



Državni izpitni center



P 2 2 2 C 9 0 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Sreda, 31. avgust 2022

POKLICNA MATURA

Moderirana različica

1. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ Uporaba sekundarne pomnilne enote za začasno shranjevanje podatkov in sprostitve glavnega pomnilnika.	
2	1	♦ BIOS/UEFI	Kot pravilen odgovor se upošteva tudi Upravitelj naprav (Windows) oz. podobno orodje v operacijskem sistemu.
3	1	♦ B	
4	1	♦ C	
5	1	♦ D	
6	1	♦ A	
7	1	♦ C	
8	1	♦ D	
9	1	♦ B	
10	1	♦ A	
11	2	♦ C ♦ F	Vsak pravilen odgovor 1 točka. Če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
12	1	♦ B	
13	1	♦ A	
14	2	♦ A ♦ D	Vsak pravilen odgovor 1 točka. Če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
15	1	♦ D	
16	1	♦ B	
17	2	Primer rešitve: ♦ <pre>for A in range(100,20,-10): print(A)</pre>	Pravilna inicializacija spremenljivke in robni pogoj zanke 1 točka, izpis spremenljivke in dekrementalni korak 1 točka.

Skupno število točk 1. dela: 20

2. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	Primer: <pre><link rel="stylesheet" type="text/css" href="stil.css"> <meta charset="utf-8"></pre>	Ustrezen klic datoteke za oblikovanje 1 točka, ustrezna uporaba znakovnega nabora 1 točka.
1.2	2	Primer: <pre><div id="noga"> CPI RIC MIZŠ </div></pre>	Ustrezna umestitev v blokovni element 1 točka, ustrezen zapis kode seznama s poljubnimi povezavami 1 točka.
1.3	3	Primer: <pre><ol{ list-style-type: none; } li{ display: inline; } #noga{ background-color: lightgray; }</pre>	Prikaz vrstičnega seznama 1 točka, odstranitev številčne oznake urejenega seznama 1 točka, sprememba barve ozadja noge 1 točka.

1.4	3	<p>Primer:</p> <pre> ♦ <body> <div id="placeholder"> <div id="glava"></div> <div id="prvi"></prvi> <div id="drugi"></div> <div id="trejji"></div> <div id="cetrti"></div> <div id="peti"></div> <div id="sesti"></div> </div> </body> #prvi, #drugi, #trejji, #cetrti, #peti, #sesti{ float:left; } #prvi:hover, #drugi:hover, #trejji:hover, #cetrti:hover, #peti:hover, #sesti:hover{ background-color:white; } </pre>	<p>Blokovna struktura spletnega dokumenta 1 točka, sočasna leva postavitev elementov 1 točka, sočasna sprememba barve ozadja na belo ob prehodu miške 1 točka.</p>
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
2.1	2	♦ 64 ♦ 2022:201:10:1::1	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.2	2	♦ 255.255.255.224 ♦ 220.20.1.129	Pravilno popravljen naslov omrežne maske 1 točka. Pravilno popravljen naslov omrežnega prehoda 1 točka.
2.3	3	♦ 200.20.1.253 ♦ 255.255.255.252 ♦ križna	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.4	3	♦ 220.20.1.0 ♦ 220.20.1.64 ♦ 220.20.1.96	Vsak pravilen zapis 1 točka.
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3.1	2	Primer: ♦ SELECT Ime, Priimek, Email FROM DIJAK WHERE Spol = 'Ž' ORDER BY Priimek DESC;	Pravilen pogoj 1 točka, pravilno sortiranje 1 točka.
3.2	2	Primer: ♦ INSERT INTO PROGRAM (Naziv, Velikost, Povezava) VALUES ('Adidas Runtastic', '22 MB', 'https://www.adidaspr.com');	Pravilna uporaba stavka INSERT 1 točka, pravilna nastavitve vrednosti atributov 1 točka.
3.3	3	Primer: ♦ CREATE TABLE IZVEDBA (ID smallint(5) NOT NULL, Datum date NOT NULL, Razdalja double(3,1) NOT NULL, Cas int NOT NULL, Panoga varchar(30) NOTNULL, ID_Dijaka smallint(5) NOT NULL, ID_Programa smallint(3) NOT NULL, PRIMARY KEY (ID), FOREIGN KEY(ID_Dijaka) REFERENCES DIJAK(ID), FOREIGN KEY(ID_Programa) REFERENCES PROGRAM(ID));	Pravilna uporaba CREATE TABLE in izdelava atributov 1 točka, pravilna nastavitve FOREIGN KEY 1 točka, pravilna nastavitve REFERENCES 1 točka.
3.4	3	Primer: ♦ UPDATE IZVEDBA SET Razdalja = Razdalja*1000 WHERE Panoga LIKE 'Tek';	Pravilna uporaba UPDATE 1 točka, pravilna nastavitve SET 1 točka, pravilna nastavitve pogoja 1 točka.
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4.1	2	<pre> def vrniPoljeImen(N): polje = [] stevec = 0 while(stevec < N): ime = input("Vnesite ime") polje.append(ime) stevec += 1 return(polje) </pre>	<p>Ustrezno pridobivanje N besedilnih vrednosti 1 točka, polnitev polja z vrednostmi 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
4.2	2	<pre> def zamenjaj(poljeImen, X, Y): zacasno = poljeImen[X] poljeImen[X] = poljeImen[Y] poljeImen[Y] = zacasno return(poljeImen) </pre>	<p>Ustrezna zamenjava vrednosti 1 točka, vračanje polja 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
4.3	3	<pre> def kolikokrat(poljeImen, ime): stevec = 0 for p in poljeImen: if(p == ime): stevec += 1 return(stevec) </pre>	<p>Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, preštevanje z upoštevanjem pogoja 1 točka, vračanje vrednosti 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
4.4	3	<pre> def najpogostejseIme(poljeImen): maks_i = poljeImen[0] for p in poljeImen: if(kolikokrat(poljeImen, p) > kolikokrat(poljeImen, maks_i)): maks_i = p print(maks_i) </pre>	<p>Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, priključitev programa iz naloge 4.3 1 točka, ustrezno iskanje največje vrednosti 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
Skupaj	10		

Skupno število točk 2. dela: 40