

Letna priprava

Program: ELEKTROTEHNIK ENERGETIK

Predmet: MERITVE IN AVTOMATIZACIJA

Literatura:

- a) F. Mlakar: Splošne električne meritve
- b) F. bergelj: Osnove meritev

KAZALO

	<i>stran</i>
1. UVOD, PREGLED UČNE SNOVI	5
1.1 DELOVANJE ANALOGNEGA INŠTRUMENTA	5
1.2 DELOVANJE DIGITALNEGA INŠTRUMENTA	14
2. MERJENJE ENOSMERNIH IN IZMENIČNIH VELIČIN	
3. MERJENJE UPORNOSTI	
3.1	
4.	
4.1	
4.2	
4.3	
4.4	
4.5	
4.6	
4.7	
4.8	

4.9
4.10
5.
5.1
5.2
5.3
5.4	
5.5
5.6
5.7
5.8
5.9
5.10
5.11
5.12
5.13
5.14
5.15
5.16
5.17
6.
6.1
6.2	
6.3
6.4
6.5
6.6
6.7
6.8
6.9
6.10
6.11
6.12
7. SISTEM ZAŠČITE PRED DELOVANJEM

7.2
7.3
7.4

7.5
7.6
7.7

1. UVOD

1.1 Temeljni pojmi meritne tehnike

Izmerjena in resnična vrednost, meritni rezultat

Merjenje je postopek, kjer primerjamo neznano vrednost neke fizikalne veličine z znano količino istovrstne veličine, ki se imenuje enota in nato ugotovimo, kolikokrat je izmerjena vrednost večja/manjša od enote.

$$I = 5 \text{ A}$$

I ... vrednost električnega toka

5 ... mersko število

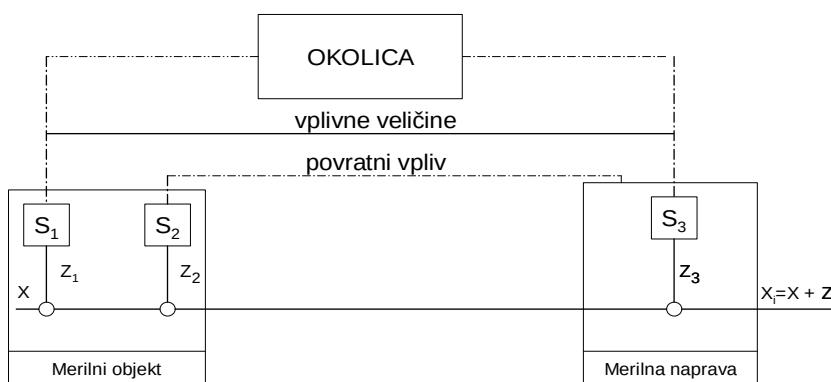
A ... enota za električni tok

Efektivna vrednost električnega toka je šestkrat večja od ampera.

Izmerjena vrednost se razlikuje od efektivne vrednosti zaradi pogreška meritnega inštrumenta.

Na sliki 1 je prikazana osnovna slika merjenja.

Slika 1
Osnovna shema merjenja



Na meritno napravo in na meritni objekt vpliva okolica z različnimi fizikalnimi veličinami.

Občutljivost meritnega objekta na vplivne veličine S_1 in priključitev meritne naprave S_2 ima za posledico, da na vhodu v meritno napravo ni resnična vrednost merjene veličine X , ampak za $Z_1 + Z_2$ povečana vrednost. Ker je tudi sama meritna naprava občutljiva na vplivne veličine S_3 , nastane v njeni notranjosti dodatna motnja Z_3 .

Izmerjena vrednost X_i in resnična vrednost X se razlikujeta za vsoto vseh treh delnih motenj $Z_1 + Z_2 + Z_3$.

Primer merjenja lastne napetosti galvanskega člena z običajnim voltmetrom je prikazan na sliki 2.

- 1.1 DELOVANJE ANALOGNEGA INŠTRUMENTA
- 1.2 DELOVANJE DIGITALNEGA INŠTRUMENTA

2.