***Gibanje*** = spreminjanje lege telesa glede na opazovani sistem

***Lega*** = pove, nam koliko je telo oddaljeno od izhodišča; lahko je negativna

***Pot***= razdalja, ki smo jo opravili; vedno je pozitivna

***Hitrost*** = enaka je smernemu koeficientu tangente na opazovano telo

***Pot je vedno enaka ploščini pod krivuljo v grafu***

* **Enakomerno gibanje:**

v = Δx / Δt [m/s]

s = v ∙ t

* **Neenakomerno gibanje:**

v = Δx / Δt [m/s] - ***Trenutna hitrost***

v = s / t – ***Povprečna hitrost***

a = Δv / Δt [m / s2]

* **Enakomerno pospešeno gibanje:**

s = (v0 + v1) / 2 ∙ t

vs = v0 + v1 / 2 – ***Srednja hitrost***

v1 = v0 + a ∙ t1

s = v0t + a ∙ t2 / 2

v12 = 2a ∙ s +v02

* ***Prosti pad:***

|  |  |
| --- | --- |
| **- g =** | **g =** |

g = 9,81 m/s2

g = Δv / Δt

* ***Sestavljeno gibanje:***

v = Δs / Δt

* ***Vodoravni met:***

D = vz ∙ t - ***Domet***

x = vz ∙ t

y = g ∙ t2 / 2

l = √x2 + y2 ***– Lega***

l = √vz2 ∙ t2 + ( g2 ∙ t2 / 2)

s = vz ∙ t + (a ∙ t2 /2)

h = g ∙ t2 / 2

v = √vz2 + g2 ∙ t2