

Predmet: Informatika**Naslov**

3D MAPA V DUNIA POGONU
3D MODELIRANJE IN ANIMACIJA
3D RAČUNALNIŠKA GRAFIKA ZA ZAČETNIKE
ALI JE MOŽNO IZBOLJŠATI TEHNIKO UMETNOSTNEGA DRSANJA S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE?
ALI JE RADIOAMATERSTVO ŠE ZANIMIVO ZA MLADE
ALI JE UČENJE ŠAHA Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO LAŽJE?
ALI JE VISOKA LOČLJIVOST POT DO ZNANJA?
ANALIZA VPLIVA UPORABE RAČUNALNIKA PRI MLADIH
ANIME IN MANGA
APPLE-OV MULTIMEDIJSKI PREDVAJALNIK IPOD
AUTOCAD – OSNOVE ZA ZAČETNIKE
BAZA PODATKOV ZA VODENJE VIDEOTEKE
BLACKBERRY - ORGANIZATOR ALI ROBOT?
BREAKDANCE S POMOČJO RAČUNALNIKA
BREŽIČNA POVEZAVA - POMOČNIK PRI PRENOSU IN SHRANJEVANJU PODATKOV
BREŽIČNA POVEZAVA - PREDNOSTI IN SLABOSTI
BREŽIČNE POVEZAVE - NEOMEJENOST IN ZAKAJ JO OMEJUJEMO?
BRSKALNIKI
CMS IN SPLETNA UČNA OKOLJA
DEKLETA IN INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA
DELOVANJE TRGOVINE Z GLASBILI IN GLASBENO OPREMO, PODPRTO Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO
DENAR IN ŠPORT
DIGITALNA FOTOGRAFIJA
DIGITALNA FOTOGRAFIJA MED MLADIMI
DIGITALNA FOTOGRAFIJA V PRAKSI
DIGITALNA OBDELAVA SLIK
DIGITALNA OBDELAVA SLIK MED MLADIMI
DIGITALNA OBDELAVA SLIK ZA ZANIMIVEJŠI POUK FIZIKE
DIGITALNI FOTOAPARAT
DIGITALNI FOTOAPARATI
DINAMIČNA SPLETNA STRAN GLASBENE SKUPINE
DINAMIČNA SPLETNA STRAN RAZREDA
DISK KOT MOTIVACIJA PRI POUKU INFORMATIKE
DISTRIBUCIJA IN PREVAJANJE JAPONSKIH RISANK
DISTRIBUCIJA PROGRAMSKE OPREME
DLANČNIK - ORGANIZATOR ALI ROBOT?
DODAJANJE IN SPREMINJANJE ČLANKOV V WIKIPEDIJI IN MOŽNOST ZLORABE
DOMAČA VIDEOTEKA
DOMAČI SPLETNI STREŽNIK ZA MICROSOFT WINDOWS
DRIFTI - PREDSTAVITEV S SPLETNIMI STRANMI
E-ARHIV TELEVIZIJSKIH PRISPEVKOV (IZDELAVA USTREZNEGA SISTEMA ZA OBDELAVO IN PRIKAZ ARIVA PRISPEVKOV)
ECHOLINK - RADIOAMATERSKI RAČUNALNIŠKI PROGRAM
E-GRADIVO ZA UČENJE ALPSKEGA SMUČANJA
E-INŠTRUKCIJE
E-KNJIŽNIC@
EKSPERTNI SISTEM ZA PREPOZNAVANJE BOLEZNI
ELEKTRONSKA NESNAGA
ELEKTRONSKA REDOVALNICA IN EVIDENCA PRISOTNOSTI DIJAKOV
ELEKTRONSKI UČBENIK
ELEKTRONSKI VODIČ - GENETIKA ČLOVEKA

Predmet: Informatika**Naslov**

ELEKTRONSKO RAČUNOVODSTVO
E-POŠTA
E-REDOVALNICA
EVANGELIČANI V PREKMURJU - UPORABA PODATKOVNIH BAZ ZA OBDELAVO STATISTIČNIH PODATKOV CERKVENIH OBČIN
E-VODENO PLEMENJAŠTVO PRI PASMİ ANGLEŠKI BULLTERIER (IZDELAVA USTREZNEGA SISTEMA ZS OBDELAVO PODATKOV IN PRIKAZ PODATKOV)
FILM ZA UČENJE KITARE
FILMSKA INDUSTRIJA IN IZBIRA FILMA ZA MLADE
FITNES S PODPORO PODATKOVNE ZBIRKE
FORGOTTEN MYTH
FORUM
GENETIKA ČLOVEKA
GEOGRAFSKI INFORMACIJSKI SISTEMI
GLASBO PIŠE RAČUNALNIK
GRAFIČNI VMESNIK PRI PROGRAMIRANJU LOGIČNE IGRE
HLAJENJE IN TIŠANJE RAČUNALNIKOV
HORNERJEV ALGORITEM
IGRALNI SISTEM WIIFIT
INFORMACIJSKA PODPORA ODLOČITVAM V ŠAHU
INFORMACIJSKA PODPORA POSLOVANJA PODJETJA
INFORMACIJSKA PODPORA POSLOVANJA VIDEOTEKE
INFORMACIJSKA PODPORA PRIDOBIVANJU ZNANJA
INFORMACIJSKA PODPORA TEČAJA ZA ODBOJKARSKЕ TRENERJE
INFORMACIJSKA REŠITEV ZA ADMINISTRACIJO, VPIS IN VODENJE EVIDENC GOVORILNIH UR
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA HITREJE POVEZUJE
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA IN NJEN VPLIV NA KAKOVOST ŽIVLJENJA UPORABA MOBITELA KOT OPOMNİKA IN DELOVANJE BUDİLKE
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA OGROŽA ZDRAVJE
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA PRI NEPOSREDNIH VIDEO PRENOSIH
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA SPREMINJA VOJSKOVANJE
INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA V RAZVOJU FORMULE 1
INFORMACIJSKI SISTEM ZA ZBIRANJE PODATKOV O USPEHU DIJAKOV
INFORMACIJSKI SITEM ZA SPREMLJANJE PROJEKTNİH NALOG
INFORMACIJSKO PODPRT AVTOSALON
INFORMACIJSKO PODPRT PROJEKT VIČSTOCK
INFORMACIJSKO PODPRT PROJEKT YEARBOOK
INFORMACIJSKO PODPRТА LIGA - UNREAL TOURNAMENT
INFORMACIJSKO PODPRТА ODBOJKARSKA LIGA
INFORMACIJSKO PODPRТА TRGOVINA Z AVDIO VIDEO
INFORMACIJSKO PODPRТА ZBIRKA MP3
INFORMATIKA V ELEKTRONSKI GLASBI
INFORMCIJSKA TEHNOLOGIJA V AVTOMOBILIH
INŠTRUKCIJE NA DALJAVO PREKO SPLETA
INTERAKTIVNA PREDSTAVITEV RAZREDA
INTERAKTIVNO VIRTUALNO IGRANJE - WORLD OF WARCRAFT
INTERNET IN MLADI
INTERNET SPREMINJA NAŠE ŽIVLJENJE
INTERNET VPLIVA NA NAŠE ŽIVLJENJE
INTERNETNA KOMUNIKACIJA
INTERNETNA KOMUNIKACIJA MED MLADIMI
INTERNETNE KOMUNIKACIJE MED MLADIMI

Predmet: Informatika**Naslov**

INTERNETNI FORUMI
INTERNETNO IZOBRAŽEVANJE
INTERNETNO IZOBRAŽEVANJE MLADIH (INTERNETNA ŠOLA)
INTERNETNO OGLAŠEVANJE
IPOD PREDVAJALNIK
IT IN ODLOČITVENI MODELI PRI NAMIZNIH IGRAH
IZ ČRNO BELIH SLIK Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO V ŽIVOBARVNO SEDANJOST
IZBIRA "OLDTIMERJA"
IZBIRA AVTOMOBILA NIŽJEGA RAZREDA
IZBIRA AVTOMOBILA SREDNJEGA RAZREDA
IZBIRA AVTOMOBILA ZA MLADE
IZBIRA ELEKTRIČNE KITARE
IZBIRA GORSKEGA KOLESA
IZBIRA GRAFIČNE KARTICE
IZBIRA KOLESA ZA SPUST
IZBIRA MAJHNEGA AVTOMOBILA
IZBIRA MATURANTSKEGA IZLETA
IZBIRA MOBILNEGA TELEFONA
IZBIRA MOTORNEGA KOLESA
IZBIRA NOVEGA PREVOZNEGA SREDSTVA
IZBIRA OPERACIJSKEGA SISTEMA
IZBIRA OPREME ZA DESKANJE
IZBIRA POTOVANJA
IZBIRA PREDVAJALNIKA MP3
IZBIRA PRENOSNEGA RAČUNALNIKA
IZBIRA PRIMERNE KNJIGE
IZBIRA PRIMERNE SPREMLJEVALKE
IZBIRA PRIMERNEGA ŠPORTA
IZBIRA PROCESORJA
IZBIRA PROGRAMA ZA NEPOSREDNO SPOROČANJE
IZBIRA RAČUNALNIKA ZA MLADE
IZBIRA SMUČIŠČA V SLOVENIJI
IZBIRA ŠPORTNEGA AVTOMOBILA
IZBIRA TABORNEGA PROSTORA
IZBIRA TISKALNIKA
IZBIRA USTREZNEGA FOTOAPARATA
IZBIRA USTREZNEGA ŠTUDIJA
IZBIRA VIDEO KAMERE
IZBIRA CESTNEGA KOLESA ZA REKREATIVCE IN POLPROFESIONALNE KOLESARJE
IZBIRNE NALOGE IZ FIZIKE NA SPLETNI STRANI?
IZBOLJŠEVANJE ŠOLSKEGA URNIKA
IZBOLŠANJE EUROSONGA Z UPORABO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE OD ZAČETKA DO DANES
IZBOR IDEALNEGA KUPČKA KART MAGIC - THE GATHERING
IZBOR IGRALCA V KOŠARKARSKO EKIPO
IZBOR KANDIDATOV ZA VPIS V GLASBENO ŠOLO
IZBOR NAJBOLJŠEGA KITARISTA
IZBOR NAJPRIMERNEJŠEGA AVTOMOBILA
IZBOR NAJPRIMERNEJŠEGA NOGOMETAŠA
IZBOR NAJPRIMERNEJŠEGA ŠPORTNEGA AVTOMOBILA
IZBOR NAJUSTREZNEJŠEGA PROGRAMA ZA TAKOJŠNJE SPOROČANJE

Predmet: Informatika**Naslov**

IZBOR PRVE ENAJSTERICE NOGOMETNE EKIPE
IZBOR PRVE PETERKE KOŠARKARSKE EKIPE
IZDELAVA ANIMIRANIH FILMOV
IZDELAVA BAS KITARE
IZDELAVA E-GRADIV ZA UČENJE MS FRONT PAGE-A
IZDELAVA E-GRADIV ZA UČENJE PAINT SHOP PRO-JA
IZDELAVA FILMA
IZDELAVA GLASBE S PROGRAMOM IN PRENOS NA MOBITEL
IZDELAVA INTERAKTIVNE ANIMACIJE
IZDELAVA LED INDIKATORJA KLICA ZA MOBILNE TELEFONE
IZDELAVA MANJŠEGA ROBOTA
IZDELAVA PROGRAMA ZA FILMSKO KOMPOZITIRANJE
IZDELAVA PROGRAMA ZA SPAJANJE ZNAKOVNIH DATOTEK
IZDELAVA RAČUNALNIŠKE IGRE
IZDELAVA SPLETNE STRANI S PHP
IZDELAVA SPLETNE STRANI V PHP
IZDELAVA SPLETNE STRANI Z ASP
IZDELAVA TELESKOPA
IZDELAVA VIDEO PRIROČNIKA ZA MLADE
IZDELOVANJE GLASBE Z RAČUNALNIŠKIM PROGRAMOM TER NJENA OBDELAVA
IZGUBLJENI V SVETU MOBILNE TEHNOLOGIJE?
IZOBRAŽEVALNA IN DIDAKTIČNA PROGRAMSKA OPREMA V OKOLJU MACOS
IZOBRAŽEVANJE MLADIH V INFORMACIJSKI DRUŽBI
IZOBRAŽEVANJE NA DALJAVO S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
IZOBRAŽEVANJE PREKO INTERNETA
IZPOSOJA FILMOV PREK SPLETA
IZRAČUN OSEBNEGA DOHODKA
IZRAČUN PROSTORNINE GEOMETRIJSKIH TELES
IZVIRNOST NE POZNA MEJA
JADRALNO LETALSTVO IN PROGRAM SEEYOU
JE DANES FOTOGRAFIJA ŠE UMETNOST?
Joomla - ODPRTOKODNA SPLETNA REŠITEV ZA MLADE
KAKO IZBRATI PRAVI DIGITALNI FOTOAPARAT?
KAKO NAJHITREJE DO STRIPA?
KAKO OLAJŠATI VODENJE LETALA?
KAKO PROGRAMI ZA SPOROČANJE VPLIVAJO NA DRUŽBENE ODNOSI?
KAKO SE ZNEBITI NEZAŽELENEGA OGLAŠEVANJA NA SPLETNIH FORUMIH?
KODIRANJE SPOROČIL
KODIRANJE SPOROČIL - KRIPTOGRAFIJA
KOMUNICIRANJE MED MLADIMI S POMOČJO SODOBNIH KOMUNIKACIJSKIH REŠITEV
KOMUNICIRANJE PREKO VIDEOKONFERENCE
KOMUNICIRANJE S PROGRAMOM WINDOWS LIVE MESSENGER
KOMUNICIRANJE S PROGRAMOM WINDOWS MESSENGER
KOMUNIKACIJA SKOZI ČAS
KOMUNIKACIJA V RAČUNALNIŠKEM OMREŽJU
KONTAKTNA FORMA NA SPLETU
KORENENJE V RAČUNALNIKU
KRATKA ZGODOVINA SLOVENCEV V OBLIKI HTML
KRIPTOGRAFIJA - KODIRANJE SPOROČIL
KRMILJENJE

Predmet: Informatika**Naslov**

LINUX - DA ALI NE

LINUX - PREDSTAVITEV DELOVANJA IN UPORABE

LINUX SPLETNI STREŽNIK

LINUX-DA ALI NE

LOGISTIKA PODPRTA S PODATKOVNO BAZO

MIRC - IZDELAVA SPLETNE STRANI KOT PRIPOMOČEK ZA RAZUMEVANJE IN DELOVANJE PROGRAMA

MITOLOGIJA STAREGA EGIPTA

MLADI IN PROGRAMI PEER TO PEER

MLADI IN SPLETNE SKUPNOSTI

MLADI IN SPLETNO KOMUNICIRANJE

MLADI IN SPREMLJANJE SMS SPOROČIL

MLADI IN UPORABA RAČUNALNIKA

MLADI IN YUOTUBE

MLADI RAJE ZA RAČUNALNIKOM KOT V KINU

MLADI UMETNIKI IN RAČUNALNIŠKA GRAFIKA

MLADI ZASVOJENI Z RAČUNALNIKOM

MLADI, GLASBA IN INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA

MOBILNA OMREŽJA GENERACIJE 3,5

MOBILNA TEHNOLOGIJA

MOBILNA TELEFONIJA MED MLADIMI

MOBILNI OPERACIJSKI SISTEM SYMBIAN

MOBILNI TELEFONI

MOBITEL NADOMEŠČA RAČUNALNIK

MODELIRANJE S 3DS MAX-OM

MODELIRANJE Z BLENDERJEM

MODELIRANJE Z GMAX

MODELIRANJE Z MAYO

MSN IN UPORABA LE TEGA

MSN PROTI SMS

NAKUP DIGITALNEGA FOTOAPARATA

NAKUP ELEKTRIČNEGA ŠTEDILNIKA

NAKUP GORSKEGA KOLESA IN KOLESARSKE OPREME

NAKUP NAMIZNEGA RAČUNALNIKA

NAKUP NOVIH BOBNOV

NAKUP OBLEKE

NAKUP PREDVAJALNIKA MP3

NAKUP RAČUNALNIKA

NAKUP RAČUNALNIKA PO KOMPONENTAH

NAKUP ŠOLSKIH RAČUNALNIKOV

NAPOVEDNIK PRIREDITEV NA SPLETU

NAPOVEDOVANJE VREMENA Z UPORABO WRF

NAPREDEK INDUSTRIJE ZABAVE ZARADI VPLIVA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE

NAUČIMO SE DELITI PODATKE

NAUČIMO SE GIMP

NAUČIMO SE ZDRAVEGA ŽIVLJENJA Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO

NAVADE MLADIH PRI UPORABI RAČUNALNIKA

NAVIDEZNO PRIVATNO OMREŽJE - VPN

NAVIJANJE RAČUNALNIKA

NEVARNOST PRI ZASEBNI UPORABI INTERNETA

NOTE, NIČLE IN ENICE

Predmet: Informatika**Naslov**

NOTNA GRADIVA NA INTERNETU – PODATKOVNA BAZA

NOVE MOŽNOSTI PREDSTAVITVE INFORMACIJ

NOVE OBLIKE KOMUNICIRANJA MED MLADIMI

NWSCRIPT

OBDELAVA DIGITALNE FOTOGRAFIJE

OBDELAVA SLIK IN PRIPRAVA PREDSTAVITVE ZA URO PSIHOLOGIJE

OBDELAVA VIDEO POSNETKOV Z RAČUNALNIKOM

OBDELAVA ZVOKA V DVEH PROGRAMIH IN NJUNA PRIMERJAVA

OBLIKOVANJE SPLETIŠČA V PREPREČEVANJU UPORABE DROG

OBLIKOVANJE SPLETNIH STRANI S PROGRAMOM ZA OBDELOVANJE BITNIH SLIK

OBRESTNI RAČUN

OBSEG IN PLOŠČINE GEOMETRIJSKIH LIKOV

OBVEŠČANJE DIJAKOV PREKO SPLETNEGA PORTALA

OD 3-D MODELOV DO ANIMACIJ PRI PREDSTAVITVAH

OD KOPRA DO NJIVIC

OD POSNETKA DO FILMA

OD SIMPTOMOV DO BOLEZNI

OD ZAMISLI DO NASTANKA AMATERSKEGA VIDEA

ODLOČITVENI MODEL PRI IZBIRI STILA JAPONSKE MODE

ODLOČITVENI MODEL ZA IBIRO OGLEDA FILMA

ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO AVTOMOBILOV

ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO GLASBENEGA STOLPA

ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO LOKALA

ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO OPERACIJSKEGA SISTEMA

ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO POSLOVNEGA LOKALA

ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO ŠTUDIJA

ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP AVTOMOBILA

ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP FOTOAPARATA

ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP MOBITELA

ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP PRENOSNEGA RAČUNALNIKA

ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP PRIREJENEGA NAMIZNEGA RAČUNALNIKA

ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP STANOVANJA

ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP STROJNE IN PROGRAMSKE OPREME

ODLOČITVENI MODEL ZA NAKUP TELEFONA

ODLOČITVENI MODEL ZA PODPORO POUKA FIZIKE

ODLOČITVENI MODEL ZA UGOTAVLJANJE MOTIVACIJE

ODLOČITVENI MODEL ZA UGOTAVLJANJE MOTIVACIJE ROKOMETAŠIC

ODLOČITVENI MODEL ZA UPORABO IT ENCIKLOPEDIJ NA SPLETU

ODLOČITVENI MODEL: NAKUP MOTORJA

ODLOČITVENI MODEL-NAKUP MOBITELA

ODLOČITVENI MODEL-POČITNICE

ODLOČITVENI PROBLEM IZBIRE DISTRIBUCIJE LINUX-A

ODLOČITVENI PROBLEM IZBIRE LETALSKEGA PREVOZNIKA

ODLOČITVENI PROBLEM NAKUPA NAMIZNEGA RAČUNALNIKA

ODLOČITVENI PROBLEM NAKUPA RABLJENEGA AVTOMOBILA

ODLOČITVENI PROBLEM NAKUPA SNEŽNE DESKE

ODVISNOST MLADIH OD INTERNETNE TEHNOLOGIJE

OPENOFFICE. ORG 3.0 ALI MICROSOFT OFFICE 2007

OSNOVE JEZIKA HTML

OSNOVE PHP-JA IN MYSQL-A

Predmet: Informatika**Naslov**

OSNOVE PROGRAMIRANJA V PYTHONU-KAKO ZAČETI
P800 KOT UČNI PRIPOMOČEK IZDELAVA ZAPISKOV Z MOBILNIM TELEFONOM SONNY ERICSON P800
PERIODNI SISTEM ELEMENTOV
PIRATSKA PROGRAMSKA OPREMA MED MLADIMI
PIRATSTVO V INFORMACIJSKI TEHNOLOGIJI
PITAGOROV IZREK
PITAGOROV IZREK V JEZIKU PYTHON
PODATKOVNA BAZA O FILMIH
PODATKOVNA BAZA O IGRICAH
PODATKOVNA BAZA O PLAVALCIH PLAVALNEGA KLUBA FUŽINAR
PODATKOVNA BAZA PODATKOV RAČUNALNIŠKIH KOMPONENT
PODATKOVNA BAZA RECEPTOV Z BLAGAJNO
PODATKOVNA BAZA V PLAVALNI ŠOLI
PODATKOVNA BAZA ZA VODENJE RESTAVRACIJE
PODATKOVNA BAZA ZBRANIH DIJAŠKIH ZAPISKOV
PODATKOVNA ZBIRKA DOMAČE VIDEOTEKE
PODATKOVNA ZBIRKA GLASBENIH ZGOŠČENK
PODATKOVNA ZBIRKA O AVTOMOBILIH
PODATKOVNA ZBIRKA ZA EVIDENCO IZPOSOJENEGA KNJIŽNEGA GRADIVA
PODZEMNI KATASTER
POGOVORNI STREŽNIK TELNET ZA WIN 32 API, Z OBJEKTNIM PROGRAMIRANJEM V C++
POMOČ PRI IZBIRI MOBITELA
POPOTNIŠKI BLOG
POPRAVLJANJE RAČUNALNIKA IN UČENJE PROGRAMOV PREKO ODALJENEGA NAMIZJA
PORTAL DATUMOV PREDVAJANJ NAJNOVEJŠIH TV-NADALJEVANK
PORTALI ZA ISKANJE DELA
POSTAVITEV IN UREJANJE SPLETNE UČILNICE ZA POUK FIZIKE
POSTAVITEV IN UREJANJE SPLETNE UČILNICE ZA POUK ŠPANŠČINE
POSTAVITEV SPLETNEGA FORUMA S TEHNOLOGIJO LAMP/WAMP
POSTOPEK UREJANJA DIGITALNIH VIDEO POSNETKOV
POVEZAVA RAČUNALNIKA S TERMOSTATOM
POZNAVANJE IN PRILJUBLJENOST ODPRTE KODE MED MLADIMI
PRAKTIČEN PRIKAZ FUNKCIJ PROGRAMA ZA OBDELAVO VIDEA
PREDNOSTI IN POMANJKLJIVOSTI SPLETNEGA NAKUPOVANJA
PREDNOSTI IN SLABOSTI MAC-A
PREDNOSTI IN SLABOSTI SPLETNEGA NAKUPOVANJA
PREDNOSTI IN SLABOSTI UPORABE INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V ŠPORTU
PREDSTAVITEV NAVIDEZNEGA ZASEBNEGA OMREŽJA (IZDELAVA SPLETNE STRANI KOT PRIPOMOČEK ZA RAZUMEVANJE IN DELOVANJE PROGRAMA)
PREDSTAVITEV FITNESA
PREDSTAVITEV FOTO GALERIJE NA SPLETNI STRANI
PREDSTAVITEV FOTOGALERIJE NA SPLETNI STRANI
PREDSTAVITEV IGRE NBA IN IZBOR TEAMA
PREDSTAVITEV IZBRANIH LETAL
PREDSTAVITEV NAVIJAŠTVA Z VIDEO POSNETKI
PREDSTAVITEV ODBOJKE - DIGITALNI VIDEO
PREDSTAVITEV PODJETJA NA SPLETU
PREDSTAVITEV RAZISKAVE O ZASVOJENOSTI Z RAČUNALNIŠKIMI IGRICAMI
PREDSTAVITEV SMUČANJA (IZDELAVA SPLETNE STRANI IN DRUGIH GRADIV ZA PREDSTAVITEV SMUČANJA)
PREGLED GLASBENIH FESTIVALOV
PREGLED GLASBENIH IZVAJALCEV V ŠESTDESETIH LETIH

Predmet: Informatika**Naslov**

PREGLED ROCKA 80-IH IN 90-IH LET
PREGLED ROCKA V OSEMDESETIH IN DEVETDESETIH LETIH
PREHOD IZ TOLARJA V EVRO V LETU 2007
PREPOVEDANE VSEBINE NA INTERNETU
PREPREČEVANJE UPORABE DROG
PREVERJANJE ZNANJA INFORMATIKE V SPLETNI UČILNICI
PRIDOBIVANJE PODATKOV S KAMERAMI NA MEDMREŽJU
PRIMERI UPORABE FLASH-A
PRIMERI UPORABE PROGRAMSKIH JEZIKOV ZA OBLIKOVANJE SPLETNE STRANI
PRIMERJAVA BRSKALNIKOV
PRIMERJAVA DIGITALNE FOTOGRAFIJE S KLASIČNO
PRIMERJAVA KARAKTERISTIK DIRKALNIKOV V FORMULI 1
PRIMERJAVA MED OPERACIJSKIM SISTEMOM UBUNTU LINUX IN WINDOWS XP
PRIMERJAVA MED PROIZVAJALCEMA GRAFIČNIH KARTIC ATI IN NVIDIA
PRIMERJAVA OPERACIJSKIH SISTEMOV LINUX IN WINDOWS
PRIMERJAVA PROGRAMSKIH JEZIKOV PYTHON, C++ IN JAVA
PRIMERJAVA RAZVOJA RAČUNALNIKOV PC IN APPLE
PRIMERJAVA USPEŠNOSTI VESOLJSKIH POLETOV
PRIPOMOČKI ZA ČETRTOŠOLCE
PROBLEMATIKA V FACEBOOK, MYSPACE IN PODOBNIH SPLETNIH STRANEH
PROCESORSKA TEHNOLOGIJA S PRIMERJALNO ANALIZO
PROCESORSKI DVOBOJ MED INTELOM IN AMD-JEM
PRODAJA DODATNE AVTOOPREME, PODPRTA Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO
PRODUKCIJA ZVOKA IN AUDIOENGINEERING V DANAŠNJEM INFORMACIJSKEM RAZMAHU
PROGRAM ZA DELJENJE DVEH POLINOMOV
PROGRAM ZA ISKANJE NIČEL POLINOMA Z BISEKCIJO
PROGRAM ZA IZRAČUN PLAČE V JAVI
PROGRAM ZA MODELIRANJE BLENDER (IZDELAVA SPLETNE STRANI KOT PRIPOMOČEK ZA RAZUMEVANJE IN DELOVANJE PROGRAMA)
PROGRAM ZA OBDELAVO SLIK PHOTOSHOP
PROGRAM ZA UČENJE SPREGANJA PRAVILNIH GLAGOLOV V FRANCOŠČINI
PROGRAM ZA UPORABO VRAT LPT ZA KRMILJENJE LASTNE STROJNE OPREME
PROGRAM ŽRI
PROGRAMI PEER TO PEER
PROGRAMIRANJE 4 V VRSTO
PROGRAMIRANJE HORNERJEVEGA ALGORITMA
PROGRAMIRANJE IGRE KRIŽCI KROŽCI
PROGRAMIRANJE IGRE SUDOKU
PROGRAMIRANJE IGRE ZA UČENJE BESEDIŠČA
PROGRAMIRANJE LOGIČNE IGRE MEMO
PROGRAMIRANJE V C++
PROGRAMSKO PODPRTE SPLETNE VSEBINE ZA IZBOR TIPA AVTOMOBILA
PYTHON - UČBENIK
PYTHON NA MOBILNEM TELEFONU
RAČUNALNIK KOT UČNI PRIPOMOČEK PRI MATEMATIKI
RAČUNALNIŠKA GRAFIKA ZA ZAČETNIKE
RAČUNALNIŠKA ODVISNOST
RAČUNALNIŠKA UMETNOST
RAČUNALNIŠKE IGRE IN NJIHOV VPLIV NA MLADE
RAČUNALNIŠKE IGRE RAZVIJAJO NAŠE SPOSOBNOSTI
RAČUNALNIŠKI PROGRAM - KVIZ

Predmet: Informatika**Naslov**

RAČUNALNIŠKI PROGRAM ZA MATEMATIČNE ZAČETNIKE
RAČUNALNIŠKI PROGRAM ZA UČENJE GEOGRAFIJE
RAČUNALNIŠKI PROGRAM ZA UČENJE MATEMATIKE
RAČUNALNIŠKI VIRUSI IN OSTALE GROŽNJE
RAČUNALNIŠKE IGRE IN NJIHOV VPLIV NA MLADE
RAČUNANJE POVPREČNIH OCEN
RAČUNANJE POZICIJE BAZNIH POSTAJ V GSM OMREŽJU Z UPORABO MOBILNEGA TELEFONA
RAČUNANJE V RAVNINSKI GEOMETRIJI
RAČUNANJE Z VELIKIMI ŠTEVILI
RAČUNKO - RAČUNALNIŠKI PROGRAM ZA MATEMATIČNE ZAČETNIKE
RAZLIKA V UPORABI INFORMACIJSKIH TEHNOLOGIJ PRI MLADIH V SLOVENIJI IN PO SVETU
RAZREDNA SPLETNA STRAN
RAZVOJ DIGITALNE FOTOGRAFIJE
RAZVOJ E-UČILNIC
RAZVOJ GRAFIČNE KARTICE
RAZVOJ IN UPORABA VIRTUALNE RESNIČNOSTI
RAZVOJ INTERNETA
RAZVOJ INTERNETNE KOMUNIKACIJE
RAZVOJ KOMUNICIRANJA Z UPORABO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
RAZVOJ ODLOČITVENEGA MODELA ZA IZBIRO KRAJA ZA MATURANTSKI IZLET
RAZVOJ OSEBNEGA RAČUNALNIKA
RAZVOJ PROCESORJA
RAZVOJ SODOBNE SPLETNE STRANI
RAZVOJ ZVOČNEGA ZAPISA
REZERVACIJA IN PRODAJA VSTOPNIC V KULTURNEM DOMU
RISANJE IN RAČUNANJE PITAGOROVEGA IZREKA
RISANJE LINEARNE FUNKCIJE
S POMOČJO RAČUNALNIKA HITREJE DO GLASBENEGA VIRTUOZA
SILE NA KLANCU
SISTEM ZA HITRO IZDELAVO APLIKACIJ AJAX/PHP/SQL
SKRAJŠEVANJE ODZIVNEGA ČASA SERVISA
SNEMANJE IN FOTOGRAFIRANJE EKSTREMNIH ŠPORTOV
SNEMANJE SKLADBE V SODOBNEM GLASBENEM STUDIU - DIGITALNI VIDEO
SO MLADI ODVISNI OD INTERNETA?
SOCIALNA OMREŽJA
SPLETNA GALERIJA SLIK
SPLETNA IZPOSOJA KNJIG
SPLETNA OBJAVA VREMENSKIH PODATKOV
SPLETNA PREDSTAVITEV DIAGNOSTIČNIH NAPRAV
SPLETNA PREDSTAVITEV PODJETJA IN NJIHOVIH IZDELKOV
SPLETNA PREDSTAVITEV ZGODOVINE CITROENA
SPLETNA PRIJAVA NA ŠPORTNO PRIREDITEV
SPLETNA STRAN - IQ TEST
SPLETNA STRAN - KVIZ V JAVA SCRIPTU
SPLETNA STRAN - RAZVOJ ROCK-A
SPLETNA STRAN CITRE IN CITRARSTVO
SPLETNA STRAN GIMNAZIJE ŠKOFJA LOKA
SPLETNA STRAN GLASBENE SKUPINE
SPLETNA STRAN GLASBENE SKUPINE ZMZ
SPLETNA STRAN HOKEJ IN MLADI

Predmet: Informatika**Naslov**

SPLETNA STRAN KARATE KLUBA
SPLETNA STRAN O ANOREKSIJI
SPLETNA STRAN O DOMAČEM KRAJU
SPLETNA STRAN O GLASBI Z ISKALNIKOM
SPLETNA STRAN O IZDELAVI BAS KITARE
SPLETNA STRAN O IZDELAVI TELESKOPA
SPLETNA STRAN O RAKU NA DOJKI
SPLETNA STRAN O RAZVOJU BORILNIH VEŠČIN
SPLETNA STRAN PRI PREDMETU VERA IN KULTURA
SPLETNA STRAN ŠPORTNEGA DRUŠTVA SENIK
SPLETNA STRAN ZA POTREBE TRGOVINE
SPLETNA TRGOVINA
SPLETNA UČNA URA RAZVOJA GLASBE SKOZI ČAS
SPLETNA VIDEOTEKA
SPLETNE NAVADE MLADIH V INFORMACIJSKI DRUŽBI
SPLETNE STRANI ZA POUK FIZIKE
SPLETNE STRANI ZA TERENSKÉ VAJE PRI GEOGRAFIJI
SPLETNE STRANI ZA UČENJE JEZIKA HTML
SPLETNI DNEVNIKI - BLOGI
SPLETNI DODATEK S PROGRAMOM MACROMEDIA FLASH
SPLETNI KOMUNIKACIJSKI PROGRAMI
SPLETNI NADZOR NAPRAV
SPLETNI PORTALI ZA MLADE
SPLETNI TEST: SI ZASVOJEN Z RAČUNALNIŠKIMI IGRICAMI?
SPLETNO BRSKANJE
SPLETNO RAZVOJNO OKOLJE
SPOZNAVANJE PREKO SPLETA
SPREMLJANJE LIGE NBA SKOZI ČAS
SSH SECURE SHELL
STATISTIČNA OBDELAVA PODATKOV
STATISTIČNA OBDELAVAV PODATKOVV PROGRAMU ZA DELO S PREGLEDNICAMI
STATISTIČNI PRIKAZ UPORABE INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE NA RAZLIČNIH PODROČJIH V KOROŠKI REGIJI
STATISTIKA ODBOJKARSKE LIGE
STATISTIKA ODBOJKARSKE TEKME
STOP MOTION VIDEO-LEGO ANIMACIJA
ŠE LAŽJE DO ŠPORTNE STATISTIKE
ŠIROKOPASOVNI DOSTOP DO INTERNETA V SLOVENIJI
ŠOLSKA SPLETNA STRAN - GIMNAZIJA KRANJ
ŠPORTNI KALKULATOR
TAKOJŠNJE SPOROČANJE (INSTANT MESSAGING)
TEHNIKA IN INFORMATIKA V AVTOMOBILIZMU
TEHNOLOGIJA IMAGINECUP - OD IDEJE DO PODJETJA
TEHNOLOGIJA PRENOSNIH RAČUNALNIKOV
TEST ZA ZGODOVINO OCENJUJE RAČUNALNIK
TESTIRANJE ZMOGLJIVOSTI DELOVANJA PROGRAMSKE OPREME
TISKALNIKI
TISKALNIKI VČEARJ, DANES, JUTRI
TRANSHUMANIZEM - IZBOLJŠANJE ČLOVEŠKEGA ŽIVLJENJA
TUDI DIGITALNA FOTOGRAFIJA JE LAHKO UMETNOST
TUDI DJ JE INFORMATIK (IZDELAVA SODOBNE GLASBE S POMOČJO PROGRAMA)

Predmet: Informatika**Naslov**

UČENJE ANGLEŠČINE S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
UČENJE BILJARDA NA INTERNETU
UČENJE BORILNIH VEŠČIN NA SPLETNIH STRANEH
UČENJE BORILNIH VEŠČIN Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO
UČENJE CESTNOPROMETNIH PREDPISOV S POMOČJO INTERNETA
UČENJE DIGITALNE UMETNOSTI
UČENJE FRANCOŠČINE Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO
UČENJE GEOMETRIJE S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
UČENJE JEZIKOV HTML IN PHP S POIZKUŠANJEM
UČENJE KARATEJA S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
UČENJE MATEMATIKE S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
UČENJE OSNOV GLASBENE TEORIJE Z IT
UČENJE PLESA S TRORAZSEŽNIMI MODELI
UČENJE PLEZANJA S POMOČJO INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
UČENJE TRIKOV DESKANJA NA SNEGU Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO
UČENJE UPORABE PROGRAMOV Z ORODJEM WINK
UČENJE Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO
UGOTAVLJANJE NADARJENOSTI ZA ŠPORT Z UPORABO ODLOČITVENEGA MODELA
UJEMI ME, ČE ME MOREŠ
UMETNA INTELIGENCA
UMETNOST ASCII - ZNAKOVNA UMETNOST
UPORABA MOBITELOV MED MLADIMI
UPORABA CENTRALNE PRIJAVE V ŠOLI
UPORABA IBM TEHNOLOGIJE V METALU
UPORABA IN IZDELAVA ANIMACIJ V FLASH-U ZA SPLETNE STRANI
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE PRI IZVEDBI VAJ PRI GEOGRAFIJI
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE PRI SPREMLJANJU REZULTATOV ŠPORTNIH TEKMOVANJ
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE PRI TRENINGU
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE PRI TRŽENJU
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V NUMIZMATIKI
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V PREVOZNIH SREDSTVIH
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V VOJSKI
UPORABA INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE, ZA LAŽJE UČENJE SLOVENŠČINE PRI OSNOVNOŠOLCIH
UPORABA INFORMACIJSKIH TEHNOLOGIJ V PADALSTVU
UPORABA PROGRAMA SKYPE ZA KOMUNICIRANJE
UPORABA PROGRAMSKEGA ORODJA ZA OBDELAVO SLIK
UPORABA RAČUNALNIKA IN MULTIMEDIJSKIH PRIPOMOČKOV PRI POUKU GEOGRAFIJE
UPORABA RAČUNALNIKA PRI POUKU GEOGRAFIJE
UPORABNIŠKI VMESNIK: DOWNOV SINDROM
UPORABNOST INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V NOGOMETU
UPORABNOST INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE V ŠPORTU
UREJANJE DIGITALNEGA VIDEA
UREJEVALNIKI BESEDIL
V PETEK ZVEČER JE ZABAVA!(OGLAŠEVANJE ZABAVE)
VARNA IN ZASEBNA UPORABA INTERNETA
VARNOST IN ZAŠČITA PODATKOV
VARNOST OSEBNIH PODATKOV NA INTERNETU
VARNOST PRI OPRERACIJSKIH SISTEMIH
VAROVANJE INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE
VEČKRITERIJSKI ODLOČITVENI MODEL ZA IZBIRO NAJPRIMERNEJŠEGA PROCESORJA

Predmet: Informatika**Naslov**

VEČKRITERIJSKI ODLOČITVENI MODEL ZA IZBOR NAJPRIMERNEJŠEGA MOBILNEGA TELEFONA ZA SREDNJEŠOLCA
VEČKRITERIJSKI ODLOČITVENI MODEL ZA IZBOR ZIMSKEGA VRTA IN NJEGOVE NOTRANJOSTI
VEČPARAMETRSKO ODLOČANJE O IZBIRI ŠPORTNEGA AVTOMOBILA
VESOLJSKI POJAVI IN NJIHOVO RAZISKOVANJE
VIDEO – NAUČI SE DESKATI NA SNEGU
VIDEO – NAUČI SE IGRATI TENIS
VIDEO - OD SNEMANJA DO OBDELAVE
VIDEO BLOG
VIDEO SNEMANJE V DOMAČEM STUDIJU
VIDEO VODIČ - PRIPOROČILO ZA IZDELAVO RAČUNALNIŠKE PREDSTAVITVE
VIDEO VODIČ - WORD 2007
VIDEO VODIČ O PROGRAMSKEM PAKETU OPEN OFFICE
VIDEO VODIČ PO GLASBENEM PROGRAMU - FRUITY LOOPS STUDIO
VIDEO VODIČ PO PROGRAMU ADOBE AUDITION
VIDEO VODIČ PO PROGRAMU GIMP
VIDEO VODIČ PO PROGRAMU ZA RAČUNALNIŠKE PREDSTAVITVE
VIRTUALIZACIJA
VLOGA RADIA V SVETU MLADIH V PRIMERJAVI Z DRUGIMI INFORMACIJSKIMI TEHNOLOGIJAMI
VODENJE DIJAKOV PO IZBIRNIH PREDMETIH (PODATKOVNA BAZA)
VODENJE EVIDENCE ČLANSTVA V DRUŠTVU
VODENJE EVIDENCE OBVEZNIH IZBIRNIH VSEBIN
VODENJE IZPOSOJE KNJIG V KNJIŽNICI
VODENJE MENJALNICE KART MAGIC THE GATHERING
VODENJE PODATKOV O DRUŠTVU
VODENJE PODATKOV O KINO PREDSTAVAH
VODENJE PORABE KALORIJ PRI TRENINGU
VODENJE REDOVALNICE IN EVIDENCE DIJAKOV
VODENJE ROKOMETNE LIGE
VODENJE SKLADIŠČA ZA GRADBENI MATERIAL
VODENJE TURISTIČNE AGENCIJE
VODIČ PO SLOVENSKI KNJIŽEVNOSTI (PROGRAM)
VODNIK ZA UPORABO HTML-JA
VPLIV INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE NA MLADE
VPLIV INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE NA MLADE NEKOČ IN DANES
VPLIV INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE NA RAZVOJ DRUŽBE
VPLIV INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE NA ZDRAVJE MLADIH
VPLIV MASOVNIH INTERNETNIH IGER NA MLADINO
VSE O ANOREKSII
VSE O VAŠEM NAJLJUBŠEM ZVEZDNIKU – JOHNNY DEPP
VZDRŽEVANJE ZBIRKE GLASBENIH MEDIJEV
YOUTUBE
Z ANIMIRANIM FILMOM DO ZNANJA LATINSKEGA JEZIKA
Z GLASBO IN INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO DO SVETOVNEGA PRVAKA V BIATLONU
Z INFORMACIJSKO TEHNOLOGIJO SE LAHKO LAŽE PREDSTAVIŠ SVETU
Z ODLOČITVENIM MODELOM DO PRAVEGA ŽIVLJENSKEGA PARTNERJA
Z ODLOČITVENIMI MODELI DO PRAVIH POČITNIC
ZABAVNA ELEKTRONIKA
ZAČETKI MSN IRC IN OSTALIH KOMUNIKACIJSKIH PROGRAMOV
ZAKAJ SE IŠČE MLADE ZA IZDELAVO SPLETNIH STRANI
ZAPIS RAW IN PROGRAMI ZA NJEGOVO OBDELAVO

Predmet: Informatika**Naslov**

ZASVOJENOST Z RAČUNALNIŠKIMI IGRAMI

ZAŠČITA PODATKOV NA SPLETNI STRANI S PRIJAVO

ZAŠČITA PRED PROGRAMSKIMI VSILJIVCI

ZBIRANJE IN POSREDOVANJE INFORMACIJ S SATELITI

ZBIRKA PODATKOV O IZOBRAŽEVALNIH PROGRAMIH

ZBIRKA PODATKOV PRI ANALIZI REZULTATOV RAČUNALNIŠKE IGRE

ZDRUŽITEV VEČ ISKALNIKOV V ENEM PROGRAMU - MULTIL.NET

ZGODOVINA RAČUNALNIKA

ZGODOVINA RAČUNALNIŠTVA

ZGODOVINSKI RAZVOJ INTERNETA

ZGRADBA IN UPORABA TRDEGA DISKA

ZGRADBA RAČUNALNIKA

ZLORABE V INFORMACIJSKI TEJHNOLOGIJI

ZNAMKE IN PRILOŽNOSTNI POŠTNI ŽIGI REPUBLIKE SLOVENIJE- PODATKOVNA BAZA

ZNANJE IN DIGITALNI VIDEO

ZNANJE O RAČUNALNIŠKI GRAFIKI

Število vpisanih naslovov pri predmetu: **639**