## OBLIKOVNA ANALIZA

### TEMELJNE LIKOVNE PRVINE

#### TOČKA

* + - * + nastane, ko se dotaknemo ploskve
        + različne vrste in oblike
        + združujejo se v črte

#### LINIJA

* + - * + nastane s povezovanjem točk
        + ima smet
        + se giba, lahko je :

**NAVPIČNA**

**VODORAVNA**

**POŠEVNA**

* + - * + pozmano več vrst in oblik linij:

**GEOMETRIJSKE**

**ORGANSKE**

**KOMBINIRANE**

* + - * + različna debelina linij

#### SVETLOBA

* + - * + svetlobna lestvica
        + svetlo-temno, svetleje, temneje
        + CHIARO-SKURO – tehnika menjave svetlega in temnega
        + senčenje ustvarja iluzijo telesnosti in prostora

#### BARVA

* + - * + barvni krog
        + 3 čiste barve, ki se mešajo
        + KONTRASTI: (toplo-hladni, barvni, svetlo-hladni) ustvarjajo navidezno gibanje, svetlejše se gibajo v prostoru, temnejše se zapirajo
        + učinki in simbolika barv

#### POVRŠINA

* + - * + zaznamo jo s tipom in vidom
        + površina v slikarstvu, kiparstvu, arhitekturi
        + posebnosti površine v slikarstvu
        + površina odvisna od materialov, tehnik, orodij, svetlobe..
        + PASTOZNO SLIKANJE- zelo nagosto nanašanje barv
        + LAZURNO SLIKANJE- zelo na tanko nanašanje barv, nanešena v plasteh

#### TELESNOST IN PROSTOR

* + - * + telesnost v slikarstvu
        + različne vrste prostora: LIKOVNI, NARAVNI, DUHOVNI..
        + prostor v slikarstvu je 3D, navidezen
        + prostor v kiparstvu in arhitekturi je 3D (višina, globina, širina)
        + različen čas in različni umetniški tokovi imajo različen odnos do uporabljanja prostora v sliki
        + prostor je lahko povsem sploščen, je brez glovine
        + uporaba različnih načinov in zakonitosti za upodobitev prostora v sliki
        + **PROSTOR V SLIKARSTVU:**

za uporabo senčenja in barvanja modelacije

s prespektivo

prostorski ključi:

**PREKRIVANJE**

**VELIKO-MALO**

**DETAJLI**

**ZRAČNOST**

**EKRANI**

#### PERSPEKTIVA

* + - * + beseda izvira iz latinščine, pomeni pregledati
        + izraža upodobljanje v globino razvrščenih teles
        + s perspektivo se na 2D ploskvi ustvari vtis... iluzija 3D prostora
        + poznamo več perspektiv:

**LINEARNA**

v času renesanse v Italiji sta jo razvila Filippo Brunellsechi in Leon Battisa Albert.

Izhaja iz natančnega opazovanja narave in iz teoretičnih razmišljanj o slikarstvu in upodabljanju teles in prostora

**PTIČJA**

**OSNA**

**UKRIVLJENA**

**KONCEPTUALNA**

**ZRAČNA**

**BARVNA**

**SKRAJŠANA**

**ŽABJA**

### KOMPOZICIJA

* + - * iz latinščine con ponere > skupaj postaviti
      * razporeditev likovnih prvin in upodobljenih oseb v učinkovito celoto znotraj likovnega dela
      * pri analizi kompozicije moramo biti pozorni na: URAVNOTEŽENOST, HARMONIJO, GIBANJE, KONTRAST
      * ločimo več vrst kompozicij:

**SREDIŠČNA**

**SVOBODNA**

**DIAGONALNA**

**KROŽNA**

**PLOSKOVITA**

**SIMETRIČNA**

**LINEARNA**

**TRIKOTNA ALI PIRAMIDNA**

**DVODELNA**

**ODPRTA**

### MORFOLOŠKI SLOGI IN PRISTOP

* + - * morfološki slogi ali obči likovni slogi so kategorije, o katerih govori MORFOLOGIJA. Ta veda obravnava umetnine po njihovih oblikovnih lastnostih in jih razvršča glede na njihove lastnosti, ki niso odvisne od zgodovinskih obdobij.
      * Govorimo o 3 morfoloških slogih:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| MORFOLOŠKI SLOGI: | **PLOSKOVITI** | **PLASTIČNI** | **SLIKOVITI** |
| Upodabljanje snovi/ vsebine: | Idealistično | Realistično | Naturalistično |
| Oblikovanje teles: | ploskovito | Plastično | slikovito |
| Kompozicija: | simetrična | urejena | svobodna |
| Gibanje: | togo | naravno | dinamično |
| Prostor: | Ni oblikovan | plastičen | neomejen |
| Barve: | Samosvoje | naravne | Razkrojene |

**PODATKI O AVTORJU IN LIKOVNEM DELU**