

9. Lastnosti funkcij

Naj bo f realna funkcija realne spremenljivke. Oglejmo si nekaj najpomembnejših lastnosti, ki nas zanimajo pri taki funkciji.

9.1. Injektivnost, surjektivnost, bijektivnost

- Funkcija je **injektivna**, če preslika različne podatke v različne rezultate:
$$\forall x_1, x_2: x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$$
- Funkcija $f: A \rightarrow B$ je **surjektivna**, če je vsak element množice B slika nekega elementa x iz množice A .
To pomeni, da je realna funkcija f **surjektivna**, če je njena zaloga vrednosti enaka množici vseh realnih števil:
$$Z_f = \mathbb{R}$$
- Funkcija je **bijektivna**, če je injektivna in hkrati surjektivna.
Bijektivno funkcijo imenujemo tudi **bijekcija** ali **povratno enolična preslikava**. (Povratna enoličnost pomeni, da poljubnemu podatku ustreza točno en rezultat, poljubnemu rezultatu pa ustreza točno en podatek.)

9.2. Naraščanje, padanje, omejenost

- Funkcija **narašča**, če ima pri večjem podatku tudi večji rezultat:
$$\forall x_1, x_2: x_1 > x_2 \Rightarrow f(x_1) > f(x_2)$$

Če zgornja lastnost velja za vsak x_1 in x_2 iz definicijskega območja funkcije f , potem pravimo, da funkcija narašča povsod.

Če zgornja lastnost velja za vsak x_1 in x_2 iz neke množice A , potem pravimo, da funkcija narašča na množici A .

Če zgornja lastnost velja za vsak x_1 in x_2 iz neke okolice dane točke a , potem pravimo, da funkcija narašča v okolici točke a .

(Opomba: Nekateri avtorji v zgornji lastnosti dopuščajo tudi enakost, torej:

$$\forall x_1, x_2: x_1 > x_2 \Rightarrow f(x_1) \geq f(x_2)$$

Če želimo ločiti obe varianti, pravimo prvi možnosti strogo naraščanje ($>$), drugi pa nestrogo naraščanje (\geq).

- Funkcija **pada**, če ima pri večjem podatku manjši rezultat:
$$\forall x_1, x_2: x_1 > x_2 \Rightarrow f(x_1) < f(x_2)$$

Če zgornja lastnost velja za vsak x_1 in x_2 iz definicijskega območja funkcije f , potem pravimo, da funkcija pada povsod.

Če zgornja lastnost velja za vsak x_1 in x_2 iz neke množice A , potem pravimo, da funkcija pada na množici A .

Če zgornja lastnost velja za vsak x_1 in x_2 iz neke okolice dane točke a , potem pravimo, da funkcija pada v okolici točke a .

(Opomba: Nekateri avtorji v zgornji lastnosti dopuščajo tudi enakost, torej:

$$\forall x_1, x_2: x_1 > x_2 \Rightarrow f(x_1) \leq f(x_2)$$

Če želimo ločiti obe varianti, pravimo prvi možnosti strogo padanje ($<$), drugi pa nestrogo padanje (\leq).

- Funkciji, ki povsod narašča ali povsod pada, pravimo, da je **monotona** funkcija.
- **Funkcija je navzgor omejena**, če obstaja realno število M , tako da velja:

$$\forall x \in D_f: f(x) \leq M$$

Število M , ki nastopa v zgornji lastnosti, imenujemo **zgornja meja** funkcije. Če je funkcija navzgor omejena, obstaja celo več zgornjih mej. Najmanjši med njimi pravimo **natančna zgornja meja** ali supremum funkcije. Funkcija lahko natančno zgornjo mejo doseže ali pa tudi ne.

(Opomba: Omejenost navzgor nas ponavadi zanima na celotnem definicijskem območju, lahko pa bi preučevali tudi omejenost na dani množici A .)

- **Funkcija je navzdol omejena**, če obstaja realno število m , tako da velja:

$$\forall x \in D_f: f(x) \geq m$$

Število m , ki nastopa v zgornji lastnosti, imenujemo **spodnja meja** funkcije. Če je funkcija navzdol omejena, obstaja celo več spodnjih mej. Največji med njimi pravimo **natančna spodnja meja** ali infimum funkcije. Funkcija lahko natančno spodnjo mejo doseže ali pa tudi ne.

(Opomba: Omejenost navzdol nas ponavadi zanima na celotnem definicijskem območju, lahko pa bi preučevali tudi omejenost na dani množici A .)

- Funkcija je **omejena**, če je navzgor in navzdol omejena.

9.3. Maksimumi in minimumi

- **Maksimum funkcije je točka $T(x_M, y_M)$** na grafu, v kateri je funkcijska vrednost večja kot v drugih točkah.

Ločimo različne variante:

Če je v tej točki funkcijska vrednost večja kot v katerikoli drugi točki na celotnem definicijskem območju, pravimo, da je $T(x_M, y_M)$ **globalni maksimum funkcije f** . Če je v tej točki funkcijska vrednost večja kot v katerikoli drugi točki iz neke okolice točke $T(x_M, y_M)$, pravimo, da je $T(x_M, y_M)$ **lokalni maksimum funkcije f** .

Če je v tej točki funkcijska vrednost večja kot v katerikoli drugi točki iz neke dane množice A , pravimo, da je $T(x_M, y_M)$ **maksimum funkcije f na dani množici A** .

- **Minimum funkcije je točka** $T(x_m, y_m)$ na grafu, v kateri je funkcijska vrednost manjša kot v drugih točkah.

- Ločimo različne variante:

Če je v tej točki funkcijska vrednost manjša kot v katerikoli drugi točki na celotnem definicijskem območju, pravimo, da je $T(x_m, y_m)$ **globalni minimum funkcije f** .

Če je v tej točki funkcijska vrednost manjša kot v katerikoli drugi točki iz neke okolice točke $T(x_m, y_m)$, pravimo, da je $T(x_m, y_m)$ **lokalni minimum funkcije f** .

Če je v tej točki funkcijska vrednost manjša kot v katerikoli drugi točki iz neke dane množice A , pravimo, da je $T(x_m, y_m)$ **minimum funkcije f na dani množici A** .

- Maksimume in minime imenujemo tudi **ekstremi funkcije**.

9.4. Lihost in sodost

- Funkcija je **liha**, če za vsak $x \in D_f$ velja: **$f(-x) = -f(x)$**
Graf lihe funkcije je simetričen glede na izhodišče koordinatnega sistema.
- Funkcija je **soda**, če za vsak $x \in D_f$ velja: **$f(-x) = f(x)$**
Graf sode funkcije je simetričen glede na ordinatno os.

9.5. Ničle, poli, asimptote

- **Ničla funkcije f** je število a , za katero velja **$f(a) = 0$** .
V ničlah graf funkcije seka abscisno os.
- **Odsek na ordinatni osi** dobimo tako, da v enačbo funkcije vstavimo $x = 0$.
Dobljena vrednost $f(0)$ nam pove, kje graf funkcije seka ordinatno os.
- **Asimptota funkcije je premica**, ki se ji graf funkcije približuje, ko se oddaljujemo od izhodišča koordinatnega sistema.
- **Pol funkcije je število x** , kjer vrednost funkcije ni definirana, v bližnji okolici pa vrednost funkcije narašča ali pada čez vse meje (proti plus ali minus neskončno).
V okolici pola se graf funkcije približuje navpični asimptoti.