



Državni izpitni center



SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Petek, 5. junij 2020

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila												
1	1	♦ java													
2	1	♦ C	Upoštevamo tudi odgovor D.												
3	1	♦ B													
4	1	♦ C													
5	1	♦ A													
6	2	♦ A, B	Vsak pravilni odgovor 1 točka, že en nepravilni odgovor 0 točk.												
7	1	♦ D													
8	2	♦ C, D	Vsak pravilni odgovor 1 točka, že en nepravilni odgovor 0 točk.												
9	1	♦ A													
10	1	♦ B													
11	3	♦ <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">5</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">1</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">2</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">7</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">9</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">8</td> </tr> </table>		5		1		2		7		9		8	Prve tri 1 točka, prvih pet 2 točki, vse pravilne 3 točke.
	5		1		2		7		9		8				
12	2	♦ 0 11 222 3333	Prvi dve vrstici 1 točka, vse vrstice 2 točki.												
13	3	♦ <pre>boolean jePopolno(int stevilo) { int vsota = 1; for(int i=2; i<stevilo; i++) if (stevilo%i == 0) vsota = vsota + i; return (vsota == stevilo); }</pre>	Metoda – 1 točka, zanka – 1 točka, vračanje – 1 točka.												

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
14	3	<pre>public static void izpis() { int n=(int)(Math.random()*13)+4; if (n%2==0) { for (int i=1; i<=n; i++){ System.out.print('&'); } } else { for (int i=1; i<=n; i++){ System.out.print('\$'); } } }</pre>	Generiranje ali preverjanje naključnega števila 1 točka, preverjanje ilhosti/sodosti števila 1 točka, izpis 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
15	3	<pre>♦ 543210 54321 5432 543</pre>	Prva vrstica 1 točka, prve tri vrstice 2 točki, vse vrstice 3 točke.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
16	3	<pre>♦ 3 9 27 81 243</pre>	Prvi dve 1 točka, prve štiri 2 točki, vse navedbe 3 točke.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
17	2	♦ oīdar	Prve tri črke 1 točka, vse črke 2 točki.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
18	1	♦ Prireditev ustvari nov objekt razreda Primer.	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	3	<pre> ♦ package enostavnetest; class Veckratniki{ /* razred */ private int x; private final int z=12; Veckratniki (int v){ x=v; } public void izpis(){ int st=1; while (st<=z){ System.out.println(st*x); st++; } } } </pre>	Razred z atributi – 1 točka, konstruktor – 1 točka, metoda izpis – 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.2	1	<pre> ♦ public class Test { public static void main(String[] args) { Veckratniki v = new Veckratniki(7); v.izpis(); } } </pre>	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	3	<pre> ♦ public class Tocka3D { public double x, y, z; Tocka3D() { x = y = z = 0; } Tocka3D(double x, double y, double z) { this.x = x; this.y = y; this.z = z; } double razdalja() { return Math.sqrt(x*x + y*y + z*z); } } </pre>	Razred z atributi – 1 točka, konstruktorja – 1 točka, razdalja – 1 točka.
20.2	1	<pre> ♦ public static class PoimenovanaTocka3D extends Tocka3D { public String ime; ... } </pre>	

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	2	♦ 1770	Vsak zlog 1 točka.
2	2	♦ B, C	Vsak pravilni odgovor 1 točka, že en nepravilni odgovor 0 točk.
3	3	♦ 3 Zagon grafičnega vmesnika 1 POST (<i>Power on self test</i>) 2 Prenos OS v primarni pomnilnik	Vsaka pravilna povezava 1 točka.
4	1	♦ B	
5	1	♦ A	
6	1	♦ B	
7	2	♦ B, D	Vsak pravilni odgovor 1 točka, že en nepravilni odgovor 0 točk.
8	1	♦ D	
9	1	♦ D	
10	2	♦ A, C	Vsak pravilni odgovor 1 točka, že en nepravilni odgovor 0 točk.
11	2	♦ A, E	Vsak pravilni odgovor 1 točka, že en nepravilni odgovor 0 točk.
12	2	♦ B, E	Vsak pravilni odgovor 1 točka, že en nepravilni odgovor 0 točk.
13	2	♦ SELECT Ime FROM Izdelek WHERE Opomba IS NULL	Select/from – 1 točka. Pogoj – 1 točka.
14	1	♦ C	
15	2	♦ SELECT * FROM Vozilo WHERE Letnik=2013	Select/from – 1 točka. Pogoj – 1 točka.
16	3	♦ N, D, N	Vsak odgovor 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
17	3	<ul style="list-style-type: none"> ♦ A: razred B: atribut C: metoda 	
18	1	♦ A	
19.1	2	<pre> ♦ SELECT DISTINCT Kupec.Naziv FROM Kupec, Nakup WHERE Nakup.IDIzdelka =2 AND Nakup.IDKupca = Kupec.IDKupca </pre>	Select z distinct in pogojem – 1 točka, povezava tabel – 1 točka.
19.2	2	<pre> ♦ SELECT SUM(Izdelek.Cena) FROM Izdelek INNER JOIN Nakup ON Izdelek.IDIzdelka = Nakup.IDIzdelka WHERE Nakup.DatumNakupa = '2013-12-24' </pre>	Select s pogojem – 1 točka, povezava tabel – 1 točka.
20	4		Entitetni tipi – 1 točka, atributi – 1 točka, ključji – 1 točka, povezave in števnosti – 1 točka.

Skupno število točk IP 2: 40