

MASTER CONVERTER Version 2.12

OSNOVNI PODATKI:

Ime:	Master Converter
Verzija:	2.12
Avtor:	Savard Software, Tri – Cities, Washington
Datum izdaje:	27. september 1999
Vrsta:	matematični program za pretvarjanje med enotami
Dolžina:	755 kb (773614 b)
URL:	http://www.savard.com/masterconverter/
Tip:	shareware
Registracija:	15 USD



OPIS

Master Converter je izvrsten program za pretvarjanje med enotami. Program (verzijo 2.10) je podjetje Savard Software predstavilo na Konferenci Shareware Industry Conference, ki je najbolj priznana konferenca o preizkusnih programih. Konferenca je potekala od 22. do 24. julija v Tampi, na Floridi. Tam je program dobil glavno nagrado – ZD Shareware Award v skupini Poslovni programi, dobil pa je tudi nagrado ZD Net, za katero so lahko glasovali vsi, ki imajo dostop do interneta preko naslovov <http://www.zdnet.com/swlib/zd-awards/pchoice99.html> in <http://www2.tucows.com/cgi-bin/sia.cgi>. Software verzijo lahko dobimo na <http://www.savard.com/masterconverter/>. Na tem internet naslovu lahko dobimo tako 16 bitno verzijo, primerno za Windows 3.x, kot tudi 32 bitno verzijo za Windows 95, 98, NT. Program lahko dobimo kot shareware verzijo, kar v tem primeru pomeni, da program lahko uporabljamo 30 dni, potem pa moramo za registracijo plačati 15 ameriških dolarjev. Program ima kar nekaj odlik, zato bom nekatere med njimi naštel. Pretvarja med več kot 600 enotami v 33 skupinah, dodamo pa mu lahko tudi druge skupine in enote. Spreminja lahko decimalna števila v ulomke. Pretvarjati zna tudi v druge sisteme zapisa števil (desetiški, dvojiški,...). Pomoč za delo s programom lahko poiščemo tudi na spletu preko njihove strani. V uporabniškem oknu lahko spreminjamo pisavo, izpis rezultata in razvrščanje enot in kategorij. Decimalna števila lahko računa do devet decimalk natančno. V verziji 2.10, ki sem jo tudi preizkusil, je bilo v samem programu leto opredeljeno le s 365 dnevi, kar pa ni bilo točno zaradi prestopnih let. To pomanjkljivost sem odpravil, ko sem dodal pravilno enoto za leto – to je 365,25 dni. To napako sem jim tudi sporočil preko elektronske pošte. Odgovorili so mi, da bodo v naslednji verziji to slabost odpravili. V verzijo 2.12 so dodali enoti Sidereal year (zvezdno leto) – 365,25636 dni in Tropical year (tropsko leto) – 365, 2422 dni. V novejši verziji so dodali še nekaj drugih enot in popravili nekaj manjših napak. Odkril pa sem še eno slabost, ki je niso uspeli odpraviti. Program ne more pretvarjati med enotami, ki niso premo sorazmerne. Hotel sem namreč, da bi program pretvarjal hitrost iz km/h ali m/s v beaforte (1bf = 0,5m/s, 2bf = 2m/s, 3bf = 4m/s,..., 12bf = 33 m/s). Tega program ne zmore, vendar mu ne smemo preveč zameriti, saj bi bilo za odpravo te pomanjkljivosti potrebno veliko več truda in programiranja, kot v prejšnjem primeru. Mislim, da je program dober, uporaben in kar prijazen do uporabnika.

Inštalacija

Postavimo se na Disketni pogon a:
Zaženemo mc32.exe



Po neka j sekundah nas pozdravi uvodni zaslon s pritiskom na gumb Next ,  nadaljujemo namestitvev, nato se prikaže zaslon, s katerim izberemo mapo v katero hočemo, da se program inštalira. Privzeta je mapa C:\Program Files . Če se strinjamo s ciljno mapo, potrdimo z gumbom Next. Če želimo, da se nam na namizju prikaže bližnjica do programa, potrdimo z Next, nato pa spet kliknemo Next, da se program začne nameščati. Po nekaj sekundah, ko se program naloži, kliknemo gumb Finish , s  katerim zaključimo inštalacijo.

UPORABA

Program je prijeten za uporabo, zato bom opisal menije.

Meni Action je osnovni meni, v katerem so ukazi, ki jih nujno rabimo za delo s programom.

Action		
Invert Conversion	Ctrl+I	<i>Invert Conversion</i> je ukaz, ki sproži zamenjavo številke in enote, ki jo hočemo pretvoriti, s tisto v katero pretvarjamo.
Clear Input Field	Ctrl+F	<i>Clear Input Field</i> je ukaz, ki očisti vnosno polje za številke.
Clear Conversion Memory		<i>Clear Conversion Memory</i> nas postavi v prvo enoto v prvi kategoriji – to je Pospešek – cm/s.
Locate Unit...	Ctrl+U	<i>Locate Unit</i> - pomaga nam najti enoto, ki jo iščemo.
Locate Category...		<i>Locate Category</i> je ukaz, s katerim najdemo skupino enot.
Preferences...		<i>Preferences</i> nam pokaže lastnosti in nastavitve programa.
Exit		<i>Exit</i> je ukaz, s katerim zaključimo delo s programom .

Meni Edit je vsebuje enake ukaze, kot meni Edit iz Windowsov.

Edit		
Cut	Ctrl+X	<i>Cut</i> je ukaz - izreži.
Copy	Ctrl+C	<i>Copy</i> pomeni kopiraj .
Paste	Ctrl+V	<i>Paste</i> je ukaz - prilepi, katerim v vnosno polje vnesemo številko, ki se trenutno nahaja na odlagališču.

Meni Customize je meni, s katerim lahko spremenimo ali dodamo enote ali kategorije.

Customize		
Units...		<i>Units</i> je ukaz za spreminjanje enot.
Categories...		<i>Categories</i> pa je ukaz za urejanje kategorij ali skupin enot.

Meni Reference je meni, ki se ne nanaša direktno na Master Converter.

Reference		
Calculator		<i>Calculator</i> je bližnjica do kalkulatorja, ki ga namestimo z Windowsi.
Metric Prefixes		<i>Metric Prefixes</i> je ukaz, ki nas popelje do seznama predpon, shranjenega v pomoči programa.

Meni Help je znan meni za pomoč, ki ga tudi najdemo v Windowsih.

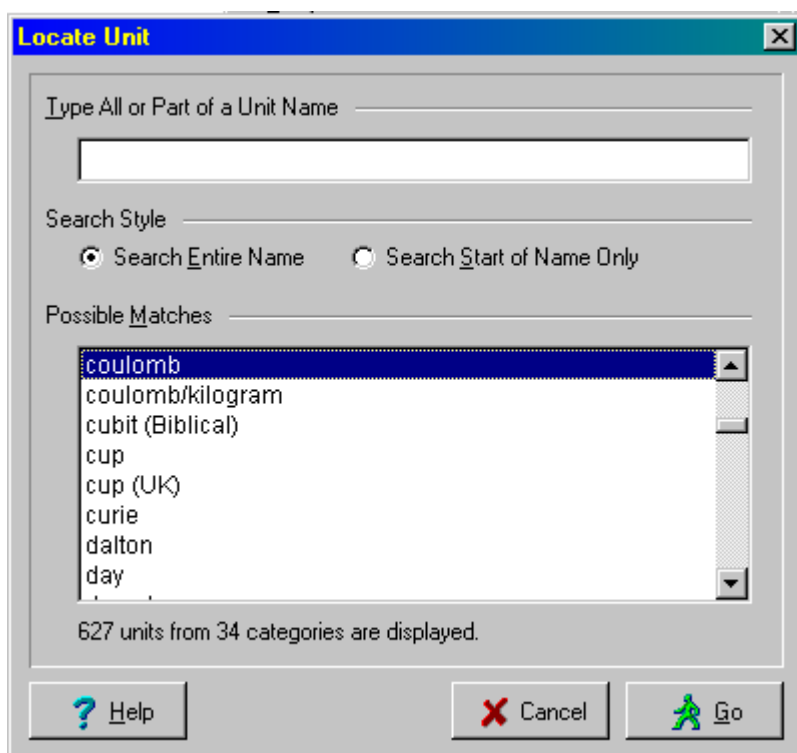
Help		
Contents	F1	<i>Contents</i> je ukaz, ki nam pokaže uvodno stran pomoči.
Registration Form...		<i>Registration</i> Form je ukaz, preko katerega lahko program registriramo.
About...		<i>About</i> pa je ukaz, ki nas popelje do podatkov o avtorju programa, datumu izdaje, ...

V programu pa lahko uporabljamo tudi tako imenovane bližnjice na tipkovnici :

Tipke	Ukaz
Ctrl + I	Invert Conversion
Ctrl + F	Clear Input Field
Ctrl + U	Locate unit
Ctrl + X	Cut - Izreži
Ctrl + C	Copy - Kopiraj
Ctrl + V	Paste - Prilepi

Program pa vsebuje tudi podokna, ki so si podobna, zato bom opisal samo eno.

To je okno za iskanje enot – Locate Unit



Vnosno okno – sem vpišemo ime enote, ki jo iščemo

Izberemo način iskanja (celo ime ali le začetek imena)

Tukaj se nam izpišejo enote, ki ustrezajo kriterijem

Število enot, ki ustrezajo kriterijem.

Preklic

S klikom ukaz Go lahko začnemo računati z enoto, ki smo jo izbrali.

Pomoč pri iskanju enot

UPORABNIŠKO OKNO PROGRAMA

