**SILA TRENJA**: če se telo premika po neki podlagi, je zato potrebna sila F. Ker pa more biti vsota vseh sil enaka nič, se pojavi še ena sila  sila trenja (nasprotna od gibanja). Sila trenja je sorazmerna, ni odvisna od velikosti ploske in tudi ne od hitrosti, odvisna je od površine ploskve

Ftr = ktr \* F┴

**LEPENJE** : FL = kL \* Fg \* cos α

**TLAK V TEKOČINAH** : tlak je v tekočini vsepovsod enak, vedno deluje pravokotno na steno

p = F / S [1Pa]

**HIDROSTATIČNI TLAK**

p = ρ \* g \* h [1bar = 105 Pa, 1miliba = 100 Pa]

**VZGON**

Fv = Fg (sila vzgona je enaka teži izpodrinjene tekočine)

**NAVOR**

Sila povzroči premik telesa pri nevrtljivem telesu. Sila povzroči zasuk telesa pri vrtljivih telesa, kako močan zasuk bo, je odvisno od navoja sile. Navor je odvisen od sile in ročice, ročica je pravokotna razdalja med osjo in nosilko sile.

Krajevni vektor je vektor, ki določa lego neko točke v koordinatnem sistemu. Smer vektorja M določamo z desno roko: os objamemo z roko tako, da prsti kažejo smer vrtenja, iztegnjen palec pa kaže smisel vektorja. Vrtljivo telo je v ravnovesju takrat, ko je vektorska vsota vseh navorov enaka nič. {M = r' \* F [1mN]}

sin α = a/c (nasprotna kateta in priležna hipotenuza)

sin β = b/e (nasprotna kateta in priležna hipotenuza)

cos α = b/c (priležna kateta in priležna hipotenuza)

tan α = a/b (nasprotna kateta in priležna kateta)

tan α = sin α / cos α

NAVOR DVOJICE SIL je enak produktu razmaka med osjo ter silo in velikostjo te sile

TLAK V TEKOČINAH HIDROSTATIČNI TLAK

Strižna sila je takšna, ki bi telo prestrigla, trdno telo se ji lahko upre, tekočina pa ne

VZGON