



Državni izpitni center



P 2 1 1 C 9 0 1 1 3

SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

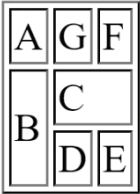
NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Četrtek, 10. junij 2021

POKLICNA MATURA

Moderirana različica

1. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ Napake ne moremo odpraviti. Potrebna je zamenjava pomnilnika.	
2	1	♦ D	
3	1	♦ B	
4	1	♦ A	
5	1	♦ B	
6	1	♦ A	
7	1	♦ ORANŽNA: 3,3 V RDEČA: 5 V RUMENA: 12 V	Vse tri pravilne rešitve 1 točka, drugače 0 točk.
8	1	♦ C	
9	1	♦ C	
10	1	♦ A	
11	2	♦ C ♦ E	Vsak pravilni odgovor 1 točka, če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
12	1	♦ A	
13	1	♦ D	
14	2	♦ SELECT * FROM racunalniki WHERE proizvajalec_BIOS IS NULL;	Popravek * namesto ime_racunalnika 1 točka, popravek IS namesto = 1 točka.
15	1	♦ B	
16	1	Primer: ♦ 	Pravilna skica 1 točka.
17	2	Primer: ♦ 1976 197 19 1	Prvi dve pravilni vrstici 1 točka, štiri pravilne vrstice 2 točki. <i>Če kandidat zapiše preveč vrstic, kljub temu da so 4 pravilne, prejme 1 točko.</i>

Skupno število točk 1. dela: 20

2. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	Primer: ♦ <head> <title>RIC poklicna matura</title> <meta charset="UTF-8" /> </head>	Naslov zavinka 1 točka, nastavitve pisave 1 točka.
1.2	2	Primer: ♦ <div id="middle"> RIC MATURA POKLICNA MATURA VPRAŠANJA <div id="crti"></div> </div>	Ustrezna koda za prikaz seznama 1 točka, prostor za črto 1 točka.
1.3	3	Primer: ♦ #crti{ border: 3px solid #1A5276; }	Nastavitve debeline črte 1 točka, nastavitve polne črte 1 točka, nastavitve barve črte 1 točka.
1.4	3	Primer: ♦ #rb{ width: 150px; height: 100px; float:right; background-color: DodgerBlue; }	Nastavitve višine in širine 1 točka, nastavitve postavitev desno 1 točka, nastavitve barve ozadja 1 točka.
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
2.1	2	♦ 2000:F1:A6:1::A1 ♦ 2000:F1:A6:1::1	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.2	2	♦ 5 ♦ 30	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.3	3	♦ Katerikoli zapis med 82.200.1.2-30 razen .11 in .22. ♦ 255.255.255.224 ♦ 82.200.1.1	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.4	3	♦ 82.200.1.32 ♦ 82.200.1.48 ♦ 82.200.1.56	Vsak pravilen zapis 1 točka.
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3.1	2	Primer: ♦ CREATE TABLE drzave (kd INTEGER PRIMARY KEY, drzava VARCHAR(45));	Pravilna uporaba CREATE TABLE in izdelava atributov 1 točka, pravilna nastavitve primarnega ključa 1 točka.
3.2	2	Primer: ♦ INSERT INTO pozicije (kp, pozicija) VALUES ('R', 'rezerva');	Pravilna izbira stavka INSERT 1 točka, pravilno dodana podatka 1 točka.
3.3	3	Primer: ♦ SELECT klubi.*, mesta.mesto FROM klubi, mesta WHERE klubi.mesta-id = mesta.idmesta ORDER BY klub DESC;	Združevanje tabel 1 točka, pogoj 1 točka, razvrščanje 1 točka.
3.4	3	Primer: ♦ UPDATE igralci SET kp = 'I' WHERE st = 10 AND kk = 'BAR';	Pravilna uporaba stavka UPDATE 1 točka, nastavitve vrednosti 1 točka, ustrezna pogoja 1 točka.
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4.1	2	Primer: ♦ <pre>def vrniMestoPresledka(niz): for i in range(len(niz)): if(niz[i]==" "): return(i)</pre>	Ustrezna deklaracija podprograma 1 točka, ustrezno iskanje presledka 1 točka.
4.2	2	Primer: ♦ <pre>def okrajjsava(avtorKnjige): presledek=vrniMestoPresledka(avtorKnjige) niz=avtorKnjige[0]+" " for i in range(presledek+1,len(avtorKnjige)): niz+=avtorKnjige[i] return(niz)</pre>	Ustresen klic podprograma 1 točka, ustrezno luščenje in združevanje nizov 1 točka.
4.3	3	Primer: ♦ <pre>def prosteKnjigeAvtorja(avtorKnjige,naslov,avtor,zasedenost): for i in range(len(avtor)): if(avtor[i]==avtorKnjige and zasedenost[i]==0): print(naslov[i])</pre>	Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, ustrezno preverjanje pogojev 1 točka, ustrezen izpis 1 točka.
4.4	3	Primer: ♦ <pre>def najvecStrani(naslov,steviloStrani): maksIndeks=0 for i in range(len(steviloStrani)): if(steviloStrani[i]>steviloStrani[maksIndeks]): maksIndeks=i print(naslov[maksIndeks])</pre>	Pregled vseh elementov v polju 1 točka, iskanje največje vrednosti 1 točka, izpis naslova ustrezne knjige 1 točka.
Skupaj	10		

Skupno število točk 2. dela: 40