



Državni izpitni center



P 2 0 3 C 9 0 1 1 3

ZIMSKI IZPITNI ROK

# RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Sreda, 3. februar 2021

POKLICNA MATURA

Moderirana različica

**1. DEL**

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
1	1	♦ B	
2	1	♦ A	
3	1	♦ D	
4	1	♦ C	
5	1	♦ 4096	
6	1	♦ B	
7	1	♦ sled (track)	
8	1	♦ B	
9	1	♦ D	
10	1	♦ C	
11	2	♦ A ♦ D	Vsak pravilen odgovor 1 točka, če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
12	1	♦ C	
13	1	♦ fizičnem	
14	2	♦ SELECT * FROM 4A, 4B ♦ Skupaj je 4 x 5 = 20 partij * 5 minut = 100 minut.	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
15	1	♦ B	
16	1	♦ rowspan="3"	
17	2	Primer: ♦ int i=1; while(i < 11) { izpis(i); i=i+3; }	Ustrezna inicializacija 1 točka, ustrezen pogoj in inkrementalni korak 1 točka.

**Skupno število točk 1. dela: 20**

## 2. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	<p>◆ 1 2 3 RIC 4 5 6</p>	<p>Pravilna postavitev 1 točka, ustrezno prikazani podatki iz podane kode 1 točka.</p>
1.2	2	<p>Primer: ◆ &lt;div id="platno"&gt;             &lt;div id="1"&gt;1&lt;/div&gt;            &lt;div id="2"&gt;2&lt;/div&gt;            &lt;div id="3"&gt;3&lt;/div&gt;            &lt;div id="4"&gt;RIC&lt;/div&gt;            &lt;div id="5"&gt;4&lt;/div&gt;            &lt;div id="6"&gt;5&lt;/div&gt;            &lt;div id="7"&gt;6&lt;/div&gt;             &lt;/div&gt;</p>	<p>Ustrezno zaporedje blokovnih elementov 1 točka, ustrezna struktura blokovnih elementov 1 točka.</p>
1.3	3	<p>Primer: ◆ #1, #3, #4, #6 {   background-color: black; } #1: hover, #3: hover, #4: hover, #6: hover {   background-color: yellow; }  #4: hover {   font-size: 2em; }</p>	<p>Nastavitev barve ozadja za vsa zahtevana polja 1 točka, nastavitev prehoda miške na rumeno barvo 1 točka, sprememba velikosti pisave ob prehodu miške 1 točka.</p>

<b>1.4</b>	<b>3</b>	<p>Primer:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ &lt;ul&gt; <ul style="list-style-type: none"> <li>&lt;li&gt;RIC&lt;/li&gt;</li> <li>&lt;li&gt;CPI&lt;/li&gt;</li> <li>&lt;li&gt;MATURA&lt;/li&gt;</li> </ul> &lt;/ul&gt; </li> </ul> <pre>li{ list-style: none; display: inline; }</pre>	Ustrezna koda za prikaz seznama 1 točka, odstranitev oznak seznama 1 točka, vrstični prikaz namesto blokovnega 1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>10</b>		

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
<b>2.1</b>	<b>2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 2020:00CB:005F:000A:0000:0000:0000:0010</li> <li>◆ 2020:CB:5F:A::10</li> </ul>	Vsak pravilen zapis 1 točka.
<b>2.2</b>	<b>2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 255.255.255.240</li> <li>◆ 12 prostih</li> </ul>	Vsak pravilen zapis 1 točka.
<b>2.3</b>	<b>3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 160.20.1.2</li> <li>◆ 255.255.255.224</li> <li>◆ 160.20.1.1</li> </ul>	Vsak pravilen zapis 1 točka.
<b>2.4</b>	<b>3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 160.20.1.1</li> <li>◆ 160.20.1.17</li> <li>◆ 255.255.255.240</li> </ul>	Vsak pravilen zapis 1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>10</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3.1	2	Primer: <pre>◆ INSERT INTO disciplina (disciplina) VALUES ('Skok v daljino');</pre>	Pravilna izbira stavka SQL (INSERT) 1 točka, pravilen zapis stavka INSERT 1 točka.
3.2	2	Primer: <pre>◆ ALTER TABLE prijave   ADD cas_prijave TIME</pre>	Pravilna izbira stavka ALTER TABLE 1 točka, pravilno dodan atribut s podatkovnim tipom 1 točka.
3.3	3	Primer: <pre>◆ SELECT priimek, ime   FROM dijaki, prijave, discipline  WHERE dijaki.st_izk=prijave.st_izk AND         prijave.discipline_st=discipline.st AND         discipline.disciplina='Košarka'  ORDER BY dijaki.priimek;</pre>	Združevanje tabel in povezava 1 točka, pravilen pogoj 1 točka, pravilno razvrščanje 1 točka.
3.4	3	Primer: <pre>◆ CREATE TABLE prijave(   st INTEGER PRIMARY KEY,   discipline_st INTEGER,   st_izk INTEGER,   ucitelj_id INTEGER,   FOREIGN KEY(discipline_st) REFERENCES   discipline(st),   FOREIGN KEY(st_izk) REFERENCES dijaki(st_izk),   FOREIGN KEY(ucitelj_id) REFERENCES   ucitelji(iducitelja) );</pre>	Pravilna uporaba CREATE TABLE in izdelava atributov 1 točka, pravilna nastavitve primarnega ključa 1 točka, pravilna nastavitve tujih ključev 1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>10</b>		

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
<b>4.1</b>	2	Primer: <pre> ♦ X=int(input("Vnos X:")) povrsina[X]=float(input("Vnos povrsine:")) </pre>	Ustrezen vnos podatkov 1 točka, ustrezen zapis/zamenjava vrednosti v pojlu 1 točka.  Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.
<b>4.2</b>	2	Primer: <pre> ♦ def kratica(pStevilka,imeNaselja):     krajjsava=imeNaselja[:3]     izhod=pStevilka+okrajjsava     return (izhod) </pre>	Ustrezna ekstrakcija prvih treh znakov 1 točka, ustrezno zlitje niza in numerične vrednosti ter vračanje novega niza 1 točka.
<b>4.3</b>	3	Primer: <pre> ♦ def izborNaselij(filter, naselje, postnaSt):     for i in range(0,len(naselje)):         if (postnaSt[i]&gt;filter):             print(kratica(postnaSt[i],naselje[i])) </pre>	Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.
<b>4.4</b>	3	Primer: <pre> ♦ def velikostRegije(imeRegije,povrsina,statRegija):     vsota=0     for i in range(0,len(statRegija)):         if (statRegija[i]==imeRegije):             vsota+=povrsina[i]     print(vsota) </pre>	Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, ustrezna deklaracija pogoja 1 točka, ustrezen izračun vsote površin in izpis vrednosti 1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>10</b>		Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.

Skupno število točk 2. dela: 40