SILE: o sili govorimo, ko eno telo ˝deluje˝ na drugega. Enota za silo je F = 1N = 1kg\*m2\*s-2. 4 OSNOVNE SILE: gravitacijska sila, elektromagneta sila, močna ali jedrska sila, šibka sila. UČINKI SIL: če sila deluje na neko telo: lahko spremeni gibanje, povzroča deformacijo, spremeni volumen. SILE merimo z silomerom (običajno jih ocenjujemo po deformacijah). 1 NEWTNOV ZAKON : Če je vsota vseh zunanjih sil enaka nič, potem telo miruje ali pa se giblje premoenakomerno 3 NEWTNOV ZAKON : Če prvo telo deluje na drugo z neko silo, potem tudi drugo telo deluje na prvo z nasprotno enako silo. KOTNE FUNKCIJE : koti in stranice so povezane, povezujejo pa jih kotne funkcije.

[ sin α = a/c ] [ sin β = b/c ] [ cos α = b/c ] [ tan α = a/b ] VEKTORJI IN SKALARJI : fizikalne količine niso enako zahtevne: Skalarji (najbolj preprosti, samo 1 podatek), Vektorji (bolj zahtevni, 3 podatki : velikost, smer, smisel), Tenzorji (9 ali več podatkov). Razlika dveh vektorjev je stranska diagonala, ki se začne na koncu drugega in konča na koncu prvega vektorja! SILA TRENJA: če se telo premika po neki podlagi, je zato potrebna sila F. Ker pa more biti vsota vseh sil enaka nič, se pojavi še ena sila  sila trenja (nasprotna od gibanja). Sila trenja je sorazmerna, ni odvisna od velikosti ploske in tudi ne od hitrosti. Ftr = ktr \* F┴

[ Fs = Fg \* cos α ] [ Fs = ktr \* F \* cos α ] [ Fd = Fg \* sin α]