



Državni izpitni center



M 1 6 1 7 8 1 1 3

SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Četrtek, 2. junij 2016

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ C	
2	1	♦ B	
3	3	<pre> class Program{ public static void main(String arg[]){ int n=arg[0]; do { int j=1; do { System.out.println(j); j++; }while (j<=n); n--; }while(n>0); }} </pre>	Ena zanka 1 točka, druga zanka 1 točka, branje in izpis 1 točka.
4	1	♦ A	
5	3	♦ a=4, b=7, x=2	Vrednost vsake spremenljivke 1 točka.
6	2	<pre> for(int i=1; i<=10; i++) System.out.print(i+"-"); </pre>	Zanka 1 točka, izpis 1 točka.
7	1	♦ B	
8	1	♦ 3	
9	1	♦ D	
10	3	<pre> int tab[] = new int[100]; int j=0, st = 50; while (j<tab.length) { tab[j] = st++; if (j==49) st = 0; j++; } </pre>	Pravilna uporaba zanke <code>while</code> 1 točka, polnjenje prve polovice 1 točka, polnjenje druge polovice 1 točka.
11	2	<pre> int lihiDelitelji(int x) { int n=0; for (int j=1; j<=x; j+=2) if (x%j==0) {n++;} return n; } </pre>	Zanka 1 točka, if stavek in vračanje vrednosti 1 točka.

12	1	♦ B		
13	2	♦ B, D		Vsak odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
14	1	♦ D		
15	1	♦ new		
16	3	♦ public static boolean prestopnoLeto(int leto) { boolean prestopno = leto % 4 == 0 && leto % 100 != 0 leto % 400 == 0; return prestopno; }		Glava metode 1 točka, preverjanje prestopnega leta 1 točka, vračanje vrednosti 1 točka.
17	3	♦ M i t n r r		Pra vrstica ali vsi prvi indeksi pravilno izračunani 1 točka. Prvi dve vrstici 2 točki. Vse vrstice 3 točke.
18	2	♦ {int i=str.length(); int j=A.length;}		Vsak stavek 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	2	<pre> public class Kocke { private int stKock; private int tab[]; private Random rand = new Random(); Kocke(int stKock) { this.stKock = stKock; tab = new int[stKock]; for (int i=0; i < tab.length; i++) tab[i] = rand.nextInt(6)+1; } } </pre>	Razred s spremenljivkami 1 točka, konstruktor 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.2	2	<pre> ♦ public int najboljPogosto() { int max = 0, rez = 1; for (int i=1; i<=6; i++) { // preštejemo, kolikokrat se pojavi i int st = 0; for(int j=0; j<tab.length; j++) if (tab[j]==i) st++; // zapomnimo si "večje" if (st > max) { rez = i; max = st; } } return rez; } </pre>	Šteje za eno vrednost 1 točka, iskanje največje 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	3	<pre> ♦ public class NalogaTabela { static void zamenjaj (int [][] x){ for (int i=0;i<5;i++) { int z = x[0][i]; x[0][i]=x[1][i]; x[1][i]=z; x[2][i]=x[0][i]+x[1][i]; } } } </pre>	Zamenjava vrednosti prve in druge vrstice 1 točka, polnjenje tretje vrstice 1 točka, glava metode 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.2	1	<pre> ♦ static void izpisi (int [][] x){ for (int i=0;i<x.length;i++){ for (int j=0; j<x[i].length; j++) System.out.print(x[i][j]+" "); System.out.println(); } } </pre>	

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	2	♦ B, C	Vsak odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
2	2	♦ B, D	Vsak odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
3	1	♦ C	
4	1	♦ B	
5	1	♦ B5	
6	1	♦ A	
7	3	♦ 4 Obnovitev stanja CPE na stanje pred prekinitvijo. 2 Shranjevanje sedanjega stanja CPE. 1 CPE dokonča izvrševanje sedanjega ukaza. 3 Izvrševanje ukazov prekinitvenega servisnega programa.	Ena številka na pravem mestu 1 točka, dve številki na pravem mestu 2 točki, vse številke na pravem mestu 3 točke.
8	2	♦ B, E	Vsak odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
9	1	♦ D	
10	2	♦ A, E	Vsak odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
11	1	♦ B	
12	2	♦ C, E	Vsak odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
13	1	♦ polna/mash	
14	1	♦ D	
15	3	♦ A – 3, 5; B – 2, 4; C – 1, 6	Za vsak nivo pravilni povezavi 1 točka.
16	2	♦ 60 50	Vsaka vrstica 1 točka.
17	3	♦ A, B, E	Vsak diagram 1 točka, že en napačen 0 točk.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila														
18	3	<table border="1"> <tr> <td>Tip gradnika</td> <td>Deklaracija</td> </tr> <tr> <td>Lastnosti razreda</td> <td>telStevilka, klicnaStevilka, ime</td> </tr> <tr> <td>Konstruktorji razreda</td> <td>Telefon (tSt:string, kSt:string, osebnoIme:string) Telefon()</td> </tr> <tr> <td>Metode razreda</td> <td>izpisi()</td> </tr> <tr> <td>Dostopno določilo private velja za</td> <td>telStevilka, klicnaStevilka</td> </tr> <tr> <td>Dostopno določilo public velja za</td> <td>Telefon (tSt:string, kSt:string, osebnoIme:string) Telefon() izpisi()</td> </tr> <tr> <td>Dostopno določilo protected velja za</td> <td>ime</td> </tr> </table>	Tip gradnika	Deklaracija	Lastnosti razreda	telStevilka, klicnaStevilka, ime	Konstruktorji razreda	Telefon (tSt:string, kSt:string, osebnoIme:string) Telefon()	Metode razreda	izpisi()	Dostopno določilo private velja za	telStevilka, klicnaStevilka	Dostopno določilo public velja za	Telefon (tSt:string, kSt:string, osebnoIme:string) Telefon() izpisi()	Dostopno določilo protected velja za	ime	Dve pravilni dopolnitvi 1 točka, štiri pravilne dopolnitve 2 točki, vse pravilne dopolnitve 3 točke.
Tip gradnika	Deklaracija																
Lastnosti razreda	telStevilka, klicnaStevilka, ime																
Konstruktorji razreda	Telefon (tSt:string, kSt:string, osebnoIme:string) Telefon()																
Metode razreda	izpisi()																
Dostopno določilo private velja za	telStevilka, klicnaStevilka																
Dostopno določilo public velja za	Telefon (tSt:string, kSt:string, osebnoIme:string) Telefon() izpisi()																
Dostopno določilo protected velja za	ime																

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	4	<pre> classDiagram class Uporabnik { UporabnikID Char(20) NN (PK) Ime Uporabnika Char(20) NN Geslo Char(32) NN Ime Char(20) NN Priimek Char(20) NN eMail Char(20) NN } class Ocenjevanje { UporabnikID Char(20) NN (PFK) SifraZdelka Integer NN (PFK) Ocena Integer NN } class Izdelek { SifraZdelka Integer NN (PK) KategorijaID Integer NN (FK) ImeZdelka Char(30) NN Opis Char(50) Cena Numeric(8,2) NN } class Kategorija { KategorijaID Integer NN (PK) Ime Kategorije Char(20) NN } class OpisZaiskanje { SifraZdelka Integer NN (PFK) KBID Integer NN (PFK) } class KjujneBesede { KBID Integer NN (PK) Beseda Char(20) NN } Uporabnik "1" -- "1" Ocenjevanje Ocenjevanje "1" -- "1" Izdelek Ocenjevanje "1" -- "1" Kategorija Kategorija "1" -- "1" OpisZaiskanje OpisZaiskanje "1" -- "1" KjujneBesede </pre>	Entitetni tipi 1 točka, atributi 1 točka, ključni 1 točka, povezave in števnosti 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	2	<pre> ♦ Select kupec.* from kupec, trgovina, racun where kupec.st_kupca=racun.st_kupca and racun.st_trgovine=trgovina.st_trgovine and racun.znesek >100 and trgovina.ime_trgovine='Abrakadabra' and trgovina.kraj='Butale'; </pre>	Povezave med tabelami 1 točka, pogoja in izpis 1 točka.
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.2	2	<pre> ♦ Select racun.datum, sum(racun.znesek) from trgovina, racun where racun.st_trgovine=trgovina.st_trgovine and trgovina.ime_trgovine='Abrakadabra' and trgovina.kraj='Butale' group by racun.datum; </pre>	Agregirana funkcija in združevanje 1 točka, povezava tabel in pogoja 1 točka.

Skupno število točk IP 2: 40