Tečaj o internetu

O šifriranju podatkov

Algoritmi z javnim ključem

Naloga, najti način šifriranja podatkov, kjer bosta znana metoda in ključ za šifriranje, pa vendar bo podatke lahko dešifriral samo

naslovnik, se zdi težko uresničljiva. Najti je treba tako transformacijo, za katero je težko ali nemogoče izvesti inverzno transformacijo, če

nimamo dodatne informacije (privatnega ključa). Za take transformacije se uporablja izraz One-Way Function oziroma Trap-door

one-way function: inverzna operacija je lahka, če imamo neko dodatno informacijo (trap-door), sicer pa skoraj nemogoča.

Koncept javnega ključa sta prva predstavila Whitfield Diffie in Martin Hellman (1975) - The Diffie-Hellman key agreement protocol.

To ni algoritem za šifriranje podatkov, temveč postopek za kreiranje in izmenjavo skritega ključa po javnem omrežju.

Imamo parametra p in g, ki sta oba javno znana. p je praštevilo, g (generator) pa celo število, manjše od p, iz katerega lahko

dobimo katerokoli število od 1 do p-1, če ga potenciramo in vzamemo vrednost po modulu p.

Alica si izbere naključno število a, Bob pa svojega (b). Potem Alica izračuna svoj javni ključ ga mod p, Bob pa svojega gb mod

p. Ti števili si izmenjata. Njun skrivni ključ Alica izračuna takole: kab (gb)a mod p, Bob pa poišče vrednost kba (ga)b mod

p. Ker je kab = kba , imata skupni skrivni ključ, ki ga lahko uporabita kot ključ za šifriranje podatkov s katerim od simetričnih

algoritmov.

Če je praštevilo p dovolj veliko, je skoraj nemogoče izračunati gab mod p iz ga mod p in gb mod p.

Na podobnih osnovah temelji algoritem ElGamal, ki se v glavnem uporablja za digitalno podpisovanje.

Prvi znani algoritem z javnim ključem za šifriranje podatkov je Merkle-Hellmanova metoda z nahrbtniki, vendar ni več v uporabi.

Danes se najbolj uporablja algoritem RSA, ki ima ime po svojih avtorjih (Ronald Rivest, Adi Shamir, Leonard Adleman) - MIT, 1977.

Metoda je v ZDA patentirana. Ker pa je bil opis metode objavljen pred vložitvijo zahtevka za patent, lahko RSA uporabljajo brez

licenčnine povsod v svetu, razen v ZDA.

Metoda temelji na dejstvu, da je razmeroma lahko najti dve veliki praštevili, če pa poznamo samo njun zmnožek, je težko najti faktorja.

Vzemimo primer s 3-številčnima prašteviloma: 191 x 283 = 54053. Če hočemo faktorirati to število, se bomo kar nekaj časa trudili. V

praksi pa so ta števila 70 in več številčna.

Osnovo metode prestavlja naslednji izrek iz kongruenčne aritmetike, ki ga pripisujejo Eulerju:

Naj bosta p in q različni praštevili, velja naj tudi ed 1 mod (p-1)(q-1).

Potem sledi (Te)d T mod pq.

Če nam T predstavlja blok teksta, ga zašifriramo takole: s Te mod pq

dešifriramo pa: T sd mod pq.

Če označimo n = pq, javni ključ sestavljata n ter e, skriti ključ pa p, q in d.

Kako bomo izbrali vrednosti p, q, e in d? p in q morata biti veliki praštevili- več sto-mestni števili, razmeroma blizu skupaj. V praksi

za e običajno izberemo 3 ali 65537 (216+1). Zdaj izračunamo produkt (p-1)(q-1). Drugo predpostavko iz gornjega izreka lahko

izrazimo tudi takole:

ed -1 je deljivo s (p-1)(q-1) oziroma v obliki Diofantske enačbe: ed + k(p-1)(q-1) = 1. Ta pa je rešljiva s celimi števili, če velja, da

sta števili e in d tuji proti p-1 in q-1 (nimajo skupnih deliteljev). Izberemo tako število, ki je večje od p+1 oziroma q+1 in manjše od

produkta (p-1)(q-1). Zdaj izračunamo število d iz formule ed mod (p-1)(q-1) 1.

Sporočilo, ki ga želimo šifrirati, najprej razbijemo na bloke, krajše od pq, - danes je to ponavadi 512 ali 1024 bitov. Izračunamo

vrednost s Te mod pq za vsak kos sporočila. Ta števila združimo in dobimo šifrirano sporočilo. Pri dešifriranju spet najprej

razbijemo sporočilo na bloke in na vsakem uporabimo formulo T sd mod pq.

Za ponazoritev naredimo primer za majhna števila.

Vohun bi moral najprej najti števili p in q iz njunega produkta, to pa je po sedaj znanih metodah pri velikih p in q dolgotrajen

postopek. Znan je naslednji primer:

Martin Gardner je avgusta 77 objavil v Scientific Americanu 129 številk dolgo število in ponudil 100 dolarjev za razbitje na

faktorje. Uganko je rešila mednarodna skupina iz več kot 600 prostovoljcev jeseni 1994.

Na voljo je veliko komercialnih izvedb RSA (tako softverskih kot hardverskih). Uporabljajo se ključi (s tem mislimo produkt pq) daljši

od 512 bitov. Za ameriške firme velja omejitev za izvoz: dobiti morajo dovoljenje vlade, ta pa običajno ne dovoli izvoziti programa, ki

uporablja daljši ključ od 512 bitov. RSA Laboratories priporoča ključ 768 bitov za osebno uporabo, 1024 bitov za uporabo v

organizacijah in 2048 bitov za ključe v izredno pomembnih operacijah.

Zadnje čase je veliko govora o asimetričnih algoritmih, ki temeljijo na eliptičnih krivuljah (ECC - elliptic curve cryptosystems). Ideja je

znana že od leta 1985. Najdlje na tem področju je kanadska firma Certicom. V primerjavi z RSA zadoščajo krajši ključi, zato kaže, da

bodo v bodočnosti ti algoritmi prevladali.

dolžina ključa ECC

dolžina ključa RSA

106 bitov

512 bitov

132 bitov

768 bitov

160 bitov

1024 bitov

191 bitov

1536 bitov

211 bitov

2048 bitov

Asimetrični algoritmi se uporabljajo za izmenjavo skupnih ključev in za digitalno podpisovanje, za masovno šifriranje

podatkov pa ne, ker so počasnejši od simetričnih algoritmov.

ime

matematična osnova

namen

uporaba

Diffie-Hellman

diskretni algoritmi

izmenjava skritega ključa

v protokolih IPSEC, SSL, ...

ElGamal

diskretni algoritmi

digitalen podpis, enkripcija

za digitalen podpis v DSS

RSA

faktoriranje velikih števil

digitalen podpis, enkripcija

zaenkrat najbolj pogosto uporabljen asim.algoritem

ECC

eliptične funkcije

digitalen podpis, enkripcija

naslednik RSA ?

URL: http://www.sigov.si/tecaj/kripto/kr-asim.htm