Premo gibanje:

 s = v×t



Premo enakomerno:

v= v (povpreč.)

Če t1=t2 potem velja: 

Pospešeno gibanje:



Enakomerno pospešeno gibanje:

a= konstanten

v0= začetna hitrost

v=v0 + a×t



Enakomerno pojemajoče gibanje:

v<0 => a<0 <= pojemek



v=v0 + at

s= v0t + at2/2

Prosti pad:

t1:t2:t3:T4 = 1:2:3:4

h1:h2:h3:h4 = 1:4:9:16

g=10m/s2

s=at2/2

2h=at2

v=at + v0

s1=gt2/2

Navpični met:

g=-10m/s2

h=s

t=v0/g