

Telo se giblje, če spreminja lego glede na okolico.

---

X-lega  $\Delta X$ -premik

$X < 0 \dots -$  ;  $\Delta X > 0 \dots +$

$v = \Delta x / \Delta t$   $v$ [ms]

$v(t)$ -ploščina pove premik telesa(s)

$a(t)$ - ploščina( $\Delta v$ )

---

**Enakomerno pospešeno gibanje**

$v = a \cdot t$

$s = a \cdot t^2$   $v_0 = 0$

$v = v_0 + a \cdot t$

$s = v_0 \cdot t + a \cdot t^2$   $v_0 \neq 0$

$v = v_{zač.} + v_{kon.} \cdot 2$

$v = st$

$a = \Delta v / \Delta t$

---

**Prosti pad**

$h = g \cdot t^2$

$t = h / 2g$

---

**Navpični met**

$v = v_0 - g \cdot t$

$h = v \cdot t = v_0 t - g t^2$