



Državni izpitni center



P 2 0 1 C 9 0 1 1 3

SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Četrtek, 11. junij 2020

POKLICNA MATURA

Moderirana različica

1. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ D	
2	1	♦ $5,1 \text{ GiB} = 5,1 \times 1024 \times 1024 \times 1024 =$ $= 5476083302,4 \times 10^{-6} =$ $= 5476,08 \text{ MB}$	Postopek mora biti razviden.
3	1	♦ A	
4	1	♦ D	
5	1	♦ 3000 MHz	Pravilen zapis vrednosti in enote (MHz) 1 točka.
6	1	♦ A	
7	1	♦ A	
8	1	♦ C	
9	1	♦ C	
10	1	♦ D	
11	2	♦ A in C	Vsak pravilen odgovor 1 točka, če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
12	1	♦ A	
13	1	♦ B	
14	2	♦ A in D	Vsak pravilen odgovor 1 točka, če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
15	1	♦ D	
16	1	♦ <code>rowspan="2"</code>	Popolno pravilna rešitev 1 točka.
17	2	Primer: $\begin{aligned} &\text{♦ for(int i=1; i<=10; i+=2)} \\ &\quad \{ \\ &\quad \quad \text{izpis(i);} \\ &\quad \} \end{aligned}$	Ustrezna inicializacija 1 točka. Ustrezen pogoj in inkrementalni korak 1 točka.

Skupno število točk 1. dela: 20

2. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	Primer: ♦ <head> <meta charset=utf-8" /> </head>	Umestitev v glavo (<head>) 1 točka, uporaba in pravilen zapis značke za znakovni nabor 1 točka.
1.2	2	Primer: ♦ <html> <body> <div id="container"> <div id="meni"> <div id="blok"> </div> <div id="iskanje"> </div> </div> <div id="glava"> </div> <div id="vsebina"> </div> <div id="noga"> </div> </div> </body> </html>	Ustrezna struktura spletnega dokumenta 1 točka. Ustrezna uporaba blokovnih elementov 1 točka.
1.3	3	Primer: ♦ ul, li{ list-style:none; display: inline; margin: 30px; }	Odstranitev oznak seznama 1 točka, vrstični prikaz 1 točka, povečan razmik za 30 px 1 točka.
1.4	3	Primer: ♦ #iskanje { float:right; position:fixed; left: 890px; top: 30px; z-index: 100; }	Postavitev elementa na desno stran 1 točka, statična postavitvev na specifično lokacijo, npr. levo 890 px, odmik zgoraj 30 px, in uporaba ustreznega pozicioniranja 1 točka, postavitvev na najvišjo plast 1 točka.
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
2.1	2	♦ 2001:A:55:1::100 ali 2001:A:55:1:0:0:0:100 ♦ 2001:A:55:1::1 ali 2001:A:55:1:0:0:0:1	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.2	2	♦ $N=2^5-2=30$ ♦ 25 prostih	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.3	3	♦ 193.16.1.66 ♦ 255.255.255.224 ♦ 193.16.1.65	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.4	3	♦ 193.16.1.64 ♦ 193.16.1.80 ♦ 255.255.255.240 ali /28	Vsak pravilen zapis 1 točka.
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila						
3.1	2	♦ Primer: <table><tr><th>oznaka_ap</th><th>OS</th></tr><tr><td>SP-110</td><td>iOS</td></tr><tr><td>ZG-203</td><td>iOS</td></tr></table>	oznaka_ap	OS	SP-110	iOS	ZG-203	iOS	Vsak pravilen zapis 1 točka.
oznaka_ap	OS								
SP-110	iOS								
ZG-203	iOS								
3.2	2	Primer: ♦ <code>SELECT naziv_naprave FROM Naprave_na WHERE koda_ap IS NOT NULL ORDER BY naziv_naprave;</code>	Pravilen pogoj 1 točka, celoten pravilen stavek 2 točki.						
3.3	3	Primer: ♦ <code>INSERT INTO AP VALUES (10, 'MN-100',5);</code> <code>UPDATE naprave_na SET koda_ap=10 WHERE koda==6;</code>	Pravilen INSERT 1 točka, pravilno nastavljanje vrednosti v UPDATE 1 točka, pravilen pogoj v UPDATE 1 točka.						
3.4	3	Primer: ♦ <code>SELECT naziv_naprav AS 'Naziv naprave', oznaka_ap AS 'Naziv AP' FROM naprave_na AS n LEFT JOIN AP AS a ON n.koda_ap=a.koda ORDER BY oznaka_ap;</code>	Pravilno poimenovanje izbranih atributov 1 točka, pravilna združitev tabel 1 točka, pravilno sortiranje 1 točka. <i>V primeru uporabe INNER JOIN namesto LEFT (OUTER) JOIN se tudi dodeli 1 točka.</i>						
Skupaj	10								

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4.1	2	Primer: ♦ <code>X=int(input("Vnos X:")) statRegija[X]=input("Vnos regije:")</code>	Ustrezen vnos podatkov 1 točka, ustrezen zapis/zamenjava vrednosti v polju 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
4.2	2	Primer: ♦ <code>def zanimivaVsotaStevk(stevilo): desno=stevilo%100 levo=stevilo//100 vsota=levo+desno return(vsota)</code>	Ustrezna ekstrakcija levega in desnega dela štirimestnega števila 1 točka, ustrezna deklaracija podprograma in vračanje vrednosti 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
4.3	3	Primer: ♦ <code>def kolikoZanimivihRegij(imeRegije, naselje, postnaSt, statRegija): stevec=0 for i in range(0,len(naselje)): if(statRegija[i]==imeRegije): vsota=zanimivaVsotaStevk(postnaSt[i]) if(vsota>100): stevec+=1 return(stevec)</code>	Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, ustrezen klic podprograma in uporaba izhodne vrednosti 1 točka, ustrezno preštevanje z upoštevanjem pogoja pripadnosti regiji 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
4.4	3	Primer: ♦ <code>def najvecjeNaselje(naselje,povrsina): maksIndeks=0 for i in range(0,len(naselje)): if(povrsina[i]>povrsina[maksIndeks]): maksIndeks=i print(naselje[maksIndeks])</code>	Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, ustrezno iskanje indeksa z največjo vrednostjo 1 točka, ustrezna deklaracija izpisa največjega naselja 1 točka. <i>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</i>
Skupaj	10		

Skupno število točk 2. dela: 40