

RSO 4_Vprašanja za preverjanje in ocenjevanje 1.del:

1. Razloži pomen okvirja pri LAN-ih !
2. Naštej vse pristopne pristopne metode, ki smo jih spoznali!
3. Katere variante CSMA pristopne metode poznamo ?
4. Opiši delovanje CSMA/CD pristopne metode !
5. Opiši pristopno metodo *Token Bus* !
6. Zapiši vsaj tri značilnosti pristopne metode *Slotted Rings* !
7. Opiši pristopno metodo *Priority Token Passing* !
8. Zapiši vsaj tri značilnosti pristopne metode *Multiple Token Passing* !
9. Katera pristopna metoda je primerna za »Real Time« procese ? Na kakšen način zagotovimo pravočasnost prenosa ?
10. Kateri pristopni metodi pravimo tudi časovno-žetonska metoda in zakaj ?
11. Oštevilči spodnje trditve tako, da bodo oznake ustrezale zaporedju dogodkov komunikacije pri TOKEN RING mehanizmu.

- __3__ delovna postaja A odda pripravljeno sporočilo za delovno postajo B na prenosni medij
__4__ delovna postaja B sprejme sporočilo v vhodni vmesnik in pregleda ciljni naslov
__1__ delovna postaja A čaka na žeton, ki potuje po mreži
__7__ delovna postaja C sprejme sporočilo v vhodni vmesnik in pregleda ciljni naslov
__6__ delovna postaja B obdela sprejeto sporočilo in odda okvir z odgovorom o sprejetju sporočila
__8__ delovna postaja C sprejeto sporočilo v celoti odda naprej
__9__ delovna postaja A sprejme okvir z odgovorom o sprejetju sporočila in ga obdela
__5__ delovna postaja B ugotovi, da je dobila sporočilo in se postavi v sprejemno stanje
__10__ delovna postaja A vrne žeton nazaj na mrežo
__2__ delovna postaja A sprejme žeton in ga shrani

Rezervna vprašanja:

Multiple Token Passing?

1. Kaj je to?
2. Kako deluje?
3. Značilnosti.

Token Bus?

1. Značilnosti.
2. Vzpostavitev logičnega obroča.
3. Vzdrževanje logičnega obroča.

FDDI:

1. Kako imenujemo žeton pri FDDI?
2. Vrste okvirjev.
3. Značilnosti (št. postaj & obročev)?
4. TRT (obhodni čas)?

12. Zapiši splošno obliko HTML dokumenta.
13. Oblikuj pripravljen tekst in zapiši celoten HTML dokument !
14. Zapiši z html značko glavni naslov, podnaslov, podpodnaslov...Uporabi razne poravnave
15. Zapiši oštevilčen seznam.
16. Zapiši neoštevilčen seznam
17. Zapiši vrstico za vstavljanje slike v html dokument
18. Zapiši del kode HTML dokumenta, ki izpiše tekst kot bo na primeru (Razne poravnave in oblike)
19. Zapiši del kode za link na drugi dokument in del kode za link znotraj dokumenta.
20. Kakšna je razlika med relativno in absolutno povezavo (zapiši primera)

21. Kako zapišemo in uporabimo komentar jezika HTML ?
22. Izdelaj stran ki vsebuje okvirje (bodo na sliki!)
23. Uporabi okvirje za izdelavo strani !
24. Kaj je JavaScript?
25. Kako se izvaja JavaScript ?
26. Kako vključujemo javascript v HTML (tudi če je v drugem dokumentu)?
27. Kam vstavimo kodo JavaScript v Html dokument?
28. Kako zapišemo ukaz JavaScript ?
29. Kaj je značilno za Javascript. Kakšna je razlika med Javascript in JAVA ?
30. Kako zapišemo in uporabimo komentar jezika HTML in komentar JavaScript ?
31. Kako zapišemo komentar JavaScript za eno in kako za več vrstic ?
32. Kaj je objekt ?
33. Katere vrste podatkov pozna JavaScript ?
34. Zapiši primer z uporabo skrivanja kode Javascript. Zakaj uporabimo "skrivanje" JavaScript kode?
35. Zapiši primer uporabe opozorilnega okna Alert !
36. Kakšen je splošni zapis funkcije v JavaScriptu ? (zapiši ga)
37. Z uporabi zanke izriši tabelo na zaslon !
38. Kako zapišemo tekst v JavaScript ?
39. Zapiši primer odpiranja pozdravnega okna ob odpiranju strani. Uporaba dogodkov !
40. Zapiši funkcijo ki sešteje dve spremenljivki, če je rezultat negativen Ne izpiše nič!
41. Kako zapišemo komentar JavaScript za eno in kako za več vrstic ?
42. Zapiši primer vključevanja JavaScript kode, ki je v drugem dokumentu !
43. Zapiši funkcijo v JavaScript kodi, ki sešteje 2 števili
44. Zapiši funkcijo ki sešteva 2 števili!
45. Skrivanje kode.
46. V JavaScript kodi uporabi stavek FOR,
47. V JavaScript kodi uporabi zanko WHILE,
48. Napiši funkcijo, ki izračuna kvadrat števila.
49. Uporaba IF stavka v JavaScript-u
50. *Zapiši splošno obliko objekta za izdelavo obrazcev
51. *Zapiši formo za izris gumba na zaslon.

Naloge za laboratorijske vaje:

1. Na HTML stran postavi vnosno polje in v JavaScript-u napiši funkcijo, ki izračuna kvadrat števila, ki ga vnesemo v vnosno polje. Izračun sprožimo s klikom na gumb.
2. Z uporabo IF stavka v JavaScript-u naredi obrazec, ki preveri, če je vneseno število večje od 10.
- 3 Zapiši primer z uporabo skrivanja kode Javascript. Zakaj uporabimo "skrivanje" JavaScript kode?
4. Zapiši primer odpiranja pozdravnega okna ob odpiranju strani. Uporaba dogodkov !
5. Zapiši primer odpiranja pozdravnega okna ob zapiranju strani.
6. Zapiši primer s spremenjenim napisom v vrstici stanja (npr.: spremeni napis za link!).
Kako se spremeni zapis v vrstici stanja ?
7. V JavaScript-u napiši program, ki spremeni sliko, pri prehodu miškinega kazalca preko nje. Slika naj bo povezava na drugo spletno stran ali sliko.
- 8.* Izdelaj stran ki vsebuje vsaj 5 okvirjev (za primer!)
10. Z uporabi zanke izriši tabelo na zaslon !
11. Na HTML stran postavi vnosno polje in v JavaScript-u napiši funkcijo, ki izračuna kvadrat števila, ki ga vnesemo v vnosno polje. Izračun sprožimo s klikom na gumb.
12. Z uporabo IF stavka v JavaScript-u naredi obrazec, ki preveri, če je vneseno število večje od 10.
13. V JavaScript kodi uporabi stavek FOR,
- 14.* V JavaScript kodi uporabi zanko WHILE,
15. *V JavaScript kodi napiši modul, ki ob kliku na gumb zamenja vsebino aktivnega okna z novim besedilom.
- 16.*V JavaScript kodi napiši modul, ki ob kliku na gumb odpre novo okno velikosti 300x200 točk, ki ima onemogočeno spreminjanje velikosti.

- 17.* Naredi obrazec, ki prikaže kodo vtipkanega znaka.
20. *(izpis poštevanka 20*20)
21. Ugotovi iz kode:

```
<script language="JavaScript">  
var X1=5, X2=2  
    Y1= X1++  
    Y2 =++X2  
</script>
```

Koliko so vrednosti spremenljivk po izvršitvi gornjih ukazov?