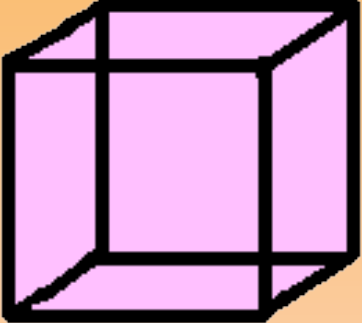
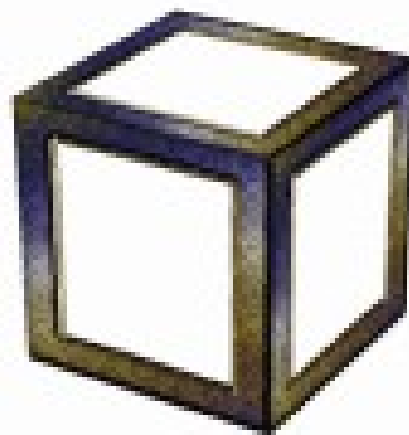
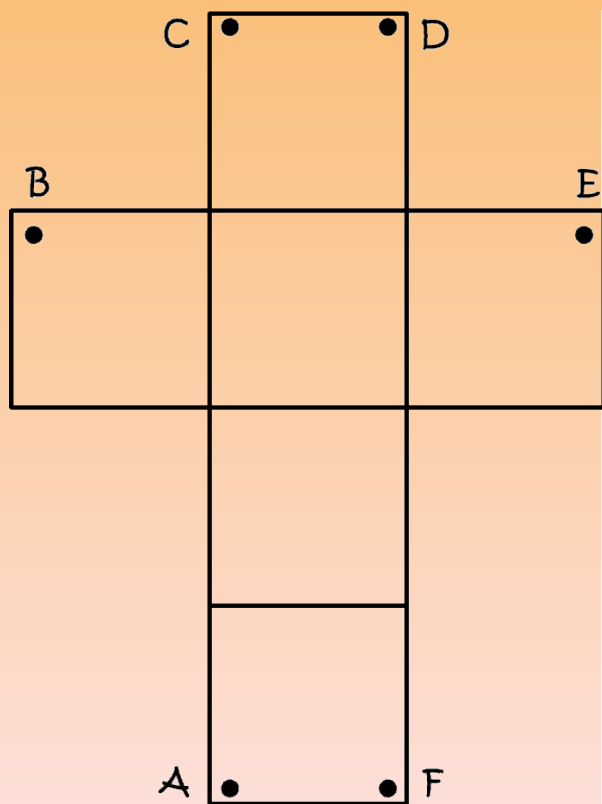


K  CKA

- predstavitev geometrijskega telesa •

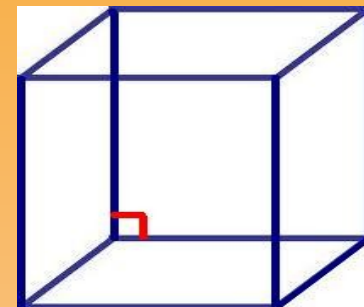
MODEL in MREŽA KOCKE



Mrežo sestavljajo:

- 2 osnovni ploskvi
- 4 stranske plošče

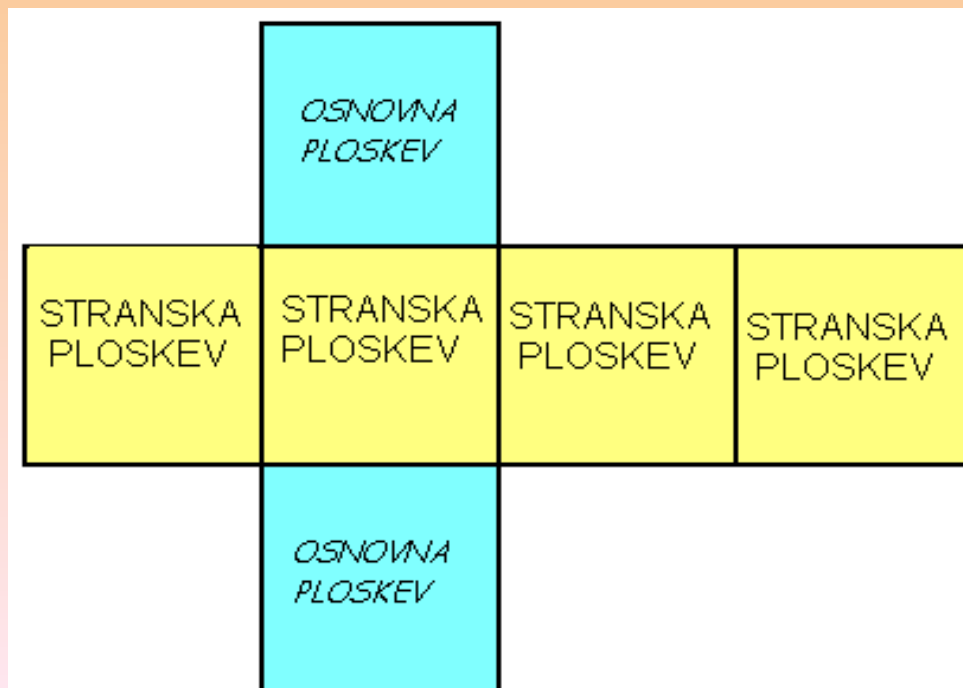
OPIS



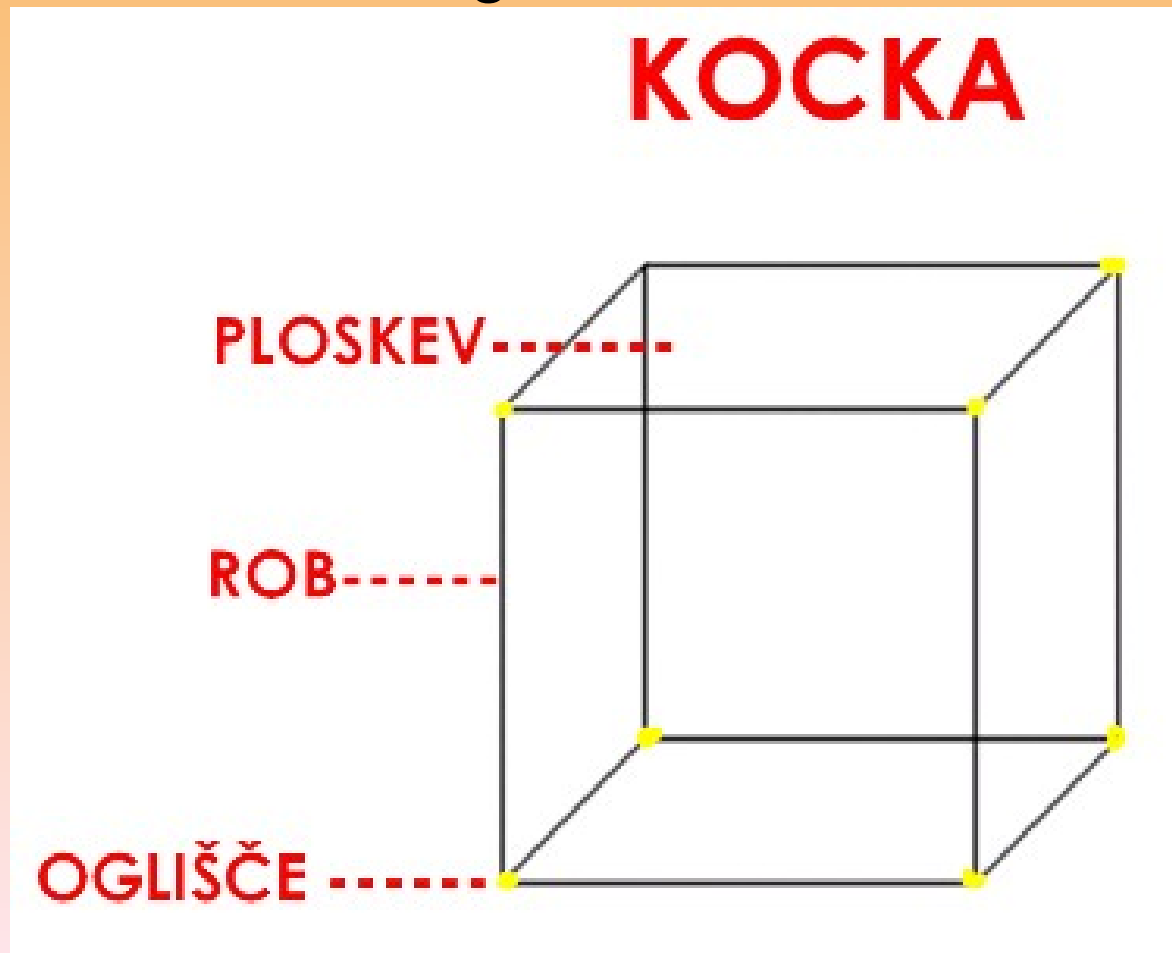
- Omejuje jo 6 skladnih kvadratov
- Ploskve so druga na drugo pravokotne
- **OSNOVNA PLOSKEV:** ploskev na kateri stoji in njej vzporedna ploskev
- Ostale so **STRANSKE**

PLOSKVE

- Ploskve sestavljajo **plašč:**



- Po dve sosednji ploskvi se stikata v robu
- Robovi, ki so stranice osnovne ploskve imenujemo osnovni robovi, ostali so stranski
- Vsi robovi so enako dolgi



POVRŠINA

	O	P ... POVRŠINA	
	pl		
	O	O ... osnovna ploskev pl ... plašč	

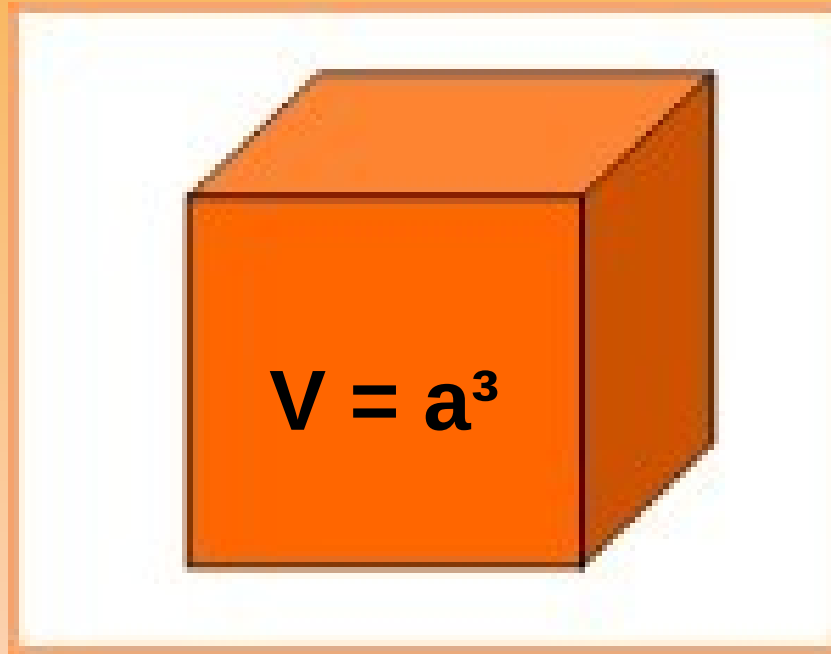
Izračun:

$$P = 2O + pl$$

$$P = 2a^2 + 4a^2$$

$$P = 6a^2$$

PROSTORNINA (volumen)

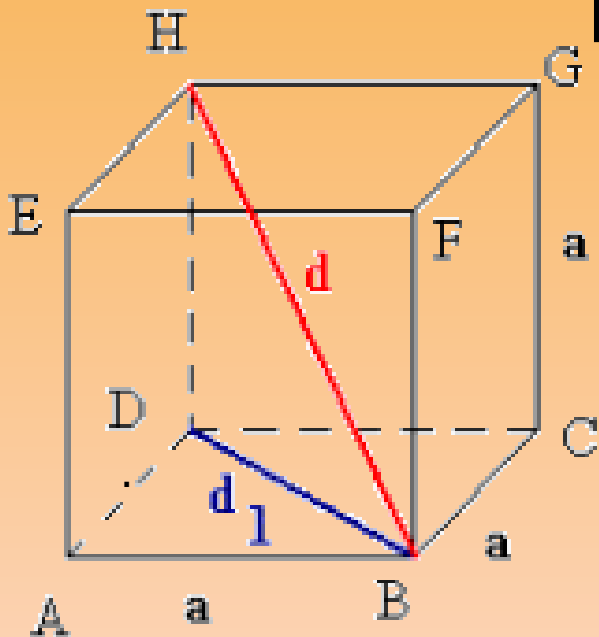


- Vsi robovi kocke so enaki, zato volumen izračunamo:

$$V = a \cdot a \cdot a$$

$$V = a^3$$

TELESNA in PLOSKOVNA DIAGONALA



- Telesna diagonala (d) je daljica, ki povezuje dve oglišči različnih ploskev (AC, BG, CF, ...).

$$d = a\sqrt{3}$$

- Ploskovna diagonala (d^1) je daljica, ki povezuje dve nasprotni oglišči iste ploskve (AG, BH, DF, ...).

$$d^1 = a\sqrt{2}$$

DIAGONALNI PRESEK

- Je pravokotnik, ki ga dobimo, če kocko presekamo z ravnino, ki gre skozi ne sosednja vzporedna robova

$$S_p = a^2 \cdot \sqrt{2}$$

