Kvadrat: S=a²,o=4a,d=a√2

Pravokotnik: S=a·b,o=2(a+b),d²=a²+b²

Romb: S=e·f/2,S=a·v,S=a²sinα,o=4a, α+β=180,vsi k=360,velja α /2 in β/2

Paralelogram:S=a ·v ali b ·v,S=absinα,o=2(a+b), α+ β=180,E+Fi=180

Deltoid: S=e·f/2,o=2(a+b)

Trapezi:S=a+c/2 ·v,o=a+b+c+d

-*raznostr*:s=a+c/2, α+δ=180, β+γ=180

-*enakokr*:velja a-c/2

-*pravokot*:velja v=d in a-c

Pravilni večk:sest iz enakokr trik,pravilni 6kot pa enakostr trik:S=n (a ·r/2),o=na, α=360/n

*D=b²-4ac, b1,2=(-b± √D/2a)*

Trikotnik:o=a+b+c,v=c·sin β,v=a·sinγ,v=b·sinα,S=r·s,S=½absinγ,½acsinβ,½bcsinα,S=(c·v/2,a·v/2,b·v/2),S=abc/4R

-sinusni i:dve stranici+kot nasproti ene,ALI dva kota in ena stranica:a/sinα=b/sinβ=c/sinγ=2R

-kosinusni i:3stranice,računamo kot,ALI dve stranici+vmesni kot,računamo 3stranico:a²=b²+c²-2bccosα

-heronova:dolžina vseh 3str:S=√s(s-a)(s-b)(s-c),s=a+b+c/2

-*pravokot:*S=ab/2,evklidov i:a²=ac,b²=bc

- razmerja:sin=naspr/hip,cos=pril/hip,tan=naspr/pril,ctg=pril/naspr

*-enakostr*:S=a²√3/4

*-podobni*:evklidov,pitagorov,višinski:v²=ab

Prizme,Valj:P=2O+pl,V=Ov,pl=ov,O=ploščina,o=obseg

Pravilna3str prizma:enakostr trik,4strana pa kocka

Valj:njegova O=krog(o=2pir,S=pir²)

Piramide,Stožec:P=2O+pl,V=1/3Ov,O=ploščina

Pravilna piramida:pl=n(av/2),ploščina enakokr trik

Stožec:njegova O=krog,pl=pirs

Krogla:P=4pir²,V=4/3pir³

-navaden stožec:pravokotni trik

-enakostr stožec:s=2r

-enakostr valj:s=v,s=2r

-poševni valj:s večje v

\*prizma:kvader->pravokotnik,kocka->kvadrat

Stožnice:Ax²+By²+Cxy+Dx+Ey+F=0

S(0,0): krožnica:x²+y²=r²,elipsa:x²/a²+y²/b²=1,hiperbola:x²/a²-y²/b²=±1,parabola:y²=2px

S(p,q):(x-p) ²+(y-q) ²=r²,(x-p) ²/a²+(y-q) ²/b²=1,isto,samo -,(y-q) ²=2p(x-t)

*Krožnica*:rešujemo do popolnega kvadrata

*Elipsa*:r+r=2a,e²=a²-b²,temena:T1(a,0),T2(0,b),T3(-a,0),T4(0,-b),gorišča:F1(-e,0),F2(e,0),pri premiku pa F1(p,q+e),F2(p,q-e),rešujemo:izpostaviš prvi člen,deliš z L stranjo,da dobiš 1

*Hiperbola*:r-r=2a,asmiptoti:y=±(b/a)x,d(F1F2)=2e,d(AB)=2a,F1,2(±e,0), e²=a²+b²

Parabola:d(VF)=p(parameter),y=ax ²+bx+c,ničli:y=a(x-x)(x-x),r=r,F(p/q,0)

*d(razdalja)= √(x-x) ²+(y-y) ²*