Šolsko leto:2006/2007

##### INTERNET

OSNOVE, ZGODOVINA, UPORABA


## ZGODOVINA

**1957**

* Američani v okviru ministrstva za obrambo ustanovijo organizacijo ARPA (Advanced Research Projects Agency = Agencija za napredne raziskovalne projekte), katere namen je (seveda) prinesti Ameriki prednost v znanosti in tehnologiji uporabni v vojaške namene.

**1962 – 1966**

* V tem obdobju potekajo raziskave o zmožnostih povezovanja računalniških sistemov, izdela se tudi nekaj preprostih poskusnih mrež.

**1967**

* Izdelan je prvi načrt za omrežje ARPANET.

**1969**

* ARPANET prične delovati, sprva sicer samo zato da bi na praktičnem primeru raziskali zmožnosti računalniških mrež.
* Prvo vozlišče postavijo v univerzi UCLA, isto leto priključijo še 3 vozlišča.
* Napiše se prvo besedilo RFC (Request For Comment) : "Host Software". RFC teksti bodo pozneje postali standarden način podajanja Internet standardov.

**1970**

* Na enem od omrežij izdelajo prvi sistem elektronske pošte in elektronskih konferenc.
* Na Havajski univerzi izdelajo omrežje ALOHAnet, ki ga bodo leta 1972 priključili na ARPANET kot prvi (skoraj) prekomorski priključek.

**1971**

* V ARPANETu je že 15 vozlišč - 23 računalnikov.

**1972**

* Ray Tomlinson napiše e-mail program za pošiljanje pošte po omrežju.
* Izdelana je Telnet specifikacija (RFC318) - s telnet programi se lahko preko omrežja prijavite na nek oddaljen računalnik kot normalni uporabnik (iz Amerike se lahko prijavite na računalnik v vašem podjetju).

**1973**

* Prvi mednarodni priključki na ARPANET - po en v Angliji in na Norveškem.
* Izdelajo se prvi načrti za lokalna omrežja Ethernet.
* Napiše se specifikacija za prenos zbirk (RFC454).
* V agenciji ARPA se pričnejo prve raziskave v zvezi z Internetom.
* Izdelajo se prve skice o arhitekturi mednarodnega omrežja omrežij povezanih preko "gateway" računalnikov (omrežni priključni računalnik).

**1974**

* Izdela se načrt za protokol TCP (Transmission Control Protocol) - protokoli TCP/IP so temelj Interneta, omogočajo pa komunikacijo med računalniki v omrežju.

**1977**

* Specifikacija za pošto (RFC733).

**1979**

* Začetek konferenčnega sistema USENET.
* Prve omrežne igre za več igralcev (MUD = Multi User Dungeon).

**1981**

* prikjučenih 213 računalnikov.

**1982**

* Za ARPANET sta izdelana protokola TCP (Transmission Control Protocol) in IP (Internet Protocol), celoten nabor protokolov sedaj označujemo z TCP/IP.
* Prvič se pojavi definicija Interneta kot omrežja omrežij, ki za komunikacijo uporabljajo protokole TCP/IP.
* V Evropi ustanovijo omrežje EUnet, ki nudi elektronsko pošto in USENET konference.
* Izdelajo specifikacijo External Gateway Protocol (RFC827), ki podaja delovanje omrežnih priključnih računalnikov. Ti računalniki povezujejo posamezna omrežja v Internetu - so nekakšna hrbtenica Interneta.

**1983**

* Na univerzi v Wisconsinu razvijejo imenski strežnik (name server) - sedaj uporabnikom ni več treba vedeti poti skozi omrežje do naslovljenega računalnika.
* Prehod na TCP/IP protokole.
* Na univerzi v Berkeleyu izdajo verzijo operacijskega sistema UNIX - 4.2BSD, ki vsebuje podporo za TCP/IP.

**1984**

* Vpeljava DNSov (Domain Name Server) - ki omogočajo usmerjanje podatkov skozi omrežje s pomočjo imen računalnikov.
* 1024 priključenih računalnikov.

**1986**

* Izdelan je protokol NNTP (Network News Transfer Protocol) ki močno izboljša zmogljivosti sistema USENET preko protokolov TCP/IP.

**1987**

* 28174 priključenih računalnikov.

**1988**

* Virus okuži približno 6000 od 60000 računalnikov v Internetu. Zato oblikujejo posebno "reševalno ekipo" CERT (Computer Emergency Response Team).
* Vpeljava protokolov OSI, ki bi naj sčasoma nadomestili TCP/IP, kar pa se pozneje ni zgodilo.
* Razvije se sistem IRC (Internet Relay Chat).

**1989**

* 159000 priključenih računalnikov.

**1990**

* Priklop prvega stroja, kotroliranega na daljavo preko Interneta - Internet toaster.
* ARPANETa ni več.
* Delovati prične Archie.
* Prvi komercialni ponudnik priklopa na Internet preko modema - The World (world.std.com).

**1991**

* Začetek delovanja mnogih Internet storitev - WAIS (Wide Area Information Servers), Gopher, WWW.
* Promet na omrežju NFSNET preseže triljon byteov/mesec.

**1992**

* 1136000 priključenih računalnikov.
* Na Internet se priključi tudi svetovna banka.
* Pričetek delovanja iskalnega orodja Veronica za preiskovanje strežnikov gopher.
* Slovenija se priključi na NFSNET.

 **1993**

* Bela hiša dobi svojo WWW stran, predsednik Clinton dobi naslov za e-pošto president@whitehouse.gov.
* Oddajati prične Internet Talk Radio.
* Popularnost Interneta močno poveča WWW brkljalnik Mosaic.
* Pojavijo se novi črvi in podobna golazen, vendar pa tokrat to niso virusi, temveč iskalna orodja (WWW Worm, Spider, Crawler, ...).

**1994**

* ARPANET/Internet praznuje 25-letnico.
* Pojavijo se prve trgovine na Internetu.
* V Las Vegasu prične oddajati prva "cyberpostaja" RT-FM.
* Opusti se zahteva po postopni popolni zamenjavi TCP/IP z OSI.
* Na e-pošti se pojavijo nadloge navadne pošte - verižna pisma, reklame, ... a lastniki predalov e-pošte energično nasprotujejo.
* Promet na NFSNETu preseže 10 triljonov byteov na mesec.
* WWW postane popularnejši od telneta in je tako po količini prenesenih podatkov na drugem mestu za ftp storitvami.
* Po Internetu lahko naročate pice.
* Delovati prične prva "cyberbanka" - First Vitual.

**1995**

* Leto Interneta - berete o Internetu v časopisih, poslušajte o Internetu na radiju, gledajte o Internetu na televiziji, ...
* Policija v Hong Kongu izklopi med iskanjem hekerja iz omrežja vse ponudnike dostopa razen enega. 10000 ljudi ostane brez Interneta.
* Z oddajanjem prične Radio HK - prva radio postaja, ki deluje samo na Internetu.
* WWW postane najbolj izkoriščana usluga na Internetu.
* Delovati začnejo največji Internet ponudniki - CompuServe, America Online, Prodigy.
* Zaradi požara, ki stopi optične kable, ostane v Ameriki na tisoče ljudi brez Interneta.
* V javnosti se pojavijo številne družbe, povezane z Internetom, med drugimi tudi Netscape.
* Prvo uradno prisluškovanje na Interneto omogoči aretacijo treh ljudi, ki so ilegalno proizvajali in prodajali celularne telefone po tuji tehnologiji.
* Velik razmah iskalnih orodij in WWW brkljalnikov.
* Velike novosti - Java, VRML (virtualni svetovi preko WWW strani).

**1996**

* 9472000 priključenih računalnikov.
* Črni četrtek - v Ameriki uvede Communication Decency Act cenzuro na Internetu, na tisoče WWW strani se v znak protesta obarva v črno.
* Prva Svetovna Razstava (Worlds Exposition) na Internetu.
* V ZDA skušajo komunikacijske družbe doseči prepoved Internetnih komunikacij
* Vojna med brkljalniki predvsem med Netscapom in Microsoftom
* Restrikcije glede javnega dostopa do Interneta v nekaterih državah

**1997**

* Ustanovljena je ARIN (American Registry for Internet Numbers), ki bo skrbela za registracijo IP številk, ki jo trenutno vodi InterNIC

**1998**

* 2 milijona domen

**1999**

* Računalniški gigant Microsoft prične z sistematski nakupi deležev večjih ponudnikov kabelske televizije širom ZDA kar priča o združevanju interneta in multimedije

**2000**

* America Online, največji ponudnik internet storitev v ZDA in Time Warner, eno najuspešnejših filmskih podjetij v ZDA sta najavila združitev.

**2007**

 Danes je internet že skoraj v vsakem domu na svetu.

**Graf rasti omrežij na Internetu:**

***Uporaba***

# **• Povezovanje ljudi.**

S pomočjo Interneta se lahko povežemo s komerkoli po svetu na različne načine, če le poznamo naslov elektronske pošte ali naslov računalnika. Možnosti komunikacije:

* elektronska pošta(E-mail ) [POP3],
* direktno pogovarjanje v živo, če se direktno vključimo v telefonski sistem, s pomočjo tipkanja sporočil (IRC)

**• Povzetek**

 **INFORMACIJE**

###### Nešteto najrazličnejših informacij, ki jih najdemo s pomočjo brkljalnikov oz. iskalnikov

* Internet Explorer, Netscape Navigator

Alta Vista, Yahoo, Infoseek, Exite, WWWW, CUI, Opente xt, Starting Point, Web Crawler, Manifest, Lycos, Galaxy, Apollo, Notre Damme, Open Market,..

**KOMUNIKACIJE**

* Elektronska pošta: E- mail (POP3)
* Elektronski pogovori: IRC
* Elektronske konference: USENET, BBS

MARKETING

* Propaganda
* Prodaja
* Nakupovanje
* Sodelovanje

IZOBRAŽEVANJE

* S pomočjo elektronskih konferenc
* Zbiranje informacij
* Listanje knjig, dokumentov, revij

ZABAVA

* Deskanje po Internetu
* Klepetanje (IRC)
* Igranje igric v živo z drugimi igralci na mreži
* Strani z zabavno vsebino

VIRI:

 <http://www.pfmb.uni-mb.si/didgradiva/nastopi/didrac2/00/2/zgodovina_interneta.htm>

<http://www.pfmb.uni-mb.si/didgradiva/2000/zanimive/didrac1/zanimive98/topler_pacnik/Internet.doc>

<http://atp.nlb-online.org/Lessons/unit6/unit6.4/images/internet.gif>