

Predmet: Informatika

Naslov

BREAKDANCE S POMOČJO RAČUNALNIKA
BREŽIČNA POVEZAVA - POMOČNIK PRI PRENOSU IN SHRANJEVANJU PODATKOV
BREŽIČNE POVEZAVE - NEOMEJENOST IN ZAKAJ JO OMEJUJEMO?
BRSKALNIKI
DELOVANJE TRGOVINE Z GLASBILI IN GLASBENO OPREMO PODPRTO Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO
DIGITALNA FOTOGRAFIJA
DIGITALNA FOTOGRAFIJA V PRAKSI
DIGITALNA OBDELAVA SLIK ZA ZANIMIVEJŠI POUK FIZIKE
DIGITALNI FOTOAPARATI
DINAMIČNA SPLETNA STRAN RAZREDA
DISK KOT MOTIVACIJA PRI POUKU INFORMATIKE
DISTRIBUCIJA PROGRAMSKE OPREME
DLANČNIK - ORGANIZATOR ALI ROBOT?
DODAJANJE IN SPREMINJANJE ČLANKOV V WIKIPEDIJI IN MOŽNOST ZLORABE
DOMAČA VIDEOTEKA
DOMAČI SPLETNI STREŽNIK ZA MICROSOFT WINDOWS
DRIFTI - PREDSTAVITEV S SPLETNIMI STRANMI
E - POŠTA
E-ARHIV TELEVIZIJSKIH PRISPEVKOV (IZDELAVA USTREZNEGA SISTEMA ZA OBDELAVO IN PRIKAZ ARIVA PRISPEVKOV)
E-INŠTRUKCIJE
E-KNJIŽNIC@
EKSPERTNI SISTEM ZA PREPOZNAVANJE BOLEZNI
ELEKTRONSKA NESNAGA
ELEKTRONSKA REDOVALNICA IN EVIDENCA PRISOTNOSTI DIJAKOV
ELEKTRONSKO RAČUNOVODSTVO
E-REDOVALNICA
EVANGELIČANI V PREKMURJU - UPORABA PODATKOVNIH BAZ ZA OBDELAVO STATISTIČNIH PODATKOV CERKVENIH OBČIN
E-VODENO PLEMENJAŠTVO PRI PASMU ANGLEŠKI BULLTERIER (IZDELAVA USTREZNEGA SISTEMA ZS OBDELAVO PODATKOV IN PRIKAZ PODATKOV)
FILM ZA UČENJE KITARE
FORGOTTEN MYTH
GEOGRAFSKI INFORMACIJSKI SISTEMI
GLASBO PIŠE RAČUNALNIK
GLASBO PIŠE RAČUNALNIK
INFORMACIJSKA PODPORA ODLOČITVAM V ŠAHU
INFORMACIJSKA PODPORA POSLOVANJA PODJETJA
INFORMACIJSKA PODPORA POSLOVANJA VIDEOTEKE
INFORMACIJSKA PODPORA PRIDOBIVANJU ZNANJA
INFORMACIJSKA REŠITEV ZA ADMINISTRACIJO, VPIS IN VODENJE EVIDENC GOVORILNIH UR
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA HITREJE POVEZUJE
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA IN NJEN VPLIV NA KAKOVOST ŽIVLJENJA UPORABA MOBITELA KOT OPOMNICA IN DELOVANJE BUDILKE
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA OGROŽA ZDRAVJE
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA SPREMINJA VOJSKOVANJE
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA V RAZVOJU FORMULE 1
INFORMACIJSKI SISTEM ZA ZBIRANJE PODATKOV O USPEHU DIJAKOV
INFORMACIJSKI SITEM ZA SPREMLJANJE PROJEKTNIH NALOG
INFORMACIJSKO PODPRT AVTOSALON
INFORMACIJSKO PODPRT PROJEKT VIČSTOCK
INFORMACIJSKO PODPRT PROJEKT YEARBOOK
INFORMACIJSKO PODPRTA ODBOJKARSKA LIGA

Predmet: Informatika

Naslov

INFORMACIJSKO PODPRTA TRGOVINA Z AVDIO VIDEO
INFORMACIJSKO PODPRTA ZBIRKA MP3
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA V AVTOMOBILIH
INŠTRUKCIJE NA DALJAVO PREKO SPLETA
INTERAKTIVNO VIRTUALNO IGRANJE - WORLD OF WARCRAFT
INTERNETNA KOMUNIKACIJA
INTERNETNO IZOBRAŽEVANJE
INTERNETNO OGLAŠEVANJE
IZ ČRNOBELIH SLIK Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO V ŽIVOBARVNO SEDANJOST
IZBIRA "OLDTIMERJA"
IZBIRA AVTOMOBILA NIŽJEGA RAZREDA
IZBIRA AVTOMOBILA SREDNJEGA RAZREDA
IZBIRA GORSKEGA KOLESA
IZBIRA MOBILNEGA TELEFONA
IZBIRA MOTORNEGA KOLESA
IZBIRA NOVEGA PREVOZNEGA SREDSTVA
IZBIRA OPREME ZA DESKANJE
IZBIRA POTOVANJA
IZBIRA PRENOSNEGA RAČUNALNIKA
IZBIRA PRIMERNE KNJIGE
IZBIRA PRIMERNE SPREMLJEVALKE
IZBIRA SMUČIŠČA V SLOVENIJI
IZBIRA ŠPORTNEGA AVTOMOBILA
IZBIRA USTREZNEGA FOTOAPARATA
IZBIRA VIDEO KAMERE
IZBIRA CESTNEGA KOLESA ZA REKREATIVCE IN POLPROFESIONALNE KOLESARJE
IZBIRNE NALOGE IZ FIZIKE NA SPLETNI STRANI?
IZBOLJŠEVANJE ŠOLSKEGA URNIKA
IZBOLŠANJE EUROSONGA Z UPORABO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE OD ZAČETKA DO DANES
IZBOR IGRALCA V KOŠARKARSKO EKIPO
IZBOR KANDIDATOV ZA VPIS V GLASBENO ŠOLO
IZBOR NAJBOLJŠEGA KITARISTA
IZBOR NAJPRIMERNEJŠEGA AVTOMOBILA
IZBOR NAJPRIMERNEJŠEGA NOGOMETAŠA
IZBOR PRVE ENAJSTERICE NOGOMETNE EKIPE
IZDELAVA ANIMIRANIH FILMOV
IZDELAVA E-GRADIV ZA UČENJE MS FRONT PAGE-A
IZDELAVA E-GRADIV ZA UČENJE PAINT SHOP PRO-JA
IZDELAVA GLASBE S PROGRAMOM IN PRENOS NA MOBITEL
IZDELAVA PROGRAMA ZA SPAJANJE ZNAKOVNIH DATOTEK
IZDELOVANJE GLASBE Z RAČUNALNIŠKIM PROGRAMOM TER NJENA OBDELAVA
IZGUBLJENI V SVETU MOBILNE TEHNOLOGIJE?
IZOBRAŽEVANJE NA DALJAVO S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
IZPOSOJA FILMOV PREK SPLETA
IZRAČUN OSEBNEGA DOHODKA
IZRAČUN PROSTORNINE GEOMETRIJSKIH TELES
IZVIRNOST NE POZNA MEJA
JE DANES FOTOGRAFIJA ŠE UMETNOST?
KAKO IZBRATI PRAVI DIGITALNI FOTOAPARAT?
KAKO NAJHITREJE DO STRIPA?

Predmet: Informatika

Naslov

KAKO OLAJŠATI VODENJE LETALA?
KAKO PROGRAMI ZA SPOROČANJE VPLIVAJO NA DRUŽBENE ODNOSE?
KAKO SE ZNEBITI NEZAŽELENEGA OGLAŠEVANJA NA SPLETNIH FORUMIH?
KODIRANJE SPOROČIL - KRIPTOGRAFIJA
KOMUNICIRANJE S PROGRAMOM WINDOWS MESSENGER
KOMUNIKACIJA SKOZI ČAS
KOMUNIKACIJA V RAČUNALNIŠKEM OMREŽJU
KONTAKTNA FORMA NA SPLETU
KRMILJENJE
LINUX - PREDSTAVITEV DELOVANJA IN UPORABE
LOGISTIKA PODPRTA S PODATKOVNO BAZO
MIRC - IZDELAVA SPLETNE STRANI KOT PRIPOMOČEK ZA RAZUMEVANJE IN DELOVANJE PROGRAMA
MITOLOGIJA STAREGA EGIPTA
MOBILNA TEHNOLOGIJA
MODELIRANJE Z MAYO
NAKUP DIGITALNEGA FOTOAPARATA
NAKUP GORSKEGA KOLESA IN KOLESARSKE OPREME
NAKUP OBLEKE
NAKUP RAČUNALNIKA
NAKUP ŠOLSКИH RAČUNALNIKOV
NAPREDEK INDUSTRIJE ZABAVE ZARADI VPLIVA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
NOTE, NIČLE IN ENICE
OBDELAVA SLIK IN PRIPRAVA PREDSTAVITVE ZA URO PSIHLOGIJE
OBDELAVA VIDEO POSNETKOV Z RAČUNALNIKOM
OBDELAVA ZVOKA V DVEH PROGRAMIH IN NJUNA PRIMERJAVA
OBRESTNI RAČUN
OD KOPRA DO NJIVIC
OD POSNETKA DO FILMA
ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO OGLEDA FILMA
ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO AVTOMOBILOV
ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO LOKALA
ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO POSLOVNEGA LOKALA
ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO ŠTUDIJA
ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP MOBITELA
ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP STROJNE IN PROGRAMSKE OPREME
ODLOČITVENI MODEL ZA PODPORO POUKA FIZIKE
ODLOČITVENI MODEL: NAKUP MOTORJA
ODLOČITVENI PROBLEM IZBIRE DISTRIBUCIJE LINUX-A
ODLOČITVENI PROBLEM IZBIRE LETALSKEGA PREVOZNIKA
ODLOČITVENI PROBLEM NAKUPA NAMIZNEGA RAČUNALNIKA
ODLOČITVENI PROBLEM NAKUPA RABLJENEGA AVTOMOBILA
ODLOČITVENI PROBLEM NAKUPA SNEŽNE DESKE
OSNOVE JEZIKA HTML
OSNOVE PROGRAMIRANJA V PYTHONU-KAKO ZAČETI
P800 KOT UČNI PRIPOMOČEK IZDELAVA ZAPISKOV Z MOBILNIM TELEFONOM SONNY ERICSON P800
PERIODNI SISTEM ELEMENTOV
PIRATSTVO V INFORMACIJSKI TEHNOLOGIJI
PODATKOVNA BAZA O FILMIH
PODATKOVNA BAZA O IGRICAH
PODATKOVNA BAZA OPLAVALCIH PLAVALNEGA KLUBA FUŽINAR

Predmet: Informatika

Naslov

PODATKOVNA BAZA PODATKOV RAČUNALNIŠKIH KOMPONENT
PODATKOVNA BAZA RECEPTOV Z BLAGAJNO
PODATKOVNA BAZA V PLAVALNI ŠOLI
PODATKOVNA ZBIRKA DOMAČE VIDEOTEKE
PODATKOVNA ZBIRKA GLASBENIH ZGOŠČENK
PODATKOVNA ZBIRKA O AVTOMOBILIH
PODATKOVNA ZBIRKA ZA EVIDENCO IZPOSOJENEGA KNJIŽNEGA GRADIVA
PODZEMNI KATASTER
POGOVORNI STREŽNIK TELNET ZA WIN 32 API, Z OBJEKTNIM PROGRAMIRANJEM V C++
POMOČ PRI IZBIRI MOBITELA
POPRAVLJANJE RAČUNALNIKA IN UČENJE PROGRAMOV PREKO ODALJENEGA NAMIZJA
POSTOPEK UREJANJA DIGITALNIH VIDEO POSNETKOV
PRAKTIČEN PRIKAZ FUNKCIJ PROGRAMA ZA OBDELAVO VIDEA
PREDNOSTI IN SLABOSTI MAC-A
PREDNOSTI IN SLABOSTI SPLETNEGA NAKUPOVANJA
PREDNOSTI IN SLABOSTI UPORABE INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V ŠPORTU
PREDSTAVITEV NAVIDEZNEGA ZASEBNEGA OMREŽJA (IZDELAVA SPLETNE STRANI KOT PRIPOMOČEK ZA RAZUMEVANJE IN DELOVANJE PROGRAMA)
PREDSTAVITEV FOTOGALERIJE NA SPLETNI STRANI
PREDSTAVITEV IZBRANIH LETAL
PREDSTAVITEV ODBOJKE - DIGITALNI VIDEO
PREDSTAVITEV PODJETJA NA SPLETU
PREDSTAVITEV SMUČANJA (IZDELAVA SPLETNE STRANI IN DRUGIH GRADIV ZA PREDSTAVITEV SMUČANJA)
PREGLED GLASBENIH IZVAJALCEV V ŠESTDESETIH LETIH
PREGLED ROCKA V OSEMDESETIH IN DEVETDESETIH LETIH
PREHOD IZ TOLARJA V EVRO V LETU 2007
PREPREČEVANJE UPORABE DROG
PRIDOBIVANJE PODATKOV S KAMERAMI NA MEDMEREŽJU
PRIMERI UPORABE FLASH-A
PRIMERI UPORABE PROGRAMSKIH JEZIKOV ZA OBLIKOVANJE SPLETNE STRANI
PRIMERJAVA DIGITALNE FOTOGRAFIJE S KLASIČNO
PRIMERJAVA KARAKTERISTIK DIRKALNIKOV V FORMULI 1
PRIMERJAVA MED PROIZVAJALCEMA GRAFIČNIH KARTIC ATI IN NVIDIA
PRIMERJAVA USPEŠNOSTI VESOLJSKIH POLETOV
PRIPOMOČKI ZA ČETRTOŠOLCE
PROCESORSKI DVOBOJ MED INTELKOM IN AMD-JEM
PRODAJA DODATNE AVTOOPREME PODPRTA Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO
PRODUKCIJA ZVOKA IN AUDIOENGINEERING V DANAŠNJEM INFORMACIJSKEM RAZMAHU
PROGRAM ZA DELJENJE DVEH POLINOMOV
PROGRAM ZA MODELIRANJE BLENDER (IZDELAVA SPLETNE STRANI KOT PRIPOMOČEK ZA RAZUMEVANJE IN DELOVANJE PROGRAMA)
PROGRAM ZA UPORABO VRAT LPT ZA KRMILJENJE LASTNE STROJNE OPREME
PROGRAM ŽRI
PROGRAMI PEER TO PEER
PROGRAMIRANJE LOGIČNE IGRE MEMO
PROGRAMSKO PODPRTE SPLETNE VSEBINE ZA IZBOR TIPA AVTOMOBILA
PYTHON - UČBENIK
PYTHON NA MOBILNEM TELEFONU
RAČUNALNIŠKA UMETNOST
RAČUNALNIŠKE IGRE RAZVIJAJO NAŠE SPOSOBNOSTI
RAČUNALNIŠKI VIRUSI IN OSTALE GROŽNJE
RAČUNANJE POVPREČNIH OCEN

Predmet: Informatika**Naslov**

RAČUNANJE POZICIJE BAZNIH POSTAJ V GSM OMREŽJU Z UPORABO MOBILNEGA TELEFONA
RAČUNANJE V RAVNINSKI GEOMETRIJI
RAČUNKO - RAČUNALNIŠKI PROGRAM ZA MATEMATIČNE ZAČETNIKE
RAZVOJ DIGITALNE FOTOGRAFIJE
RAZVOJ GRAFIČNE KARTICE
RAZVOJ IN UPORABA VIRTUALNE RESNIČNOSTI
RAZVOJ INTERNETA
RAZVOJ KOMUNICIRANJA Z UPORABO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
RAZVOJ ODLOČITVENEGA MODELA ZA IZBIRO KRAJA ZA MATURANTSKI IZLET
RAZVOJ OSEBNEGA RAČUNALNIKA
RAZVOJ PROCESORJA
RAZVOJ SODOBNE SPLETNE STRANI
RAZVOJ ZVOČNEGA ZAPISA
REZERVACIJA IN PRODAJA VSTOPNIC V KULTURNEM DOMU
RISANJE IN RAČUNANJE PITAGOROVEGA IZREKA
RISANJE LINEARNE FUNKCIJE
S POMOČJO RAČUNALNIKA HITREJE DO GLASBENEGA VIRTUOZA
SILE NA KLANCU
SKRAJŠEVANJE ODZIVNEGA ČASA SERVISA
SNEMANJE SKLADBE V SODOBNEM GLASBENEM STUDIU - DIGITALNI VIDEO
SPLETNA GALERIJA SLIK
SPLETNA IZPOSOJA KNJIG
SPLETNA PREDSTAVITEV PODJETJA IN NJIHOVIH IZDELKOV
SPLETNA PREDSTAVITEV ZGODOVINE CITROENA
SPLETNA STRAN GIMNAZIJE ŠKOFJA LOKA
SPLETNA STRAN GLASBENE SKUPINE
SPLETNA STRAN GLASBENE SKUPINE ZMZ
SPLETNA STRAN KARATE KLUBA
SPLETNA STRAN O GLASBI Z ISKALNIKOM
SPLETNA STRAN PRI PREDMETU VERA IN KULTURA
SPLETNA STRAN ZA POTREBE TRGOVINE
SPLETNA TRGOVINA
SPLETNA VIDEOTEKA
SPLETNE STRANI ZA POUK FIZIKE
SPREMLJANJE LIGE NBA SKOZI ČAS
STATISTIČNA OBDELAVA PODATKOV
STATISTIČNI PRIKAZ UPORABE INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE NA RAZLIČNIH PODROČJIH V KOROŠKI REGIJI
ŠE LAŽJE DO ŠPORTNE STATISTIKE
ŠIROKOPASOVNI DOSTOP DO INTERNETA V SLOVENIJI
ŠOLSKA SPLETNA STRAN - GIMNAZIJA KRANJ
ŠPORTNI KALKULATOR
TEHNIKA IN INFORMATIKA V AVTOMOBILIZMU
TEHNOLOGIJA PRENOSNIH RAČUNALNIKOV
TEST ZA ZGODOVINO OCENJUJE RAČUNALNIK
TISKALNIKI
TISKALNIKI VČEARJ, DANES, JUTRI
TUDI DIGITALNA FOTOGRAFIJA JE LAHKO UMETNOST
TUDI DJ JE INFORMATIK (IZDELAVA SODOBNE GLASBE S POMOČJO PROGRAMA)
UČENJE ANGLEŠČINE S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
UČENJE CESTNO PROMETNIH PREDPISOV S POMOČJO INTERNETA

Predmet: Informatika**Naslov**

UČENJE GEOMETRIJE S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
UČENJE MATEMATIKE S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
UČENJE PLESA S TRORAZSEŽNIMI MODELI
UMETNOST ASCII - ZNAKOVNA UMETNOST
UPORABA IN IZDELAVA ANIMACIJ V FLASH-U ZA SPLETNE STRANI
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE PRI IZVEDBI VAJ PRI GEOGRAFIJI
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE PRI SPREMLJANJU REZULTATOV ŠPORTNIH TEKMOVANJ
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V PREVOZNIH SREDSTVIH
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V VOJSKI
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE, ZA LAŽJE UČENJE SLOVENŠČINE PRI OSNOVNOŠOLCIH
UPORABA PROGRAMA SKYPE ZA KOMUNICIRANJE
UPORABA PROGRAMSKEGA ORODJA ZA OBDELAVO SLIK
UPORABA RAČUNALNIKA IN MULTIMEDIJSKIH PRIPOMOČKOV PRI POUKU GEOGRAFIJE
UPORABA RAČUNALNIKA PRI POUKU GEOGRAFIJE
UPORABNIŠKI VMESNIK: DOWNOV SINDROM
UPORABNOST INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V NOGOMETU
UPORABNOST INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V ŠPORTU
UREJANJE DIGITALNEGA VIDEA
UREJEVALNIKI BESEDIL
VARNA IN ZASEBNA UPORABA INTERNETA
VARNOST PRI OPRERACIJSKIH SISTEMIH
VAROVANJE INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
VEČKRITERIJSKI ODLOČITVENI MODEL ZA IZBOR NAJPRIMERNEJŠEGA MOBILNEGA TELEFONA ZA SREDNJEŠOLCA
VEČPARAMETRSKO ODLOČANJE O IZBIRI ŠPORTNEGA AVTOMOBILA
VIDEO – NAUČI SE IGRATI TENIS
VODENJE DIJAKOV PO IZBIRNIH PREDMETIH (PODATKOVNA BAZA)
VODENJE EVIDENCE OBVEZNIH IZBIRNIH VSEBIN
VODENJE IZPOSOJE KNJIG V KNJIŽNICI
VODENJE MENJALNICE KART MAGIC THE GATHERING
VODENJE PODATKOV O KINO PREDSTAVAH
VODENJE PORABE KALORIJ PRI TRENINGU
VODENJE ROKOMETNE LIGE
VODENJE SKLADIŠČA ZA GRADBENI MATERIAL
VODENJE TURISTIČNE AGENCIJE
VODIČ PO SLOVENSKI KNJIŽEVNOSTI (PROGRAM)
VODNIK ZA UPORABO HTML-JA
VPLIV INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE NA RAZVOJ DRUŽBE
VSE O VAŠEM NAJLJUBŠEM ZVEZDNIKU – JOHNNY DEPP
VZDRŽEVANJE ZBIRKE GLASBENIH MEDIJEV
Z ANIMIRANIM FILMOM DO ZNANJA LATINSKEGA JEZIKA
Z GLASBO IN INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO DO SVETOVNEGA PRVAKA V BIATLONU
Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO SE LAHKO LAŽJE PREDSTAVIŠ SVETU
ZABAVNA ELEKTRONIKA
ZAŠČITA PODATKOV NA SPLETNI STRANI S PRIJAVO
ZAŠČITA PRED PROGRAMSKIMI VSILJIVCI
ZBIRANJE IN POSREDOVANJE INFORMACIJ S SATELITI
ZBIRKA PODATKOV PRI ANALIZI REZULTATOV RAČUNALNIŠKE IGRE
ZDRUŽITEV VEČ ISKALNIKOV V ENEM PROGRAMU - MULTIL.NET
ZGODOVINA RAČUNALNIKA
ZGODOVINA RAČUNALNIŠTVA

Predmet: Informatika

Naslov

ZGODOVINSKI RAZVOJ INTERNETA

ZLORABE V INFORMACIJSKI TEJHNOLOGIJI

Število vpisanih naslovov pri predmetu: **303**