

## RSO 4\_Vprašanja za preverjanje in ocenjevanje 1.del:

1. Razloži pomen okvirja pri LAN-ih !
2. Naštej vse pristopne pristopne metode, ki smo jih spoznali!
3. Katere variante CSMA pristopne metode poznamo ?
4. Opiši delovanje CSMA/CD pristopne metode !
5. Opiši pristopno metodo *Token Bus* !
6. Zapiši vsaj tri značilnosti pristopne metode *Slotted Rings* !
7. Opiši pristopno metodo *Priority Token Passing* !
8. Zapiši vsaj tri značilnosti pristopne metode *Multiple Token Passing* !
9. Katera pristopna metoda je primerna za »Real Time« procese ? Na kakšen način zagotovimo pravočasnost prenosa ?
10. Kateri pristopni metodi pravimo tudi časovno-žetonska metoda in zakaj ?
11. Oštevilči spodnje trditve tako, da bodo oznake ustrezale zaporedju dogodkov komunikacije pri TOKEN RING mehanizmu.

- \_\_\_3\_\_\_ delovna postaja A odda pripravljeno sporočilo za delovno postajo B na prenosni medij  
\_\_\_4\_\_\_ delovna postaja B sprejme sporočilo v vhodni vmesnik in pregleda ciljni naslov  
\_\_\_1\_\_\_ delovna postaja A čaka na žeton, ki potuje po mreži  
\_\_\_7\_\_\_ delovna postaja C sprejme sporočilo v vhodni vmesnik in pregleda ciljni naslov  
\_\_\_6\_\_\_ delovna postaja B obdela sprejeto sporočilo in odda okvir z odgovorom o sprejetju sporočila  
\_\_\_8\_\_\_ delovna postaja C sprejeto sporočilo v celoti odda naprej  
\_\_\_9\_\_\_ delovna postaja A sprejme okvir z odgovorom o sprejetju sporočila in ga obdela  
\_\_\_5\_\_\_ delovna postaja B ugotovi, da je dobila sporočilo in se postavi v sprejemno stanje  
\_\_\_10\_\_\_ delovna postaja A vrne žeton nazaj na mrežo  
\_\_\_2\_\_\_ delovna postaja A sprejme žeton in ga shrani

### Rezervna vprašanja:

#### *Multiple Token Passing?*

1. Kaj je to?
2. Kako deluje?
3. Značilnosti.

#### *Token Bus?*

1. Značilnosti.
2. Vzpostavitev logičnega obroča.
3. Vzdrževanje logičnega obroča.

#### *FDDI:*

1. Kako imenujemo žeton pri FDDI?
2. Vrste okvirjev.
3. Značilnosti (št. postaj & obročev)?
4. TRT (obhodni čas)?

12. Zapiši splošno obliko HTML dokumenta.
13. Oblikuj pripravljen tekst in zapiši celoten HTML dokument !
14. Zapiši z html značko glavni naslov, podnaslov, podpodnaslov...Uporabi razne poravnave
15. Zapiši oštevilčen seznam.
16. Zapiši neoštevilčen seznam
17. Zapiši vrstico za vstavljanje slike v html dokument
18. Zapiši del kode HTML dokumenta, ki izpiše tekst kot bo na primeru (Razne poravnave in oblike )
19. Zapiši del kode za link na drugi dokument in del kode za link znotraj dokumenta.
20. Kakšna je razlika med relativno in absolutno povezavo (zapiši primera)
21. Kako zapišemo in uporabimo komentar jezika HTML ?

22. Izdelaj stran ki vsebuje okvirje (bodo na sliki!)
23. Uporabi okvirje za izdelavo strani !
24. Kaj je JavaScript?
25. Kako se izvajaja JavaScript ?
26. Kako vključujemo javascript v HTML (tudi če je v drugem dokumentu)?
27. Kam vstavimo kodo JavaScrit v Html dokument?
28. Kako zapišemo ukaz JavaScript ?
29. Kaj je značilno za Javascript. Kakšna je razlika med Javascript in JAVA ?
30. Kako zapišemo in uporabimo komentar jezika HTML in komentar JavaScript ?
31. Kako zapišemo komentar JavaScript za eno in kako za več vrstic ?
32. Kaj je objekt ?
33. Katere vrste podatkov pozna JavaScript ?
34. Zapiši primer z uporabo skrivanja kode Javascript. Zakaj uporabimo "skrivanje" JavaScript kode?
35. Zapiši primer uporabe opozorilnega okna Alert !
36. Kakšen je splošni zapis funkcije v JavaScriptu ? (zapiši ga)
37. Z uporabi zanke izriši tabelo na zaslon !
38. Kako zapišemo tekst v JavaScript ?
39. Zapiši primer odpiranja pozdravnega okna ob odpiranju strani. Uporaba dogodkov !
40. Zapiši funkcijo ki sešteje dve spremenljivki, če je rezultat negativen Ne izpiše nič!
41. Kako zapišemo komentar JavaScript za eno in kako za več vrstic ?
42. Zapiši primer vključevanja JavaScript kode, ki je v drugem dokumentu !
43. Zapiši funkcijo v JavaScript kodi, ki sešteje 2 števili
44. Zapiši funkcijo ki sešteva 2 števili!
45. Skrivanje kode.
46. V JavaScript kodi uporabi stavek FOR,
47. V JavaScript kodi uporabi zanko WHILE,
48. Napiši funkcijo, ki izračuna kvadrat števila.
49. Uporaba IF stavka v JavaScript-u
50. \*Zapiši splošno obliko objekta za izdelavo obrazcev
51. \*Zapiši formo za izris gumba na zaslon.