



Šifra kandidata:

Državni izpitni center



P 2 1 3 K 3 3 0 1 3

ZIMSKI IZPITNI ROK

MEDIJSKA IN GRAFIČNA TEHNOLOGIJA

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Četrtek, 3. februar 2022

POKLICNA MATURA

Moderirana različica

1. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ C	
2	1	♦ B	
3	1	♦ B	
4	1	♦ A	
5	1	♦ C	
6	1	♦ B	
7	1	♦ C	
8	1	♦ D	
9	1	♦ C	
10	1	♦ B	
11	1	♦ TCP/IP	
12	1	♦ elektromagnetno ♦ 380/400 ♦ 720/700	3 pravilne rešitve = 1
13	1	♦ barvni dražljaj	
14	1	♦ vbočene	
15	1	♦ ravno-okroglo ♦ okroglo-okroglo	2 pravilni rešitvi = 1
16	1	♦ zgibanje/pregibanje	
17	1	♦ verzalka	
18	1	♦ piksilacija	
19	1	♦ scenarij	
20	1	♦ embalaža	

Skupno število točk 1. dela: 20

2. DEL

1. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	1	šest od: <ul style="list-style-type: none"> ♦ 1 serif ♦ 2 protioblika/notranji del črke ♦ 3 velikost/stopnja črke/pisave ♦ 4 prečna črta ♦ 5 osnovna poteza ♦ 6 spodnji črkovni pas ♦ 7 srednji črkovni pas ♦ 8 zgornji črkovni pas 	6 pravih rešitev = 1
1.2	1	♦ velika črka/verzalka/majuskula, ki obsega srednji črkovni pas	Vse pravilne rešitve = 1
1.3	2	dve od: <ul style="list-style-type: none"> ♦ 	2 pravilni rešitvi = 2 1 pravilna rešitev = 1 Upoštevamo vsako strokovno sprejemljivo rešitev. Opisno: pravilna rešitev je pravilna skica s pravilnim strokovnim poimenovanjem.
Skupaj	4		

2. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
2.1	1	♦	Opisno: samo ključne sličice; na vrhovih okrogle, ob dotiku tal vodoravno stisnjene, vmesne vertikalno stisnjene; loki poti se morajo enakomerno nižati in imeti obliko parabole.
2.2	1	♦ animiramo sličico za sličico, neprekinjeno od začetka do konca	
	1	♦ najprej naredimo ključne sličice/poze, nato izpolnimo še vmesne sličice/faze med njimi	
	1	♦ od poze do poze	
Skupaj	4		

3. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3.	1	♦ zaslonka je bolj odprta – globinska ostrina je manjša/polje ostrine je ožje/manjše	Upoštevamo vsako strokovno sprejemljivo rešitev.
	1	♦ podoba gibajočega se objekta je izostrena	
	1	♦ ohranimo vse zajete podatke, ni stiskanja/kompresije, posnetki so zato bolj ostri, več je možnosti tudi za naknadno ostrenje	
	1	♦ ima daljšo goriščnico, zato je pomembna oddaljenost od motiva fotografiranja: če je ta preblizu, bo globinska ostrina/polje ostrine manjša	
Skupaj	4		

4. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4.1	1	♦ začetna črka v prvi vrstici poglavja ali dela besedila, za več stopenj večja črka (običajno verzalka), kot je glavno besedilo, sega čez eno ali več vrstic besedila	
4.2	1	dve od: ♦ v knjigah ♦ pesniških zbirkah ♦ časopisih ♦ revijah ...	2 pravilni rešitvi = 1
4.3	2	Inicialka 1: ♦ stoječa/samostojna ♦ najenostavnejša, velika črka, nekaj stopenj večja od glavnega besedila, spodaj je v ravni (črkovni) črti s prvo vrsto besedila, zgoraj prehaja v belino	Vse pravilne rešitve = 2 1 pravilna rešitev = 1
	2	Inicialka 2: ♦ uokvirjena ♦ velika črka, nekaj stopenj večja od glavnega besedila z okvirjem, po višini obsega 4 vrstice besedila, ob strani in spodaj optično izenačena belina med okvirjem in besedilom	Vse pravilne rešitve = 2 1 pravilna rešitev = 1
Skupaj	6		

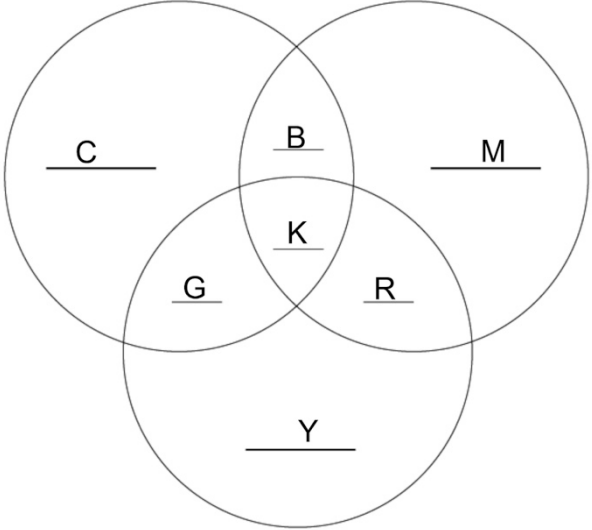
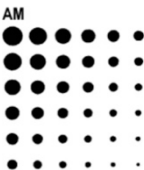

5. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
5.1	1	♦ Metoda, katere bistvo je v odstranjevanju odvečne raznovrstnosti in določanju izenačenosti glede na: kakovost, obliko, materiale, varnost, zanesljivost in življenjsko dobo izdelka.	Upoštevamo vsako strokovno sprejemljivo rešitev.
5.2	1	dve od: ♦ Mednarodna organizacija za standardizacijo/(angl. <i>International Organization for Standardization</i>) ♦ Slovenski inštitut za standardizacijo ♦ Nemški inštitut za standardizacijo/(nem. <i>Deutsches Institut für Normung</i>)	2 pravilni rešitvi = 1
5.3	2	♦ C ♦ B ♦ D ♦ A	Vse pravilne rešitve = 2 2 pravilni rešitvi = 1
5.4	2	♦ D ♦ B ♦ C ♦ A	Vse pravilne rešitve = 2 2 pravilni rešitvi = 1
Skupaj	6		

6. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
6.1	1	ena od: ♦ 1920×1080px ♦ 1080p	
6.2	1	♦ 15 s × 25 sličic/s = 375 sličic ♦ 360 sličic je premalo, saj je evropski TV-standard 25 sličic/s	Vse pravilne rešitve = 1
6.3	1	♦ to je algoritem/program, ki omogoča stiskanje digitalnih video posnetkov ♦ H.264/H.265	Vse pravilne rešitve = 1
6.4	1	ena od: ♦ z objavo spletnega naslova video posnetka ♦ z vdelavo povezave na spletno stran, tako da kodo na YouTubu pridobimo s klikom na gumb "Vdelaj" in jo prekopiramo med znački <iframe> ...	
6.5	1	ena od: ♦ zaključna špica ♦ odjavna špica ♦ angl. credits	
6.6	1	ena od: ♦ postprodukcija ♦ poprodukcija	
6.7	2	♦ 1.180.000,00 EUR / 2200 ur = <u>536,36 EUR/uro</u> ♦ 536,36 EUR/uro × 36 ur * 1,22 = <u>23.556,93 EUR</u>	Vse pravilne rešitve = 2 1 pravilna rešitev = 1
Skupaj	8		

7. naloga

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila		
7.1	1	♦ tisku			
7.2	1	♦ 	Vse pravilne rešitve = 1		
7.3	2	Rastriranje 1: ♦ Amplitudno; gostota (frekvenca) rastrskih pik na dolžinsko enoto je konstantna, spreminja pa se njihova velikost (amplituda), ki vpliva na doseženo rastrsko tonsko vrednost. ♦ 	Vse pravilne rešitve = 2 1 pravilna rešitev = 1 Upoštevamo tudi zamenjan vrstni red rastriranja.		
	2	Rastriranje 2: ♦ Frekvenčno; velikost (amplituda) rastrskih pik je konstantna, spreminja pa se njihova gostota (frekvenca), ki vpliva na doseženo rastrsko tonsko vrednost. ♦ 	Vse pravilne rešitve = 2 1 pravilna rešitev = 1 Upoštevamo tudi zamenjan vrstni red rastriranja.		
7.4	2	♦ CMYK	♦ 300 ppi	♦ *.tif/*.jpg/*.pdf	Vse pravilne rešitve = 2 3 pravilne rešitve = 1
		♦ RGB	♦ 72 ppi	♦ *.jpg/*.png	
Skupaj	8				

Skupno število točk 2. dela: 40