev nalog v izpitni poli ni dovoljeno zapisovati z navadnim svinčnikom. V izpitno polo vpisujte le končne rešitve nalog. Skice lahko rišete prostoročno. Pišite urejeno in čitljivo. Število točk za posamezna vprašanja je navedeno ob nalogah v izpitni poli. Zaupajte vase in v svoje sposobnosti. Želimo vam veliko uspeha.



## IZPITNA POLA 2

**V tem delu ocenjujemo analizo problema, izbiro in uporabo postopkov pri reševanju problema in vrednotimo rešitev problema.**

**1. naloga:**  
**točk)**

**(SKUPAJ 10**

a) Kreirajte dvodimenzionalno tabelo **Rezultati** 10 x 10 števil tipa *double* in jo napolnite z naključnimi števili tipa *double* med 0 in +10!  
(2 točki)

b) Napišite metodo, ki dobi za parameter to tabelo, izračuna in vrne pa vsoto diagonalnih elementov te tabele!  
(3 točke)

c) Napišite metodo *Povprecje*, ki dobi za parameter to tabelo in vrne povprečje vseh števil v tabeli  
(3 točke)

d) Napišite stavke, s katerimi bi celotno tabelo napolnili s samimi enicami!  
(2 točki)

**2. naloga:**  
**točk)****(SKUPAJ 10**

Za spremljanje zbirke poštних znamk želimo imeti naslednje podatke:

- naziv države iz katere izvira poštna znamka
- vrednost znamke
- valuta znamke

a) napišite razred z imenom **Znamka**. Zadnje polje naj bo zasebno. Napišite tudi ustrezen konstruktor. (2 točki)

b) ustvarite objekta **Z1** in **Z2** tipa **Znamka**. Podatke za objekt **Z1** si izmislite sami, za vnos podatkov o objektu **Z2** pa napišite objektno metodo **Vnos**, v kateri boste podatke prebrali preko tipkovnice. (3 točke)

c) kreirajte tabelo **Znamke**, v kateri bo 500 objektov tipa **Znamka**. Za inicializacijo tabele (vnos podatkov!) uporabite metodo **Vnos**. (2 točki)

d) predpostavite, da tabela **Znamke** že vsebuje vse podatke; ugotovite in izpišite vse podatke o vseh znamkah v tabeli! (3 točke)

**3. naloga:**  
**točk)**

**(SKUPAJ 10**

Dana je tekstovna datoteka **Hribi.txt**. Vsebina datoteke je naslednja:

Triglav|2863  
Jalovec|2645  
...

Število stavkov v datoteki ni znano vnaprej.

a) Datoteko prepisite v novo datoteko **Hribi1.txt** tako, da na začetku dodate še tri stavke, vsakega v svoji vrstici datoteke. Prvi stavek je **Naše gore**, drugi stavek je prazna vrstica, tretji stavek pa je **"V Kranju, dne današnji datum"**.

(3 točke)

b) Datoteko **Hribi.txt** obdelajte tako, da izračunate in izpišete povprečno višino vseh gora v datoteki!

(4 točke)

c) Napišite metodo **Dodaj(string ime, int tocke)**, ki na konec te datoteke doda novo vrstico s podatki o imenu gore in njeni višini, ločilni znak med njima pa je znak "|" (**Alt Gr W**).

(2 točki)

