

IZHODNE ENOTE

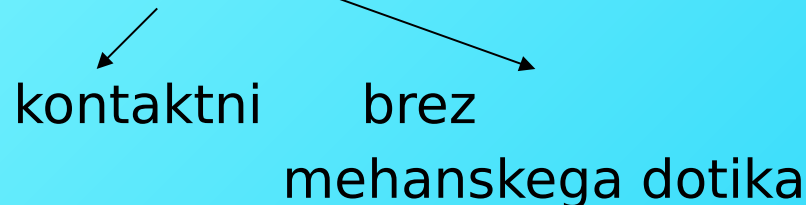
Izhodne enote:

- naloga:
 - kodiranje
 - razumljivo računalniku, preoblikujejo v človeku razumljiv podatek

- vrste:

1. prikazovalnik

2. tiskalnik



3. zvočniki

4. risalnik

1. PRIKAZOVALNIK

- ZASLON:
 - je eden od najpomembnejših komponent računalnika
 - prikazuje dialog med uporabnikom in računalnikom
 - na njem se beležijo izhodi iz računalnika in podatki, ki jih vnaša uporabnik sam
- MONITOR:
 - izbira ob nakupu je odvisna od tega, kakšne multimedijske aplikacije bomo ustvarjali
 - odvisen je tudi od zmogljivosti računalnika
 - na trgu je široka paleta zaslonov, npr.: Nokia, Philips, Iiyama, Sony, ...

Ločimo jih glede na:

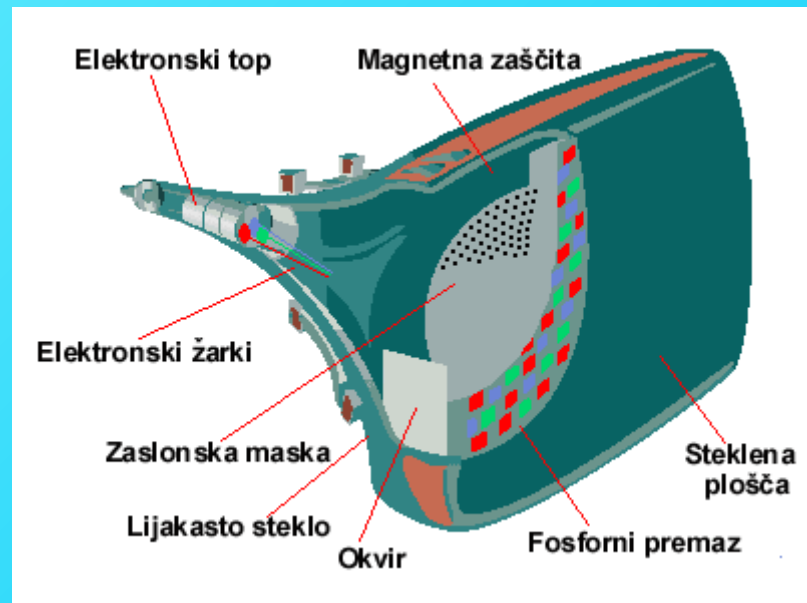
ZASLON Z KATODNO
CEVJO

PLOSKI MONITOR ali ZASLON S
TEKOČIMI KRISTALI

ZASLONI S PASIVNO ali AKTIVNO
MATRIKO

ZASLON S KATODNO CEVJO:

- znotraj barvnega monitorja se nahaja katodna cev – sestavljena je iz elektronskih topov, zaslonske maske in stekla



PLOSKI MONITOR ali MONITOR S TEKOČIMI KRISTALI (LCD)

- Tekoči kristali so prozorne substance, ki obstajajo tako v trdnem, kot v tekočem stanju – LCD: Liquid Crystal Display
- Delovanje:
 - Reflektivni način
 - transmisijski način
 - Projekcijskitransflektni način

ZASLONI S PASIVNO IN AKTIVNO MATRIKO

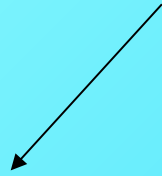
- Število nians bele svetlobe v primerjavi s črno svetlobo – KONTRASTNI DELEŽ
- ODZIVNI ČAS – se meri v milisekundah in se nanaša na čas, ki ga piksel potrebuje za odziv na ukaze s koner. plošče

2. TISKALNIKI

- Je izhodna enota namenjena izpisu računalniških podatkov na papir, folijo, ...
- Znak ali sliko natisne kot množico pik
 - Kakovost izpisa merimo v DPI (Dots Per Inch)
 - Možnost tiskanja barv
 - Velikost vstavljenega papirja (formati, npr: A4, ...)



- je naprava, ki sprejema tekst in ga pošilja na papir



TISKALNIKE
ZA OSEBNO RABO

PROFESIONALNE

INKJET TISKALNIKE
TISKALNIKE

LASERSKE



Lastnosti tiskalnikov:

- barva
- ločljivost
- hitrost
- spomin



3. RISALNIKI

- je izhodna enota, ki omogoča obstojen grafični zapis

- ločimo:

kjer papir miruje – po
koordinate

njem se lahko v dveh
naprava smereh giblje
smeri

risalna naprava

v smeri ene

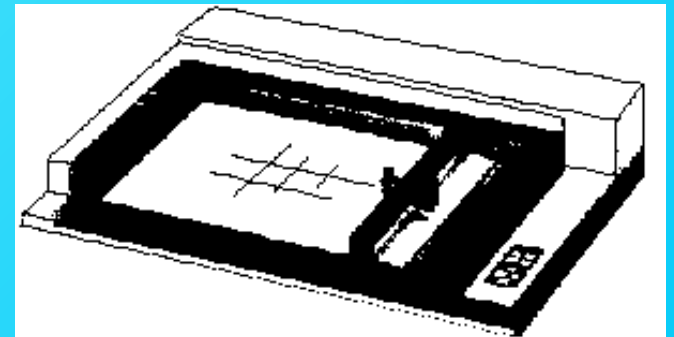
se giblje risalna
koordinate, v

druge pa papir

- z njimi rišemo:
 - različne načrte
 - risbe
 - diagrame



- so obvezni element CAD ter pri izdelavi fotografskih plakatov



4. ZVOČNI IZHOD



- podatki se neposredno sporočajo v akustično sprejemljivi obliki

- **DIGITALNI PODATKI**

se pretvorijo v

ANALOGNE

— posredovanje preko

ZVOČNIKA



zvočniki predstavljajo komplet, ki se lahko uporablja za:

- računalniške predstavitve
- igre
- ogled filmov



če želimo imeti prostorsko porazdeljeni zvok, kot ga slišimo v kino dvoranh moramo imeti poseben komplet zvočnikov