

# TABELE V JAVI

# Začetek

Uvedemo t. i. knjižnice/uvoze (importe) in s tem dobimo možnost izdelovanja Appletov in tabel.

```
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;  
import javax.swing.*;
```

# Ime programa

```
class Tabela 1  
    extends JFrame
```

Ime datoteke se mora ujemati z imenom glavnega razreda (class)

Naslednji korak je, da poimenujemo naš program. JFrame pa je glavno okno s katerim bomo prikazali komponente našega programa.

# Privatne metode

Upeljemo privatne metode in s tem spremenljivke, ki jih bomo kasneje potrebovali.

```
private JPanel    topPanel;  
private JTable   table;  
private JScrollPane scrollPane;
```

# Glavni podatki tabele

Na vrsti je da  
poimenujemo našo  
tabelo, dodamo  
velikost in ozadje

```
setTitle( "Enostavna tabela" );  
setSize( 150, 150 );  
setBackground( Color.green );
```

# Nove kode

JPanel –  
nadrazred in  
hkrati podrazred  
BorderLayout –  
razporejevalnik

```
topPanel = new JPanel();  
topPanel.setLayout( new BorderLayout() );  
getContentPane().add( topPanel );
```

# Imena stolpcev

Na vrsti je, da  
poimenujemo naše  
stolpce

```
String columnNames[] = { "Stolpec 1", "Stolpec 2", "Stolpec 3" };
```

# Vsebina

## Vsebina tabele

```
String dataValues[][] =  
{  
    { "Celica 1", "Celica 2", "Celica 3", "Celica 4"},  
    { "Celica 5", "Celica 6", "Celica 7", "Celica 8"},  
    { "Celica 9", "Celica 10", "Celica 11", "Celica 12"},  
    { "Celica 13", "Celica 14", "Celica 15", "Celica 16"},  
};
```



# Povezava

Povezava stolpcev  
in vrstic v tabelo

```
table = new JTable( dataValues, columnNames );
```

# Zaključevanje

Vse skupaj povezati in  
ustvariti nov  
podrazred, ter  
razporediti.

```
scrollPane = new JScrollPane( table );  
topPanel.add( scrollPane, BorderLayout.CENTER );
```

# Besedilo

Omogočanje prikaza  
besedila

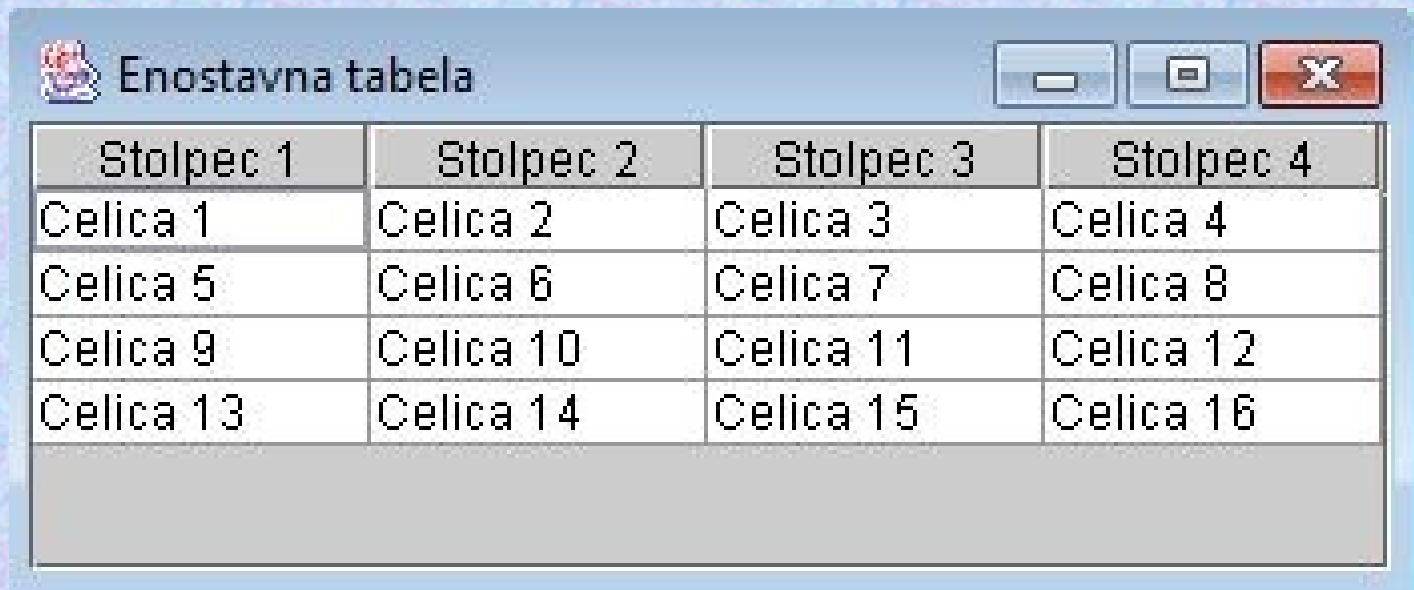
```
public static void main( String args[] )
```

# Zaključek

Omogočiti moramo prikaz tabele, tu se ime programa 2x ponovi

```
Tabelal mainFrame = new Tabelal();  
mainFrame.setVisible( true );
```

# Končni izgled



The image shows a screenshot of a spreadsheet application window titled "Enostavna tabela". The window contains a table with 4 columns and 4 rows of data. The columns are labeled "Stolpec 1", "Stolpec 2", "Stolpec 3", and "Stolpec 4". The rows are labeled "Celica 1", "Celica 2", "Celica 3", and "Celica 4". The data in the cells is as follows:

Stolpec 1	Stolpec 2	Stolpec 3	Stolpec 4
Celica 1	Celica 2	Celica 3	Celica 4
Celica 5	Celica 6	Celica 7	Celica 8
Celica 9	Celica 10	Celica 11	Celica 12
Celica 13	Celica 14	Celica 15	Celica 16

# Zanimivosti

- stolpce lahko zamenjamo
- ime programa se v izdelavi 4x ponovi
- program se zažene kot Java Application (Ctrl+2)
- število stolpcev in vrstic se mora ujemati